Recuse imitações
Esta é a Revista Original do PlayStation

PROMOÇÃO SAMURAI Seja esperto e leve para casa dois PS2

www.europanet.com.br

Playstation

Dicas & Truques para

EDITORA EUROPA — REVISTA COM GARANTIA DE QUALIDADE

1596 DICAS & TRUQUES

SAIBA AQUI COMO RODAR MÚSICAS MP3 NO SEU PS2

PS2 THE SIMPSONS: HIT & RUN

Solução para todas as missões, roupas secretas, novos veículos e guia para você completar a coleção de figurinhas

DICAS INÉDITAS

PS1 SÉRIE RESIDENT EVIL

Dicas para você desvendar os segredos de Resident Evil 1, 2 e 3

PS1 PS2 METAL GEAR ESPECIAL

Truques quentes da saga: piadas secretas, apelações contra os chefes e itens não documentados

ONIMUSHA 3

PS2 Aqui, todos os detalhes da nova aventura e da versão especial Blade Warriors

PS2 YU-GI-OH! THE DUELISTS OF THE ROSES

Senhas para jogar com Decks mais poderosos e dicas para cartas raras

PS2 WINNING ELEVEN 7

Passwords para turbinar a habilidade dos jogadores e deixar seu time invencível

ISSN 1516-6260
9 771516 626008 58

Novembro 2003 • Ano 5
Nº 58 • R$ 5,90

Sabe aqueles lançamentos que estão na revista?

Mobile Monitor para Game Cube

Mobile Monitor para PS One

Dolby TM Digital Speaker System

Battery Pak

Booster Kit

All-In-One Fun pak

Sharklight Starter Kit

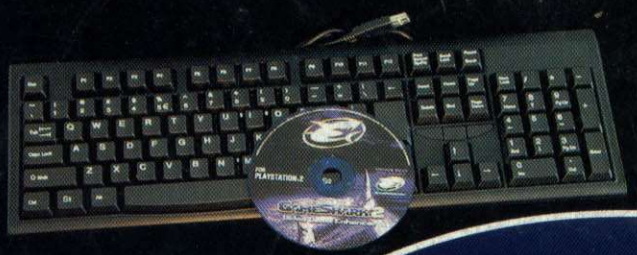
Cabo S-Video Universal

Power Pad Pro (X Box)

Dual Impact 2

Controle remoto para DVD

Power Pad (Game Cube)



Teclado USB compatível com Game Shark 2

Game Shark 2 para PS 2

Acessórios

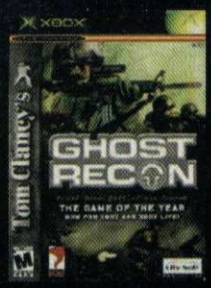
Os últimos lançamentos para todos os consoles

Você encontra todos aqui na

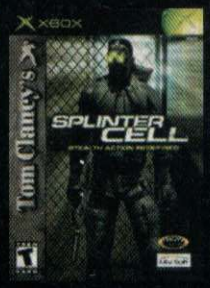
NG games

Lord of the Rings
The Two Towers

Harry Potter and the
Chamber of Secrets



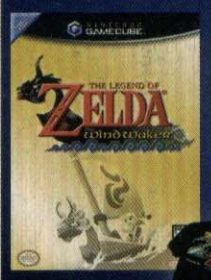
Tom Clancy's
Ghost Recon



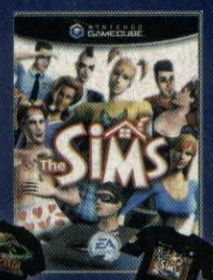
Tom Clancy's
Splinter Cell

Skies of Arcadia
Legends

Phantasy Star Online



Zelda
The Wind Waker



The Sims

Winning Eleven 6

Na compra de Winning Eleven 6 você ganha um boné oficial.

oferta válida por tempo limitado.

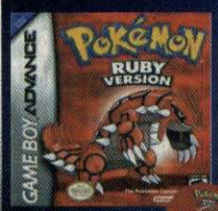
Na compra destes jogos você ganha uma camiseta oficial.

oferta válida por tempo limitado.

Rayman 3

The Legend Of Zelda
A Link to the Past

Digimon - Battle Spirit



Pokémon
Ruby Version

Pokémon
Sapphire Version

Games

Todos os jogos para PS2, Xbox, Game Cube, PS One,
Game Boy Color e Game Boy Advanced

Pagamento em até 6x

Aceitamos todos os cartões de crédito

Entregas na capital e Grande São Paulo via motoboy.
Despachamos para todo o Brasil via Sedex.

Ligue agora

11 6236-1157

PROMOÇÃO SAMURAI

PROMOÇÃO 1: FRASE

Escreva no cupom da Promoção 1, uma frase com até 11 palavras contando o que você faria para participar do novo Onimusha e lutar junto com Samanosuke (leia a reportagem da página 18). A frase mais criativa será a grande vencedora. Não há limite de idade para participar.

1º lugar Um console PlayStation 2 americano com um controle original

PROMOÇÃO 2: DESENHO

Envie um desenho criativo, junto com o cupom da Promoção 2, que mostre os samurais dos jogos do PlayStation. Use papel tamanho A4 ou sulfite. Não há limite de idade para participar.

1º lugar Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Promoção 1 ☐ 2 ☐ Marque com um **X** a promoção desejada

Envie este cupom até 5 de dezembro de 2003.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

O que você faria para participar do novo Onimusha? (até 11 palavras)

_____

_____

_____

RESULTADO DA PROMOÇÃO ANTERIOR

PROMOÇÃO GOL DE OURO

A promoção da edição número 56 da revista **Dicas & Truques para PlayStation** contou com a participação de 2.875 leitores. Na Promoção 1, uma leitora foi premiada por ter feito um desenho criativo mostrando personagens dos games jogando futebol. Outro leitor foi premiado na Promoção 2 por ter enviado uma fotografia jogando futebol. O júri que decidiu os vencedores das duas promoções foi formado por, Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Welby Dantas, Humberto Martinez, Makotron e Giovanni Tabolacci. Confira o resultado das duas promoções e os nomes dos felizardos:

DESENHO

1º - Ana Paula Silva - Juiz de Fora/MG
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

FOTO

1º - Felipe Reis da Silva - Rio de Janeiro/RJ
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

LEIA O REGULAMENTO DA PROMOÇÃO

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: **Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation, Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP CEP: 05510-021.**
2 - **O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de dezembro de 2003** (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3 - Os cupons da Promoção 1 devem ser preenchidos corretamente e enviados junto com uma frase contando o que você faria para participar do novo Onimusha (consulte a página 18).
4 - Os cupons da Promoção 2 devem conter os dados pessoais e ser enviados junto com um desenho que mostre os samurais dos jogos do PlayStation.
5 - Cada cupom deve conter apenas uma frase ou um desenho. Você pode enviar vários cupons com frases e desenhos no mesmo envelope.
6 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
7 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.
8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou do desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.
9 - O resultado desta promoção será divulgado na revista **Dicas & Truques para PlayStation** número 60, que estará nas bancas no dia 5 de janeiro de 2004. **Os vencedores deverão entrar em contato com a redação da revista Dicas & Truques para PlayStation até 30 de abril de 2004 para receber o prêmio. Caso contrário, perderão o direito a ele.**
11 - Não é obrigatório comprar a revista **Dicas & Truques para PlayStation** para participar da promoção. Se desejarem, os participantes podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
12 - O envio do cupom à Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.
Promoção de acordo com a LEI no 5.768/71, DECRETO no 70.951/72, Art. 30

DRAGOON GAMES

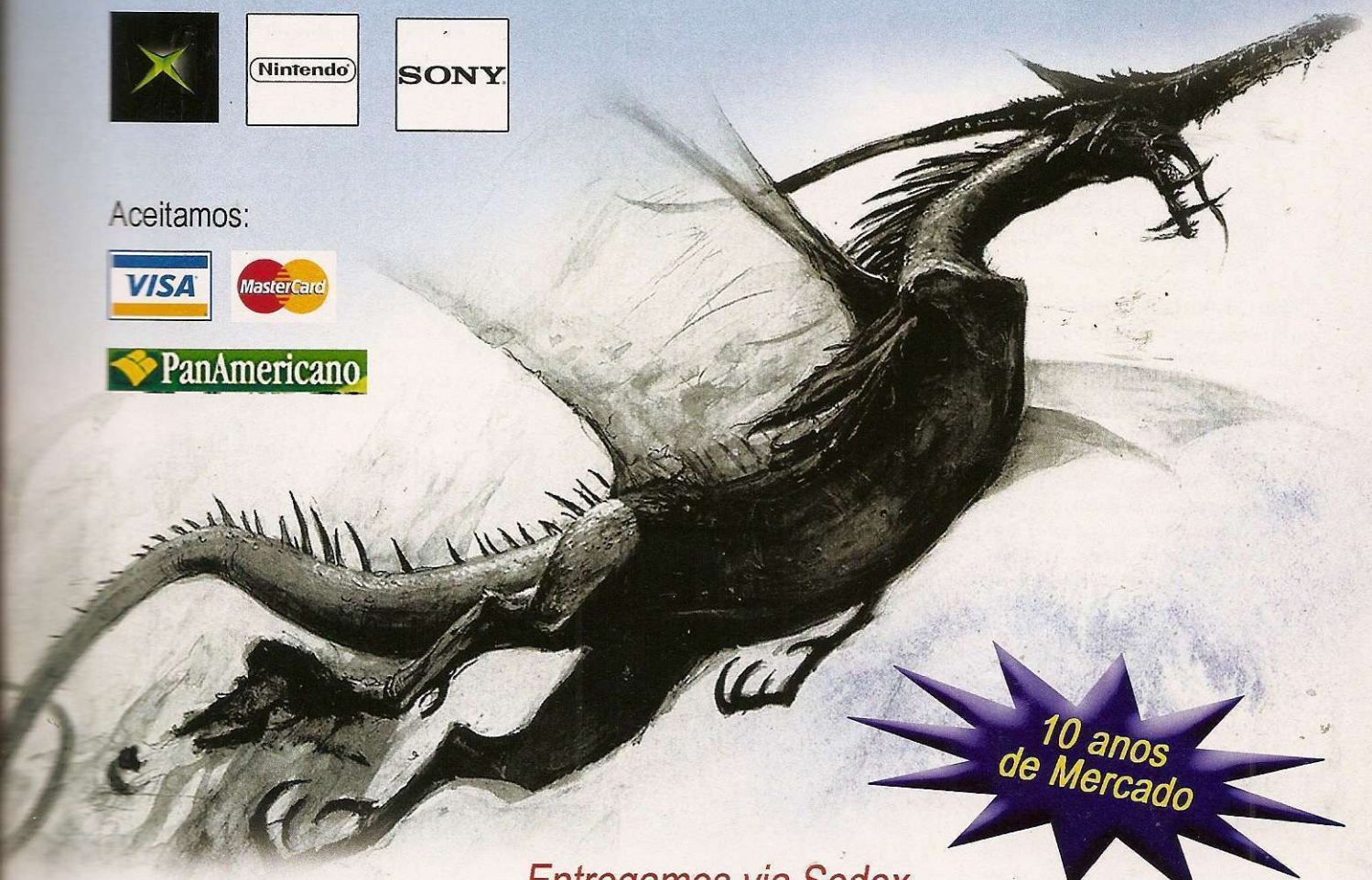
Assistência Técnica e Vendas

Parcelamos em até 15 X

- Vídeo-games e Jogos
- Assistência Técnica com profissionais qualificados
- Destravamento de Playstation 2 com 01 ano de garantia no Chip

Aceitamos:

VISA MasterCard PanAmericano



10 anos de Mercado

Entregamos via Sedex

Site: www.dragoon.com.br
Fone: (11) 3846-1470 ou 3846-4375
Rua Silvânia, 157 – V.N. Conceição – SP
(Trav. Av. Sto. Amaro alt. 1501) Estacionamento no Local

ÍNDICE

À GALERA

Dicas & Truques para PlayStation
Novembro/2003

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Diretor Editorial: Roberto Araújo

Redação
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editora-assistente: Christiane Fenyö
Editor-executivo: Julio Wecchi
Redator: Humberto Martinez
Chefe de Arte: Welby Dantas
Editor de Arte: Alexandre Dias (Nani)
Assistente de Arte: Giovanni Tabolacci
Revisão de Texto: Fernanda Figueiredo
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Aida Lima e Makotron

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master) e Erick Melo (Conteúdo)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha

Propaganda: Letícia Nunes
Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Gerente de Produto: Maurício Dias (r. 5093)
Coordenador de Classificados: Nickolas Suzuki (r. 5090)
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (r. 5092), Elisangela Xavier (r. 5091) e Vinicius Christie (r. 5094)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 326-0205 - New Business
Paraná (0xx41) 3023-8238 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 2491-1350 Márcia Alvaredo
Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone: 00xx1 (415) 249-1620; Fax: 00xx1 (415) 249-1630

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás e Marcelo Diniz

Atendimento Pessoa Jurídica:
Joelma Dantas (r. 5104) joelma@europanet.com.br

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marília Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecília Tomazelli (Gerente); Fabiana Lopes (Coordenadora); Carla Dantas, Elisangela Tokashiki, Julia Ianes e Paula Hanne

Administração: Bruno Gomes, Luiz Eduardo Soares, Renata Kurosaki e Raphael Gherardi

Dicas & Truques para PlayStation® é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores - No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP, CEP 05510-021, Fone 0800-557667, Fax (0xx11) 3819-0538
Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Globo Cochrane

ANER Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

Tem umas revistinhas por aí que não fazem a menor idéia de como você é, meu querido leitor. Aqui na **Dicas & Truques para PlayStation** isso não acontece. Nossa amizade já dura mais de quatro anos, para ser exato, 58 meses, que é o número de edições da revista. Em todas elas, graças às nossas promoções, recebemos frases, desenhos, fotos, aprendemos o que você pensa, o jogo que gosta, onde vive...

Por outro lado você também nos conhece bem. Sabe quem é o debochado Julio; o Welby, um eterno apaixonado pela Lara; o Luiz, um palmeirense doente; o Makoto, o maior especialista em jogo ruim do planeta; a formosa e gatíssima Chris; o Nani, nosso loiro de olhos azuis que parte o coração das meninas que lêem a revista e ainda tem uma banda de rock; o fabuloso Humberto que detona qualquer jogo. Isso só para falar dos mais famosos.

É uma amizade tão grande que nesse meio tempo já distribuímos uns 150 consoles de PlayStation 2 (isso se o Julio não errou a conta para menos, como ele sempre faz), fora os outros prêmios. E você, pelo seu lado, continua comprando e divulgando a sua revista **Dicas & Truques para PlayStation**, que não pára de crescer e hoje já é uma das revistas mais importantes da Editora Europa.

É por essas e por outras que só a **Dicas & Truques para PlayStation** pode afirmar que é a "Revista Original do PlayStation". Aqui é você que manda (só não pode ficar pedindo dica pelo telefone ou e-mail, senão a equipe não trabalha) e é na **Dicas & Truques para PlayStation** que você fica sabendo tudo, mas tudo mesmo, sobre PlayStation. E não tem pra mais ninguém

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Selos Dicas & Truques
Para identificar os games que são ou não recomendados pela redação, a **Dicas & Truques para PlayStation** criou três selos.

Os com as figuras do Julio e do Humberto indicam os games que você não pode perder. Já os com o selo do Makotron devem ficar bem longe do seu console.

ÍNDICE

GERAL
- Acessórios 68
- Cartas 8
- Hora do Reset 81
- Metal Gear Solid Especial 52
- MP3 no PS2 26
- News Station 12
- Onimusha 3 e Onimusha Buraiden 18
- Previews 22
- Resident Evil Especial 46
- Simpsons: Hit & Run (detonado) 58
- Superteste 66
- Trash Games 44

REVIEWS
- Castlevania (PS2) 30
- Disgaea (PS2) 37
- Jak 2 (PS2) 36
- Mission Impossible (PS2) 32
- Nascar Thunder 2004 (PS2) 41
- NBA Jam (PS2) 34
- Sega Ages (PS2) 42
- SplashDown Rides Gone Wild (PS2) 40

CADERNO ESPECIAL
DICAS 70
- Amplitude (PS2) 70
- Ape Escape 2 (PS2) 70
- Aqua Aqua (PS2) 70
- Army Men: Sage's Heroes 2 (PS1) 70
- Battle Arena Toshinden 4 (PS1) 70
- Bomberman World (PS1) 70
- Boombots (PS1) 70
- Dark Forces (PS1) 71
- NBA Jam Extreme (PS1) 70
- Need For Speed 3 (PS1) 71
- Summer Heat (PS2) 71
- Virus 2000 (PS1) 72
- Winning Eleven 7 (PS2) 71
- World Destruction League (PS1) 75
- WWF Wrestlemania (PS1) 75
- X-Men Mutant Academy 2 (PS1) 73
- X-Men vs. Street Fighter (PS1) 74
- X2: Wolverine's Revenge (PS2) 74
- Xenosaga Episode 1 (PS2) 74
- Yu-Gi-Oh! Duelists OTR (PS2) 72

GAMESHARK 76
- Covert Ops: Nuclear Dawn (PS1) 76
- Futurama (PS2) 76
- Gitaroo Man (PS2) 76
- Medievil (PS1) 77
- Primal (PS2) 78
- Silent Hill 3 (PS2) 77
- Soul Calibur 2 (PS2) 77
- Virtua Fighter 4 Evolution (PS2) 78

Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!

EDITORA EUROPA
CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021 – São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
Fone (0xx11) 3038-5086
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
São Paulo – SP
ou 0800 557667
Ligação gratuita – Outras localidades
Visite nosso site:
www.europanet.com.br

Playtime Games

VENDA E TROCA DE VIDEOGAMES

Assistência Técnica

Peças e ModChips

Destravamento de PS2 na hora

Transcodificação e consertos em geral

Sedex para todo o Brasil

Preço especial para oficina

Acesse:
www.playtimegames.com

Rua Santa Ifigênia, 213 - 1° andar - sala 11
Fones: 3362-1327 / 3338-0013

VISA MasterCard

CARTAS

Não perca tempo! Mande a sua dúvida mais complicada para a redação da Dicas & Truques

FALA GALERA

James Bond
Como eu faço para selecionar qualquer fase e ficar com todas as armas no jogo *007 Agent Under Fire*, do PS2?
Fábio Oliveira da Silva – São Paulo/SP

■ Para escolher qualquer fase, aperte *Start* durante o jogo para pausá-lo e depois pressione ■, ▲ + ✖, ■, ●, *Start*. Você deve fazer isso em qualquer missão, exceto naquelas em que seu herói dirige o carro. Já para ter todas as armas, será preciso jogar na raça, vencendo a fase Forbidden Depths com o ranking Platinum e todos os ícones 007.

Estrelas ilimitadas
Estou desesperado! Vocês sabem como conseguir estrelas ilimitadas no *Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories*, do PS1, sem usar GameShark?
Erick Satoshi Okado
São Paulo/SP

■ Primeiro, separe três Memory Cards e chame-os de 1, 2 e 3, respectivamente. Seu Save Game principal deve estar gravado no Memory Card 1. Depois disso, faça uma cópia dele no 2. Agora, comece uma nova partida e crie um novo Save Game, batizando-o com um nome diferente

Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para:
Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP – CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos apenas nesta seção. Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

MURALA PlayStation

Joel Donizete da Silva
Bragança Paulista/SP

do usado no 1. Grave este novo Save no 3. Coloque o 2 na primeira entrada do console e o 3 na segunda. Em seguida, carregue o jogo salvo no Memory Card 2, compre as cartas que desejar e salve seu progresso. Volte ao menu principal do game e entre na opção Trade. Aperte ✖ para que o game leia as informações armazenadas nos dois Memory Cards. Na tela do lado esquerdo, selecione as cartas que você comprou e salvou no 2 e aperte ■ para transferi-las ao 3. Pressione ■ no controle 2 para finalizar a troca. Feito isso, volte ao menu principal do jogo, coloque o 1 na primeira entrada do videogame e deixe o 3 na segunda. Entre na opção Trade novamente e transfira aquelas cartas que você enviou ao 3 para o Memory Card 1. Resumo da dica: o Save Game do Memory Card 1 é o principal. Você deve fazer uma cópia dele no Memory Card 2 para poder gastar os Starchips comprando cartas e depois transferi-las para o 3. Depois, é só mandar as cartas compradas de volta ao 1. O Save Game do Memory Card 1 terá a mesma quantidade de Starchips e as novas cartas. Para comprar mais cartas, basta duplicar novamente o Save Game do 1 e repetir todo o processo.

Dose Dupla

Olá, pessoal da PlayStation! Preciso que vocês me mandem os códigos de GameShark para *Ape Planet* e *Army Men: Team Assault*, ambos do PS1. Vocês podem me ajudar?

Ludney Nunes Silvestre
Volta Redonda/RJ

■ Confira os códigos mais quentes para os dois jogos e fique numa boa.

Ape Planet
Energia ilimitada
800EC2C8 0005
Vidas ilimitadas
800F448C 0064

Army Men: Team Assault
Energia ilimitada
(primeiro personagem)
80072B64 CC9E
80072B66 0801
Energia ilimitada
(segundo personagem)
80072B80 CC9E
80072B82 0801
Rifle infinito
30110A4C 00C8

Matrix Alternativo

Tenho o jogo *Enter The Matrix*, do PS2, em DVD alternativo, e sempre que vou avançar para a parte *Cathing A Plane*, da fase Airport, o jogo trava. O que pode estar acontecendo?

Alexandre Vantino – Jundiaí/SP

■ Não há duvida: o problema está no seu DVD. Tente limpar o disco com um pano macio e umedecido, fazendo movimentos de dentro para fora, para remover a sujeira que possivelmente pode estar no disco. Se mesmo assim o problema persistir, compre o jogo original, pois é 100% confiável e não trava no seu console.

Mundo Perdido

Vocês têm os passwords para o jogo *The Lost World: Jurassic Park*, do PS1?

Júlio César Branco
Pirapora do Bom Jesus

■ Para escolher qualquer fase do game e liberar todos os vídeos, coloque três vezes a senha ■, ✖, ●, ▲, ▲, ✖, ■, ●, ▲, ●, ✖, ■ (ignore a mensagem de password inválido). Para conferir os vídeos, entre na posição branca, do botão Movies. Depois, é só chamar os amigos e curtir as cenas pré-históricas.

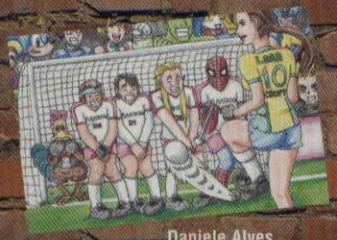
Maria do Carmo Costa
Areia/PB

Rodrigo de Carvalho Lima
Nova Friburgo/RJ

Reinaldo Pereira Silva
Santo André/SP

Eduardo Regis Gomes
Rio de Janeiro/RJ

Mateus Edson Lima Rodrigues
Pirassununga/SP



Daniele Alves
São Caetano do Sul/SP

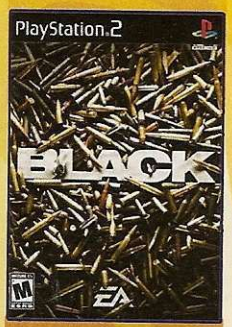
Wanderson Julio Soares
Belo Horizonte/BH

Rennan Emerson Siqueira
Guaratinguetá/SP

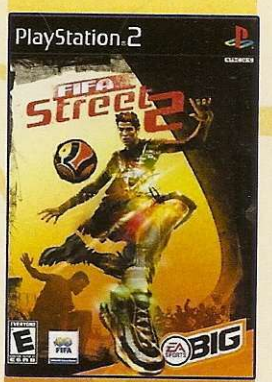
OS MELHORES JOGOS, OS MELHORES PREÇOS

Netunia
.com.br

ATENDIMENTO PERSONALIZADO

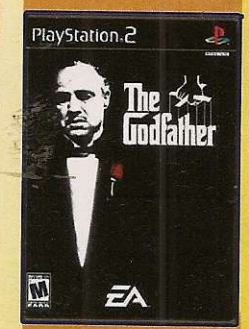


BLACK
PS2 / PSP



FIFA STREET 2
PS2 / PSP / CUBE / NINTENDO DS

WINNING ELEVEN 9
PS2 / PSP



THE GODFATHER
PS2 / PSP

JOGOS
PS2/CUBE
A PARTIR DE
R$ 110,00
XBOX
A PARTIR DE
R$ 95,00
CONFIRA

NINTENDO DS +MARIO KART

TELEVENDAS

(11) 3825-7600

WWW.NETUNIA.COM.BR

Netunia
.com.br

PLAYSTATION 2
APENAS
R$ 930,00
AVISTA OU EM 3X

GAME CUBE
APENAS
R$ 650,00
AVISTA OU EM 3X

XBOX
APENAS
R$ 950,00
AVISTA OU EM 3X

GAME BOY
APENAS
R$ 399,00
AVISTA OU EM 3X

PS ONE
APENAS
R$ 375,00
AVISTA OU EM 3X

CONSULTE
OUTROS
MODELOS...

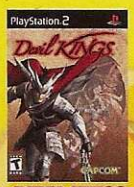
WWW.NETUNIA.COM.BR

mês DAS CRIANÇAS

AMERICAN EXPRESS VISA

TUDO EM 3X

FIFA 2006 SOCCER


DEVIL KINGS

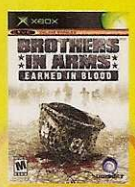
RESIDENT EVIL 4

SHADOW OF THE COLOSSUS

SOCOM 3 U.S. NAVY SEALS

SOUL CALIBUR III

BATTLE FIELDS 2


BROTHERS IN ARMS

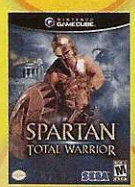
DOOM 3 RESURRECTION

STARWARS BATTLEFRONT II

CRASH TAG TEAM RACING

FIFA 06 SOCCER

POKEMON XD GALE OF DARKNESS


SPARTAN TOTAL WARRIOR

TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND

GUNSTAR SUPER HEROES

HARRY POTTER AND THE GOBLET OF FIRE

MEGAMAN ZERO 4

THE SIMS 2

CASTLEVANIA DAWN OF SORROW

SPYRO SHADOW LEGACY

FIFA 06 SOCCER

MARVEL NEMESIS

SHADOW OF THE COLOSSUS

THE CON

VIRTUA TENNIS WORLD TOUR

X-MEN LEGENDS II

E MAIS...
- ÁUDIO & VÍDEO
- PROJETORES
- FOTO DIGITAL
- GAMES
- TELAS
- ACESSÓRIOS

TELEVENDAS: (11) 3825-7600

NEWS STATION

O PSX ESTÁ

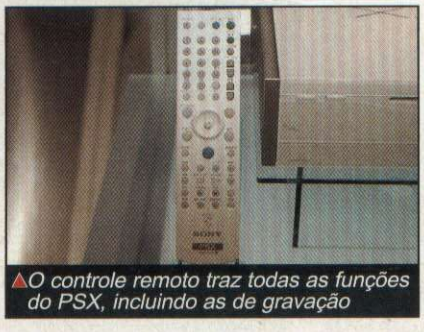
A maior parte das entradas e saídas do console ficam atrás do equipamento, inclusive as entradas dos controles Dual Shock 2

Conheça novo integrante da família PlayStation e descubra uma série de recursos inéditos em um videogame

Agora é oficial. A Sony mostrou pela primeira vez o novo equipamento do mundo PlayStation. Isso mesmo, depois do PS1, do PSone e do PS2, ela criou um supervideogame batizado de PSX. O console foi exibido na CEATEC (**C**ombined **E**xhibition of **A**dvanced **TEC**hnologies), a maior feira de tecnologias avançadas do Japão, que aconteceu entre os dias 7 e 11 de outubro deste ano.

Contrariando os boatos que circulam até hoje na Internet, o PSX não é um PlayStation 3, e sim um console com praticamente as mesmas especificações técnicas do PS2, porém com mais recursos e uma série de detalhes bem atraentes. Além de ser um videogame, ele é uma plataforma de entretenimento.

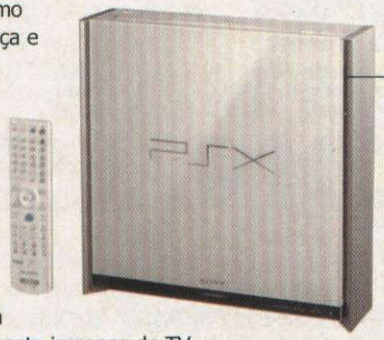
O PSX tem compatibilidade total com todos os jogos do PS1 e PS2 (juntos eles somam mais de 5 mil títulos) e apresenta como único defeito o fato de contar com uma única porta USB (o PS2 tem duas), o que pode impedir o funcionamento de



▲*O controle remoto traz todas as funções do PSX, incluindo as de gravação*

CHEGANDO

alguns acessórios, como pistola, tapete de dança e teclado, em jogos compatíveis com equipamentos USB. Já os controles Dual Shock e os Memory Cards das duas gerações funcionam perfeitamente.



O novo PlayStation conta com um sintonizador que capta imagens de TV e ainda permite gravá-las no disco rígido do equipamento ou em DVDs, com o uso de um gravador de DVD embutido no console. O detalhe é que o usuário tem a opção de assistir a TV ou jogar videogame enquanto o equipamento faz as gravações. Já os gamemaníacos "mais profissionais" podem gravar as cenas favoritas de seus jogos no HD, em formato de vídeo, e depois editá-las para passar tudo para um DVD.

Outro recurso inédito é a compatibilidade com os MemorySticks, os cartões de memória da Sony que são muito usados em câmeras fotográficas digitais. Por isso, arquivos de fotografia e som nos formatos JPEG e MP3, respectivamente, podem ser lidos e reproduzidos diretamente pelo PSX, sem o auxílio de qualquer outro periférico.

▲ *Além do modelo branco, o PSX estará disponível em três versões coloridas*

Assim como o PS2, **o PSX também funciona na vertical** (como um "foguete"). Ele está disponível em quatro cores diferentes (amarela, azul, vermelha e branca) com detalhes em cinza.

Inicialmente serão comercializados dois modelos: o DESR-5000, que vem com HD de 160 GB e o logo "PSX" em relevo, e o DESR-7000, que conta com um disco rígido maior (de 250 GB) e apresenta o logo em azul. Por enquanto, ambos não aceitam HDs adicionais. O primeiro custa US$ 720 e o segundo, US$ 900 (o PS2 vale US$ 179 nos Estados Unidos).

Eles serão lançados no início de dezembro, somente no Japão. Por isso, é provável que o sintonizador de TV do console não seja 100% compatível com o sistema das emissoras brasileiras. Portanto, os mais apressados devem se conter e testar o equipamento antes de comprá-lo.

CARACTERÍSTICAS DO PSX

GERAL
- Gravador de DVD
- Velocidade de gravação do DVD: máximo de 24X (DVD-R)
- Grava nove horas de vídeo no DVD-R ou DVD-RW (SLP)
- Formatos compatíveis de vídeo: HQ, HSP, SP, LP, EP e SLP
- Disco rígido de 160 GB (DESR-5000) ou 250 GB (DESR-7000)
- Grava 325 horas de vídeo no HD (SLP no DESR-7000)
- Mídias graváveis: DVD-R, DVD-RW, DVD+RW (somente através de upgrade via Internet), Memory Card e Memory Stick
- Adaptador de banda larga (100 base TX1)
- Acesso à Internet
- Sintonizador de TV (VHF, UHF, CATV e BS)
- Mídias suportadas: CD Audio, CD, CD-R, CD-RW, DVD-R, DVD-RW, DVD+RW, DVD-Video, CD-PS1, CD-PS2, DVD-PS2, Memory Card (PS1 e PS2) e Memory Stick
- Controle remoto total
- Disponível nas cores amarela, azul, vermelha e branca, com detalhes em cinza
- Dimensões: 31,2 × 32,3 × 8,8 cm
- Peso: 5,6 Kg

RECURSOS
- Ghost Reduction (redução de fantasmas da transmissão de TV)
- Toca músicas MP3
- Grava e reproduz músicas no formato comprimido ATRAC3
- Imagens suportadas: JPEG, TIFF e GIF
- DTS (sistema de som digital)
- Interface gráfica na tela
- Progressive Scan (scan progressivo)
- Sistema multitarefa
- Editor de vídeo

PORTAS E CONEXÕES

Entradas:
- Dois canais de áudio composto (traseira)
- Uma S-VHS/Compostão (traseira)
- Uma porta USB 1.1 (frontal)
- Duas MagicGate (frontal)
- Uma porta de MemoryStick (frontal)
- Duas conexões para controles (traseiras)
- Dois conectores de antena (traseira)
- Uma porta RJ45, para rede (traseira)
- Uma entrada de força (traseira)

Saídas:
- Uma DV, vídeo digital (traseira)
- Uma S-VHS/Composto (traseira)
- Uma óptica SPDIF (traseira)
- Dois canais de áudio (traseira)

CONTEÚDO DA EMBALAGEM
- 1 PSX
- 1 controle remoto
- 1 Dual Shock 2
- 1 cabo de antena
- 1 cabo de alimentação
- 1 manual de instruções

TOP 10

OS GAMES MAIS POPULARES DO MUNDO

PLAYSTATION 1

1	1	Final Fantasy 7	Square
2	2	Final Fantasy Tactics	Square
3	3	Final Fantasy 8	Square
4	4	Final Fantasy 9	Square
*	5	Xenogears	Square
6	6	Chrono Cross	Square
7	7	Legend of Dragoon	Sony
*	8	Harvest Moon: Back To Nature	Natsume
5	9	Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories	Konami
*	10	Star Ocean: Second Story	Enix

PLAYSTATION 2

1	1	Disgaea: Hour of Darkness	Atlus
*	2	Madden NFL 2004	Electronic Arts
2	3	Final Fantasy 10	Square
3	4	GTA: Vice City	RockStar Games
6	5	Kingdom Hearts	Square
5	6	Dynasty Warriors 4	Koei
4	7	Soul Calibur 2	Namco
*	8	Final Fantasy 11	SquareEnix
*	9	.hack: Outbreak	Bandai
*	10	Silent Hill 3	Konami

Posição Anterior | Fonte: GameFaqs.com

PS2 MAIS BARATO?

A Sony está produzindo o PS2 com chips reduzidos, 80% menores que os usados nas primeiras unidades do console (90nm de espaço entre os transistores). Com isso, o custo de cada videogame caiu e o lucro da empresa aumentou.

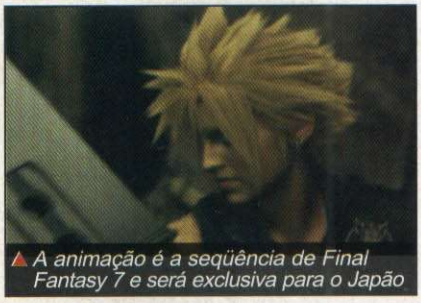
Como a atitude desesperada da Nintendo de baixar o preço do GameCube (de US$ 149 para US$ 99) nos Estados Unidos fez as vendas do "Cubo" subirem, a tendência é que a Sony aproveite a queda do custo do seu console para reduzir o preço do equipamento e assim dar o troco na concorrente.

Há boatos na Internet de que o PS2 poderá chegar aos US$ 99 até o final do ano (atualmente ele vale US$ 179). Resta aguardar alguns meses para ver se essa grande redução realmente acontecerá.

JOGOS NAS TELONAS

FINAL FANTASY 7

Enquanto os fãs da série *Final Fantasy* esperavam o lançamento do sétimo episódio do melhor RPG de todos os tempos, a SquareEnix teve uma idéia diferente e resolveu trabalhar em uma seqüência cinematográfica ao invés de um jogo. *Final Fantasy 7: Advent Children* será um filme de animação e explicará os principais fatos que aconteceram dois anos depois do desfecho do jogo. Será uma hora de filme, com animações imperdíveis para os fãs da saga. O filme sai em 2004, só no Japão.



▲ *A animação é a seqüência de Final Fantasy 7 e será exclusiva para o Japão*

RESIDENT EVIL 2

O segundo filme *Resident Evil* já está sendo produzido. Batizado de *Resident Evil: Apocalypse*, ele terá novamente a bela Alice – a sobrevivente de *Resident Evil: O Hóspide Maldito*, que foi interpretada por Milla Jovovich – e a estréia de Jill Valentine, vivida pela gata Sienna Guillory.

Juntas na maior parte do tempo, elas terão que enfrentar o inferno de Raccoon City, onde estão centenas de zumbis canibais e agentes da Umbrela Corporation, entre os quais Nemesis, a aberração que surgiu no final do primeiro filme.

Tudo será inspirado no terceiro jogo da série (*Resident Evil: Nemesis*, do PS1). O filme estréia somente no ano que vem.

▲ *O segundo filme Resident Evil vai trazer a gatíssima Jill Valentine*

MARATONA VIRTUAL

A Taito está lançando um jogo de esporte inédito para o PS2. Trata-se de *Naoko Takahashi's Marathon*, um jogo de maratona que está sendo produzido com a ajuda de Naoko Takahashi, campeã olímpica de maratona em Sidney (2000), e de seu treinador Yoshio Koide.

O seu objetivo será comandar uma equipe de atletas que disputam diversas maratonas por cidades japonesas, controlando a alimentação, os exercícios e os equipamentos para garantir a vitória de seus "pupilos". O jogo estréia este mês.

FOFOCA STATION

Nada de motos em Gran Turismo
Esta rolando um boato na Internet de que *Gran Turismo 4* terá motos, além dos supercarros. Mas a Sony negou tudo e disse que o título terá apenas automóveis. O game está previsto para dezembro.

Ninja Dupla
Kunoichi, o jogo da ninja de mesmo nome, que conta com a história paralela à de Shinobi, terá um nome diferente nos Estados Unidos. O novo game da Sega vai se chamar *Nightshade* no Ocidente. A versão japonesa sai em dezembro e a americana em fevereiro de 2004.

A Neblina Continua...
A Konami está produzindo o quarto episódio da saga *Silent Hill*. Desta vez, o herói não será uma gatinha, como aconteceu no último jogo, e sim um perturbado homem. *Silent Hill* sai em 2004, primeiro no Japão.

Dante Fazendo uma Ponta
Dante, o herói meio homem e meio demônio do clássico *Devil May Cry*, da Capcom, vai aparecer em *Shin Megami Tensei 3: Nocturne Maniacs*, o novo jogo de RPG da Atlus, que só sai no ano que vem.

Padrão THX
A THX, a empresa de George Lucas que certifica o áudio e o vídeo dos filmes, está entrando no mundo dos games. E a primeira produtora a adotar esse padrão de qualidade foi a Electronic Arts. O selo de certificação vai sair em jogos como *SSX 3*, *The Lord of the Rings: Return of the King* e *Medal of Honor: Rising Sun*, garantindo que estes títulos terão um sistema de áudio e vídeo superior aos dos outros games.

Winning Eleven Online
O oitavo *Winning Eleven* já foi para o forno e terá opção de modo online. O jogo será lançado para todos os consoles da nova geração, inclusive o PS2, que poderá receber o título primeiro. Por enquanto, a Konami não divulgou a data de lançamento de *Winning Eleven 8*.

LEGENDA Confirmado | Quase Certo | Incerto

A MAIOR LISTA DE LOJAS

Confira as 50 melhores ofertas para você comprar um PS2 neste fim de ano. As pesquisas de preço foram feitas no dia 13 de outubro de 2003, com o dólar valendo aproximadamente R$ 2,90 (o console básico custa US$ 179 nos Estados Unidos). Por isso, vale a pena pechinchar nestas lojas para encontrar o preço do console ainda mais baixo, principalmente se a cotação do dólar cair.

Se você é lojista e sua loja não está nessa lista, entre em contato com a revista Dicas & Truques para PlayStation pelo telefone: **(0xx11) 3038-5086**

Loja	Telefone	Preço (R$)
Fantasia Games:	(0xx11) 6243-6021	719,00
Digital Games:	(0xx11) 3338-2688	749,00*
Play Games:	(0xx11) 3337-6570	750,00*
Castor Games:	(0xx11) 6191- 7205	769,00
TecGames	(0xx11) 3333-6478	770,00*
Geminy Center:	(0xx41) 323-2289	780,00*
Pássaro Games:	(0xx11) 229-8334	780,00*
Prado Multimídia:	(0xx11) 3337-5737	780,00*
Porão Games:	(0xx15) 3285-1919	790,00
Infogames & Tecgames:	(0xx11) 333-6478	790,00*
Kombat Games:	(0xx11) 3337-3941	810,00*
Net Games:	(0xx11) 3331-4144	820,00*
Point Games (SP):	(0xx11) 3721-4045	840,00
Xtreme Games:	(0xx11) 5052-0513	850,00
Plataforma Games:	(0xx11) 3991-0847	850,00*
EZ Games:	(0xx11) 3718-0148	870,00*
SS Games:	(0xx11) 3328-6803	880,00*
Bits Games:	(0xx31) 3271-9537	880,00*
Eletromíl:	(0xx11) 3362-2306	890,00*
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	890,00*
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	899,00
GameOne:	(0xx19) 3236-6059	899,00*
World Games:	(0xx15) 234-1584	899,00
W2N Games:	(0xx11) 294-0222	900,00*
Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	900,00*

Loja	Telefone	Preço (R$)
Rock Laser Games:	(0xx11) 6631-9979	900,00*
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	905,00*
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-437	930,00*
Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	930,00
Super Games:	(0xx61) 443-1300	939,00
Game Over:	(0xx11) 3992-2350	949,00*
Metrópole Games:	(0xx11) 3328-6823	950,00*
Podium Games:	(0xx11) 3277-0751	950,00*
Virtual Games:	(0xx43) 3321-7879	950,00*
Arena Games:	(0xx27) 3386-3131	950,00*
Viena Games:	(0xx11) 4674-5850	950,00*
Super Play Games:	(0xx41) 322-2240	980,00*
Leo Games:	(0xx21) 3384-5162	980,00*
Brinquedos Laura:	(0xx11) 5182-6943	999,00
Point Games:	(0xx19) 3232-5488	999,00*
Tilt's Games:	(0xx11) 6193-7163	1.000,00*
Eros Games:	(0xx15) 3521-4083	1.050,00
Super Games Brasília:	(0xx61) 242-9282	1.059,00*
Star Presentes:	(0xx11) 3255-3457	1.090,00*
UTI dos Games:	(0xx71) 329-1084	1.100,00*
Lojas Americanas:	(0xx11) 3747-7779	1.129,00
Wave Games:	(0xx11) 5541- 8066	1.150,00*
Píer 88:	(0xx11) 6192-9624	1.150,00*
CasCell:	(0xx13) 3361-8383	1.280,00*
Vídeo Game Center:	(0xx21) 2567-1818	1.348,00

* Console modificado Fonte: as próprias lojas

NEWS STATION

Confira as imagens dos jogos que estão chegando neste mês

LANÇAMENTOS PARA PS2 NOS ESTADOS UNIDOS

TÍTULO	TIPO
NOVEMBRO	
Dynasty Warriors 4: Xtreme Legends	Ação
Frogger's Adventure: The Rescue	Ação
He-Man: Defender of Grayskull	Ação
Kya: Dark Lineage	Ação
Lord of the Rings: Return of the King	Ação
Fatal Frame 2: Crimson Butterfly	Ação
Cabela's Dangerous Hunts	Ação
Goblin Commander: Unleash Horde	Ação
Rogue Ops	Ação
Sphinx and the Cursed Mummy	Aventura
Lupin the 3rd: Treasure Sorceror King	Aventura
True Crime: Streets of L.A.	Aventura
Beyond Good & Evil	Aventura
NCrash Nitro Kart	Corrida
ESPN NCAA Basketball	Esporte
Bloody Roar 4	Luta
P.O.D: Payable on Death	Musical
American Idol	Musical
Bratz: Formal Funk	Musical
Karaoke Revolution	Musical
Risk	Plataforma
Whiplash	Plataforma
NCuidcept	Plataforma
Looney Tunes: Back in Action	Plataforma
Jeopardy! 2003	Plataforma
Fairly Odd Parents: Breakin' Da Rules	Plataforma
Barbie: Treasures in Time	Plataforma
Fugitive Hunter	Tiro

Não Perdemos Negócios !

PS2

CASTOR GAMES.COM

APARELHOS - ACESSÓRIOS - JOGOS

DESPACHAMOS PARA TODO BRASIL

ASSISTÊNCIA TÉCNICA PERMANENTE

SEMPRE GRANDES LANÇAMENTOS

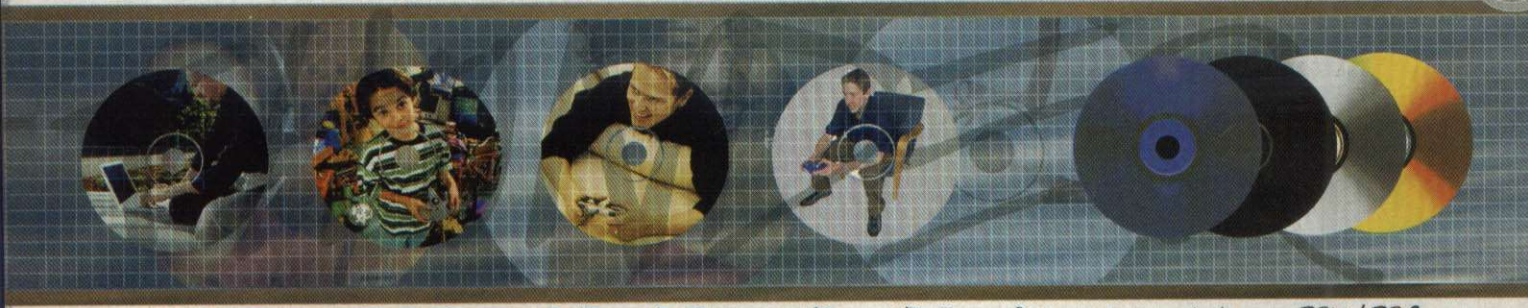
DESTRAVAMOS TODOS EQUIPAMENTOS

VISA MasterCard Diners Club International

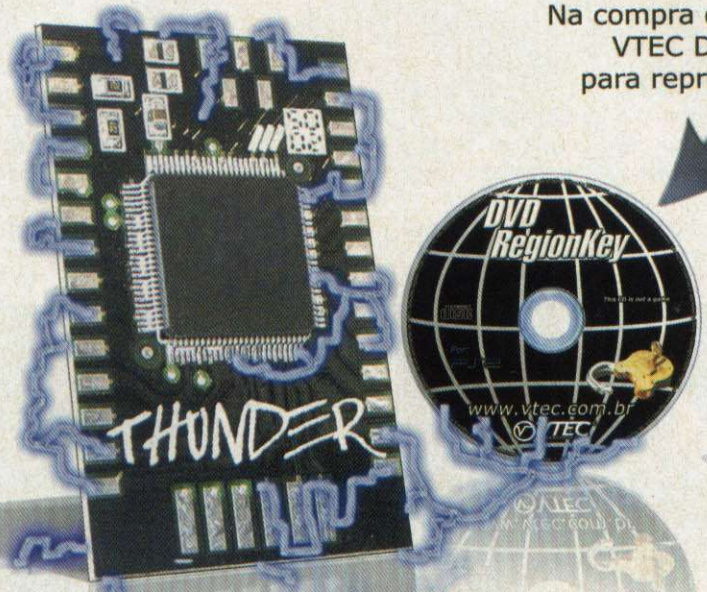
FONE: 6191.7205 / 6192.7761

CONTATO@CASTORGAMES.COM - WWW.CASTORGAMES.COM

VTEC - Home-Theater, desbloqueio de DVD players, Desbloqueio de PS2, Equipamentos de segurança sem fio. Soluções Digitais.



Com o THUNDER você vai reproduzir - DVD - DVD-R - CD - CD-R - Originais importados - PSX/PSOne



Na compra do Thunder exija o
VTEC DVD RegionKey
para reprodução de filmes

THUNDER chip

Chega de trocar discos para rodar jogos. Chega de comprar e instalar produtos chineses de péssima qualidade que danificam seu Playstation2. Chega de ter que trocar o chip pois ele não reproduz o disco que você acaba de comprar.

Agora você tem o THUNDER CHIP a mais nova ferramenta para desbloqueio de PS2, um chip totalmente desenvolvido e fabricado no Brasil, feito para reproduzir qualquer disco em qualquer tipo de mídia sem a necessidade daqueles cansativos discos de boot. Acima de tudo você estará adquirindo confiabilidade, segurança, tecnologia e o que nenhum outro modchip oferece, garantia e suporte VTEC. Peça agora mesmo o seu!

Distribuidor Thunder Chip em São Paulo:

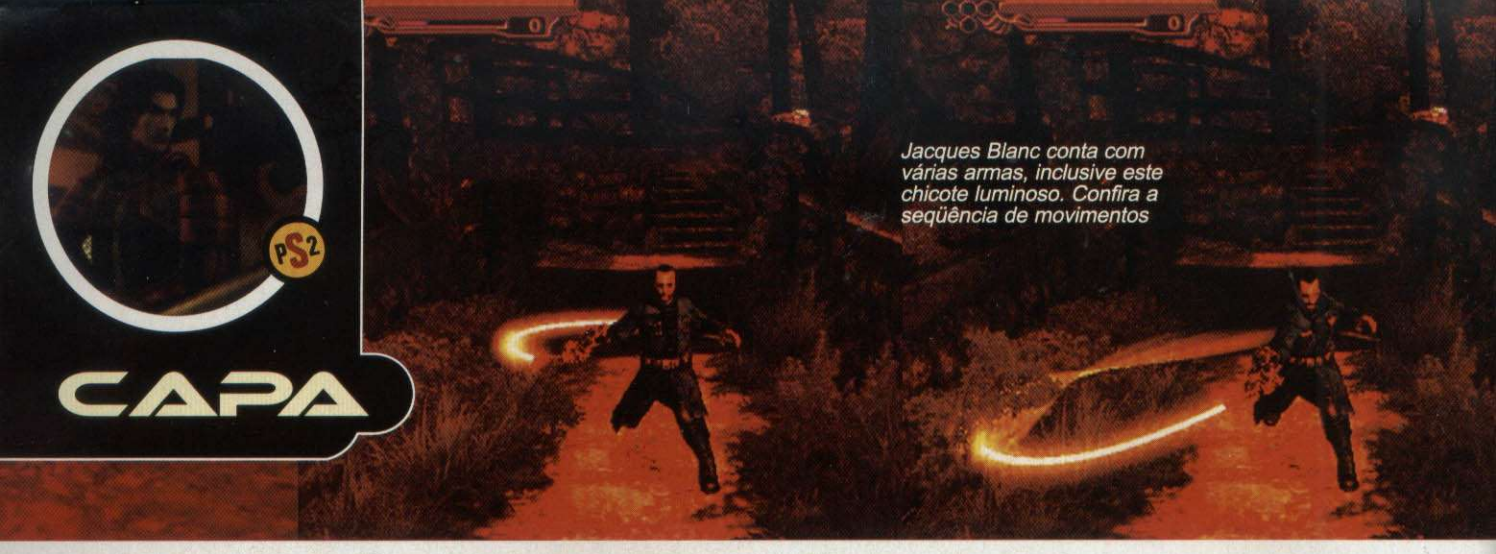
Tilty's Games Tel:(11)294-9611
R. Coelho Lisboa, 333 Tatuapé. São Paulo - SP

VTEC Soluções Digitais LTDA www.vtec.com.br

Av. Andradas 2287/1202 - Floresta - BH/MG - Tel:(31)3241-3060 - FAX:(31)3241-4180
VTEC Soluções Digitais LTDA - www.vtec.com.br - e-mail:vtec@vtec.com.br

O Thunder Chip e o logo Thunder Chip são marcas registradas da VTEC Soluções Digitais LTDA e seu uso divulgação, venda ou cópia não autorizados são proibidos. O logo VTEC© é marca registrada.
Copyright 2003 VTEC soluções Digitais LTDA. Todos os direitos reservados.

THUNDER chip
simplesmente o melh



Jacques Blanc conta com várias armas, inclusive este chicote luminoso. Confira a seqüência de movimentos

ONIMUS

Conheça a história, os heróis, os recursos e as novidades da terceira aventura da série Onimusha, que está prestes a sair do forno

Por Julio Wecchi

Onimusha foi o primeiro game do PS2 a quebrar a barreira de um milhão de cópias vendidas. E o segundo jogo da série estourou no Japão graças aos gráficos melhorados e à jogabilidade mais empolgante. Com tal retrospecto, a Capcom não pensou duas vezes e já começou a trabalhar no terceiro episódio. *Onimusha 3* será exclusivo para o PS2 e terá dois modos paralelos na mesma história, além de mais armas, um novo personagem jogável e – acredite – visual superior ao do título anterior.

Samurai Profissional

Este novo episódio vai trazer novamente o samurai Akechi Samanosuke, o mesmo herói que brilhou no primeiro *Onimusha*. Ele poderá usar duas espadas ao mesmo tempo, contará com arco e flecha, poderá detonar os inimigos com um machado de fogo e terá um novo sistema de experiência, bem mais dinâmico. Além disso, o protagonista contará com uma seqüência de golpes mortais, movimentos nos quais o samurai fica com a guarda baixa e, um segundo antes de ser atingido, desvia e acerta os rivais fatalmente.

▲ *O samurai saiu do Japão feudal para encarar demônios na atual Paris*

Outra novidade é o policial francês Jacques Blanc, o novo personagem jogável. Ele é inspirado no ator marroquino Jean Reno, o assassino mercenário do filme *O Profissional*. No game, o herói contará com várias armas diferentes, como uma corrente luminosa, espada de fogo, metralhadora e uma pistola com muita munição.

A maior surpresa fica por conta de uma sensual policial francesa que também vai encarar as criaturas demoníacas e será jogável. Ela terá características diferentes das dos outros personagens e usará armas típicas de uma defensora da lei dos dias de hoje. Para cada arma usada, todos os

HA3

personagens terão um movimento especial que poderá arrancar boa parte da energia dos inimigos.

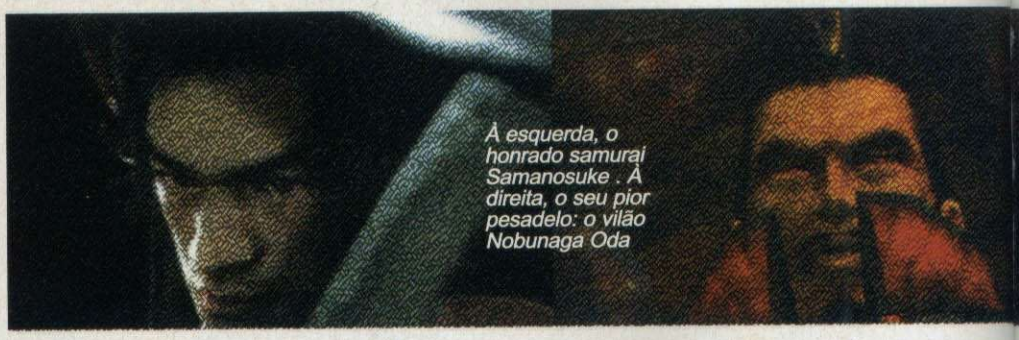
Além disso tudo, *Onimusha 3* ainda contará com um recurso inédito. No decorrer das fases, você poderá escolher um dos dois personagens principais para controlar e enfrentar os inimigos demoníacos. Dependendo da sua seleção, o jogo apresentará um destino diferente para seu herói. Isso é bastante interessante e prolonga a vida útil do game, já que você poderá fazer uma escoha diferente a cada partida.

O game estréia somente em março do ano que vem no Japão. Ainda não há data definida para o seu lançamento nos Estados Unidos.

Samanosuke terá que exterminar demônios e enfrentar pela segunda vez o vilão Nobunaga

▲ *A maior novidade é Jacques Blanc, o novo personagem jogável de O3*

CAPA

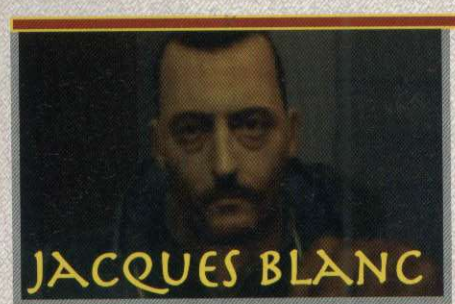


À esquerda, o honrado samurai Samanosuke. À direita, o seu pior pesadelo: o vilão Nobunaga Oda

Esta fadinha vai ajudar os três heróis a enfrentar os demônios

HERÓIS REAIS

Os três heróis mais marcantes da série *Onimusha* foram inspirados em atores reais. Samanosuke, do primeiro e segundo jogos, é uma cópia perfeita do chinês Takeshi Kaneshiro, do filme *Returner*. Já o guerreiro de *Onimusha 2*, Jubei, tem todos os detalhes do falecido ator japonês Yusaku Matsuda, o mesmo de *Chuva Negra*. E por último, o novo membro de *Onimusha 3*, Jacques, é a cara do ator marroquino Jean Reno, de *O Profissional*, *Missão Impossível* e *Godzilla*.



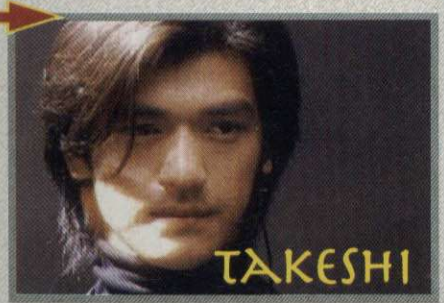
ONIMUSHA BURAIDEN

Aproveitando o sucesso da série *Onimusha*, a Capcom está trabalhando em uma versão especial da saga. Batizado de *Onimusha Buraiden*, o título vai juntar os principais personagens dos dois primeiros games em batalhas frenéticas, cheias de inimigos e sem os clássicos quebra-cabeças. Você poderá escolher Samanosuke, Jubei, a bela Oyu e até criaturas de Genma.

O game terá também um modo multiplayer que suportará até quatro jogadores ao mesmo tempo. Será pancadaria e movimentos especiais do começo ao fim. O jogo será lançado em dezembro no Japão e no primeiro semestre de 2004 nos Estados Unidos, com o nome de *Onimusha Blade Warriors*.

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Capcom Entertainment **Produtor**: Capcom Production Studio 2
Na Internet: www.capcom.co.jp/onimusha **Tipo**: Ação **Jogadores**: 1 **Lançamento**: Março de 2004 – Japão

PS2



A HISTÓRIA DA SAGA

ONIMUSHA 1: WARLORDS

Heróis jogáveis: Samanosuke e Kaede

Onimusha conta a história de um poderoso samurai chamado Samanosuke. Ele matou o cruel guerreiro Nobunaga em uma guerra sangrenta, em pleno Japão feudal, no ano de 1582. Para poder retornar ao mundo dos vivos e continuar espalhando a sua onda de horror, Nobunaga fez um pacto com Genma King Fortinbras, o rei dos demônios. Se o vilão voltasse a viver e conseguisse vida eterna, boa parte das terras que dominasse seria entregue à Genma.

O detalhe é que para trazer Nobunaga de volta, uma princesa chamada Yuki deve ser sacrificada. Pressentindo o perigo, Yuki manda uma carta para Samanosuke solicitando ajuda, pois coisas estranhas estavam acontecendo nas províncias vizinhas ao castelo dela. Quando Samanosuke chega ao local, não encontra a pobre mulher.

No final, o samurai derrota Genma e encontra Yuki tarde demais.

ONIMUSHA 2

Heróis jogáveis: Jubei, Oyu, Magoichi, Ekei e Kotaro

Nesta segunda versão, a ação gira em torno do herói Jubei Yagyu, outro poderoso samurai. O guerreiro chega tarde demais em sua vila e encontra o lugar arrasado, cheio de corpos e praticamente deserto. Em seguida, Jubei escuta alguém chamando por ele e segue a voz. O samurai encontra uma feiticeira que diz ser sua mãe e lhe dá o poder de absorver as almas dos demônios. A feiticeira revela também que o responsável pelas mortes na vila é Nobunaga, o mesmo inimigo que foi morto pelo herói do primeiro jogo e teve êxito em seu retorno.

O malvado voltou do inferno com poderes sobrenaturais e criou um grande exército para espalhar o terror em pequenas vilas. Tudo isso para cumprir o pacto que fez com Genma para poder voltar a viver. No final, Jubei derrota Nobunaga, mas o demônio sobrevive e foge em forma de espectro.

ONIMUSHA 3

Heróis jogáveis: Samanosuke, Jacques e uma policial francesa

O terceiro episódio volta às origens da saga, com a ação girando em torno de Samanosuke. Pela força do destino, o poderoso samurai viaja para o futuro (para o ano de 2004) com o objetivo de encarar as aberrações demoníacas que surgiram em Paris, a capital francesa, e encontrar um "velho amigo".

As criaturas saíram de um portal aberto por Genma, o rei dos demônios, que foi derrotado pelo samurai no primeiro jogo. Os monstros estão arrasando a cidade e espalhando uma onda de pânico e mortes. Por isso, o honrado samurai e outros aliados que aparecem ao longo do game terão de deter os monstros a qualquer custo.

Samanosuke deve encarar uma batalha decisiva contra Nobunaga. Será que o mocinho vencerá o bandido? Estas e outras respostas serão respondidas somente quando o game estiver pronto.

PREVIEW

Por causa do excesso de sangue e violência, no Japão, o jogo será proibido para menores de 15 anos

SIREN

Terror intenso, suspense e muito sangue vão fazer você se arrepiar dos pés à cabeça

Esqueça todos os jogos de terror que você já viu e prepare-se para encarar um game bem mais assustador. *Siren* está praticamente pronto e será mais uma exclusividade para os felizardos donos do PS2. O título vai misturar alguns elementos do tradicional *Silent Hill*, da Konami, com cenas aterrorizantes que mostram mortos-vivos, pessoas defeituosas, criaturas do além e muito, mas muito sangue.

A ação vai se passar em um vilarejo japonês. Tudo começa quando a sirene de emergência toca para alertar que o local está sendo atacado. Mas antes que as pessoas descubram qual é o perigo, o vilarejo é completamente destruído. Sem um motivo específico, zumbis e vultos começam a surgir de todos os cantos apavorando os poucos sobreviventes, que precisam tentar a sorte em meio a este verdadeiro inferno.

Você vai controlar uma garota que suará frio o jogo inteiro e terá de resolver vários enigmas. O game estréia em novembro e, por causa do excesso de violência, será proibido no Japão para os gamemaníacos menores de 15 anos.

▲ *Uma pequena vila foi aterrorizada por vultos, zumbis e estranhas criaturas. Só você poderá sobreviver nesse inferno, resolvendo dezenas de quebra-cabeças*

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Sony **Produtor**: Sony **Na Internet**: www.playstation.com
Tipo: Ação **Jogadores**: 1 **Lançamento**: Novembro – Japão

PS2

MAX PAYNE 2
THE FALL OF MAX PAYNE

Neste novo Max Payne, o herói se apaixona e tem que descobrir uma perigosa trama policial

Se você gostou da ação de *Max Payne*, prepare-se para encarar o segundo episódio do game, que está chegando para o PS2. *Max Payne 2* vai trazer novamente o corajoso policial Max, que apresenta movimentos inspirados no filme *Matrix* e conduta ofensiva no trânsito.

Desta vez, o herói vai se apaixonar pela bela Mona, a suspeita do assassinato que ele está investigando. Por isso, Max ficará mais vulnerável e poderá ser uma presa fácil para os inimigos, principalmente depois que descobrir as revelações da "verdadeira" Mona. *Max Payne 2* será lançado neste mês para o PC e somente em dezembro para o PS2.

▲ *Max Payne terá que encarar vários bandidos e policiais corruptos*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Rockstar Games e Take-Two Interactive **Produtor**: Remedy **Na Internet**: www.rockstargames.com/maxpayne2 **Tipo**: Ação **Jogadores**: 1 **Lançamento**: Dezembro – Europa PS2

SPY FICTION

A Sammy aposta tudo em um jogo de muita ação e espionagem de alto nível

Snake e Sam Fisher que se cuidem. A produtora Sammy já está trabalhando em um clone dos supersucessos *Metal Gear Solid 2* e *Splinter Cell*. *Spy Fiction* será exclusivo para o PS2 e vai misturar ação e espionagem. No controle dos heróis Billy Bishop e Sheila Crawford, você terá que combater o terrorismo em vários países.

Seus personagens vão invadir grandes fortalezas de segurança máxima, driblando todos os sistemas de segurança. Para isso, os espiões contarão com armas e equipamentos de alta tecnologia, incluindo um sistema de camuflagem que deixará os heróis quase invisíveis. *SF* será lançado no Japão, no primeiro semestre de 2004.

▲ *Seus heróis poderão ficar quase invisíveis para driblar os seguranças*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Sammy Studios **Produtor**: Access Games **Na Internet**: www.sammy.com **Tipo**: Ação **Jogadores**: 1 **Lançamento**: 1º Semestre de 2004 – Japão PS2

MONSTER HUNTER

Jogo de caça que permite disputar partidas online com outras três pessoas

Uma mistura de ação, RPG e muito tiro. Assim será *Monster Hunter*, o próximo lançamento da Capcom para o PS2. Você vai assumir o papel de um caçador e terá a difícil missão de sobreviver em um mundo fantástico, cheio de criaturas monstruosas e personagens enigmáticos.

Seu principal objetivo no game é abater várias criaturas grotescas, a maioria com aparência pré-histórica. O detalhe é que elas poderão ser herbívoras, carnívoras e até canibais. Por isso, você deverá usar técnicas especiais de caça para capturar cada uma delas.

O seu caçador contará com várias características, como força, agilidade e experiência. E conforme o número de animais caçados, receberá upgrades nessas características.

Além do modo offline, o título terá também uma opção online, que suportará até quatro jogadores. O jogo estréia no ano que vem, só no Japão.

▲ *Você vai caçar animais grotescos e poderá contar com a ajuda dos amigos*

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Capcom Entertainment **Produtor**: Capcom Production Studio 1 **Na Internet**: www.capcom.com **Tipo**: Ação/RPG/Online **Jogadores**: 4 **Lançamento**: 2004 – Japão PS2

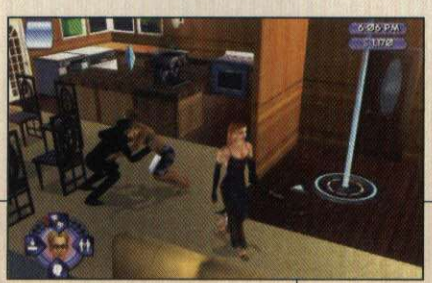
THE SIMS BUSTIN' OUT

Seus "heróis" vão encarar baladas e passear de lambreta neste The Sims mais moderno

A febre *The Sims* ainda não acabou. A Electronic Arts está produzindo o novo episódio da série para o PS2. *The Sims Bustin' Out* terá novos recursos e modos, todos inéditos na saga. Desta vez, você poderá escolher uma das dez profissões disponíveis para seu personagem que deverá – literalmente – trabalhar fora.

Outra novidade é a opção de dirigir um carro ou uma lambreta e sair pelas ruas explorando novos lugares e freqüentando casas noturnas. Seu personagem terá que se socializar com uma média de 40 pessoas, cada qual com um gênio e características diferentes. O jogo sai só no primeiro semestre do ano que vem.

▲ *Nesse The Sims, seu personagem poderá interagir com 40 pessoas*



FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Electronic Arts **Produtor**: Maxis **Na Internet**: www.ea.com **Tipo**: Simulação **Jogadores**: 1 **Lançamento**: 1º Semestre - EUA PS2

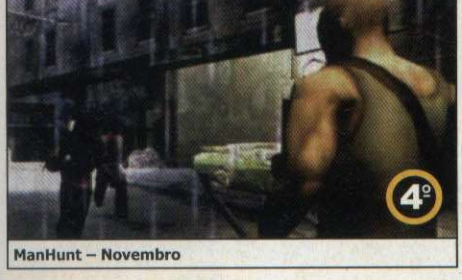
OS 6 MAIS ESPERADOS

Confira os seis jogos mais aguardados e babe nas imagens exclusivas que separamos especialmente para você

Metal Gear Solid 3: Snake Eater – Dezembro

Gran Turismo 4 – Dezembro

Onimusha 3 – Março de 2004



ManHunt – Novembro

Resident Evil: Outbreak – Março de 2004

Driver 3 – 1º Semestre de 2004

Disk Games

" Desde 1992 "

Horário de Funcionamento
Seg. á Sex. 09:00 ás 19 Hrs.
Sábado 09:00 ás 18:00 Hrs.

Compre Aqui:
www.diskgames.com.br

Entregamos para todo o BRASIL

(19) 3242-0541

PlayStation.2

XBOX

NINTENDO GAMECUBE

<< VIDEO GAMES >>

<< JOGOS >>

<< ACESSÓRIOS >>

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

PlayStation.

GAME BOY ADVANCE

CONSULTE NOSSOS PLANOS

TUDO EM ATÉ 12 X

<< GARANTIMOS O MELHOR PREÇO >>

Av. Alberto Sarmento, 725 - CEP 13070-011 - Campinas/SP

ESPECIAL

MP3 NO PS2

Aprenda, passo a passo, a criar um CD com músicas MP3 e tocá-las no seu PlayStation 2

Por Julio Wecchi

Existe um jeito bastante simples e barato de você transformar o seu PS2 em um verdadeiro MP3 player. Isso mesmo, você pode usar o seu console para reproduzir músicas MP3, um formato de áudio muito comum na Internet.

Basicamente, você precisa baixar da grande rede um programa chamado MP3 Player For PS2 e gravá-lo em um CD-R virgem, junto com suas músicas favoritas (veja o quadro *Onde Baixar o Player?*). O detalhe é que para carregar esse disco em seu PS2, o console deve estar destravado para rodar jogos de outras versões, como as japonesa e européia. Caso contrário, o programa de MP3 player não funcionará.

O grande diferencial de criar este CD é que você pode escutar mais de dez horas de música usando os alto-falantes da TV ou de um aparelho de som, caso seu PS2 esteja ligado em um micro system, por exemplo. Tudo isso sem nenhuma interrupção.

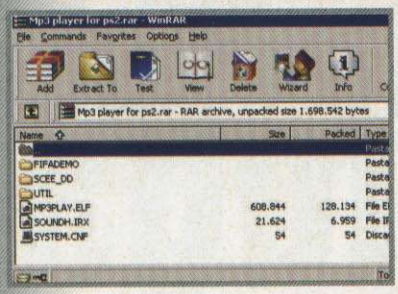
Agora, acompanhe o passo-a-passo que vai ensiná-lo a transformar seu PS2 em um autêntico reprodutor de MP3. Separamos somente as dicas mais importantes, para quem já tem noções básicas de informática.

O QUE É MP3?

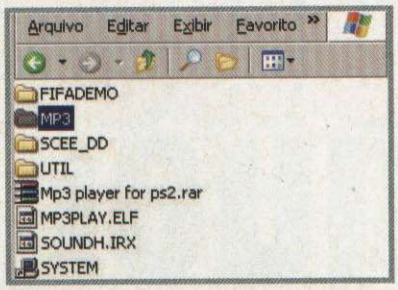
Os MP3 (MPEG1 Layer 3) são arquivos de áudio compactados que ocupam 12 vezes menos espaço em disco que os arquivos WAV, muito comuns nos jogos de PC. Por apresentarem excelente qualidade e serem bem mais rápidas de baixar para o PC, as músicas neste formato viraram uma febre na Internet.

Para você ter uma idéia da vantagem em usar arquivos deste tipo, em um CD de áudio cabem, no máximo, 80 minutos de música. Já se você usar arquivos MP3, o tempo sobe para 12 horas (cerca de 200 músicas).

CRIE O DISCO



1 Depois que você baixar o arquivo, descompacte-o para o seu disco rígido usando o WinZip, o WinRar ou outros programas de descompatação. Estes softwares podem ser baixados gratuitamente no site **superdownloads.ubbi.com.br.**



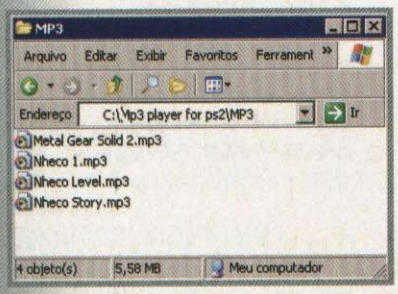
2 Em seguida, acesse a pasta *C:\Mp3 player for ps2* e crie uma pasta com o nome MP3 dentro dela. Essa pasta servirá para guardar e organizar todas as suas músicas do formato MP3.

REQUISITOS MÍNIMOS

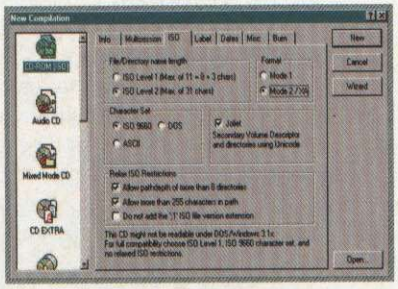
Veja quais são as ferramentas necessárias para criar o player:
- PS2 destravado
- PC com acesso à Internet e gravador de CD
- CD-R virgem
- Arquivos de MP3
- Programa para gravar CD

ONDE BAIXAR O PLAYER?

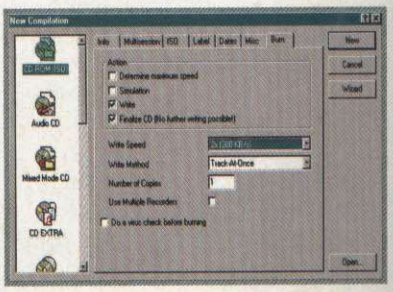
Para baixar o software que reproduz arquivos do tipo MP3 no seu PS2, entre nos sites:
Ozs Corp: www.ozs.kit.net
PSX Forum: www.psxforum.com



3 Agora, é só arrastar as músicas MP3 que você quer ouvir no PS2 para dentro desta pasta. Lembre-se de que o tamanho do diretório MP3 somado ao do player não pode exceder a capacidade do seu CD-R virgem (650 ou 700 MB).



4 Chegou a hora de gravar (queimar) o disco. Mas antes de fazer isso, certifique-se de que algumas opções do seu programa de gravação estão ativadas: Joilet, ISO 9660, ISO nível 2 (máximo de 31 caracteres) e Modo 2/XA.



5 Outro detalhe importante é que você não pode gravar o CD em velocidade superior a 8X, pois o PS2 não é 100% compatível com CDs gravados em alta velocidade. Por isso, para evitar falhas de leitura, é recomendável gravar em 4x ou 2x.

TOQUE AS MP3

Agora que você já gravou seu disco, basta executá-lo no PS2 como se fosse um jogo (veja a imagem 1). No programa que aparecer, entre na pasta MP3 usando ✖ (2), pressione os direcionais ↑ e ↓ para selecionar a música desejada e aperte ✖ para tocá-la (3). A partir deste momento, além de rodar jogos, CDs de áudio e vídeos em DVD, seu console também reproduz arquivos de MP3.

CONTROLES

Veja os comandos do MP3 player:
✖ .....Entrar no diretório/Tocar/Parar
■ .....Sair do diretório
● .....Pular música
▲ .....Músicas aleatórias
R2.....Adiantar música

Detone em qualquer lugar

O novo N-Gage é o primeiro game deck que traz recursos para múltiplos jogadores sem fio, com gráficos de última geração e MP3 Player. Você vai alucinar neste lançamento

Uma nova era começa para os gamemaníacos. Você nunca viu um produto como o N-Gage. Um videogame que vai com você a qualquer lugar, com jogos de última geração e que permitem disputas em grupo sem fio e com MP3 Player. Descubra agora, porque esse superaparelho irá se tornar seu objeto de desejo.

CAPACIDADE E RECURSOS

O N-Gage foi criado pela Nokia, líder mundial em comunicação móvel. O game deck é o dispositivo portátil com o maior número de recursos e possibilidades da atualidade. Além de poder jogar seus games preferidos dos maiores desenvolvedores como Sega, Activision, THQ, Eidos e outros, com o N-Gage você pode escutar músicas MP3, ouvir rádio, fazer ligações telefônicas (ele funciona como celular GSM), e ainda enviar mensagens de texto, e-mail e MMS (mensagens multimídia).

Os gráficos dos jogos são de última geração. O processador equivalente a 16 bits é a garantia de games com gráficos 3D e jogabilidade de primeira linha. Porém, o grande diferencial do N-Gage responde pelo nome de BlueTooth, uma tecnologia que permite conectar dois ou mais game decks N-Gage sem fio. Basta aproximar os aparelhos (no máximo 10 metros de distância), para que você possa desafiar seu amigos.

O processador do N-Gage suporta gráficos 3D e até 4.096 cores

MÚLTIPLOS JOGADORES

Como a conexão sem fio é uma grande novidade, os jogos para múltiplos jogadores oferecem recursos inéditos. Imagine, você poderá começar a jogar Tony Hawk´s enquanto espera ser atendido pelo dentista e ainda ouvir rádio. De repente, aparecerá um outro skatista na sua arena para um desafio. Sabe onde está seu rival? Na sala ao lado, esperando a namorada dele que está no cabeleireiro. Assim, não importa onde você esteja, sempre será possível encontrar rivais para desafiar. Além

PERGUNTAS E RESPOSTAS

Quanto custa o N-Gage? E os jogos?
O console é vendido por aproximadamente R$ 1.700,00 e os jogos por R$ 200,00. Vale lembrar, que o N-Gage além de videogame, também é MP3 Player, rádio e celular.

Quais jogos do N-Gage já estão disponíveis no Brasil?
No quadro ao lado você encontra a lista dos jogos disponíveis para o N-Gage. Todos os games da lista serão lançados aqui no Brasil.

Como são vendidos os jogos? Onde comprar?
Em forma de cartuchos especiais tipo MMC (MultiMedia Card). O jogos no Brasil podem ser encontrados nas principais lojas de videogames, pontocom e eletro-eletrônicos.

Para usar os recursos online, eu tenho de pagar algo?
A Nokia prestará os serviços do N-Gage Arena gratuitamente no lançamento. Basta acessar *www.n-gage.com/br*. Entretanto, para enviar seus recordes e dados é necessário usar os serviços de telefonia celular, e o preço cobrado pelas conexões varia entre as operadoras de celular.

Preciso ter um número de celular para ter o N-Gage?
Para o N-Gage funcionar é necessário o uso do SIM Card, cartão de habilitação da linha GSM que custa por volta de R$ 40,00. Caso você já possua um SIM Card da Claro, Oi ou TIM, pode utilizar o mesmo. Todos os recursos de um telefone celular também estão disponíveis no N-Gage.

Algumas funções sujeitas à disponibilidade do serviço por parte da operadora. Os acessórios são vendidos separadamente. Alguns recursos sonoros exigem fone de ouvido compatível. O N-Gage requer um cartão SIM, que não acompanha o produto. O cartão SIM pode ser adquirido junto a uma operadora de celular GSM. Para utilizar as funções de múltiplo jogadores é necessário que o outro usuário com quem se deseje

Os jogos do N-Gage são vendidos em cartões especiais tipo MMC

disso, se quiser jogar com alguém do outro lado do mundo, basta usar os jogos do software Space Impact e a tecnologia GPRS (conexão de alta velocidade). É possível até fazer o download de novos jogos via GPRS.

N-GAGE ARENA

Para completar tem o *N-Gage Arena*, uma comunidade móvel e on line para jogar, competir e dividir experiências através do website ou mesmo do próprio game deck. No N-Gage Arena você encontra vários serviços como ranking mundial.

Com este serviço quando você conquistar uma boa pontuação, ou tempo em jogos de corrida, poderá enviar seu resultado, via GPRS, para os servidores. Seus dados serão registrados lá e será possível verificar seu desempenho em relação aos outros gamemaníacos, pegar dicas, bater papo, obter novas "armas"... Você pode desafiar qualquer pessoa no mundo e ser o 1º no ranking.

É PARA DETONAR

A lista inicial de jogos do N-Gage só traz sucessos. Serão 20 jogos até o final de 2003. Nesta lista estão títulos consagrados como Tony Hawk´s, Tomb Raider, Sonic e Red Faction. Para 2004, as principais empresas desenvolvedoras estão criando títulos – é previsto o lançamento de mais de 100 jogos.

O game deck N-Gage pode ser encontrado nas principais lojas de videogames, pontocom e eletro-eletrônicos do Brasil. Uma nova mania está para começar entre os gamemaníacos. A invasão do N-Gage começou e você não pode ficar de fora. Para saber mais é só acessar o site: *www.n-gage.com/br*.

Raio-X do N-Gage

Ficha Técnica

RECURSOS
- ⇨ Múltiplos Jogadores
- ⇨ Jogos com gráficos 3D dos maiores desenvolvedores
- ⇨ Bluetooh para conexões sem fio
- ⇨ MP3 Player
- ⇨ Rádio FM Stereo
- ⇨ Aceita músicas MP3, MID, WAV e AAC
- ⇨ Gravador de voz digital

GAMES
- ⇨ Controles para usar as duas mãos
- ⇨ Botão direcional com diagonais
- ⇨ Som Polifônico
- ⇨ Tela com backlight
- ⇨ Single-player e Multiplayer
- ⇨ Cartuchos tipo MMC
- ⇨ Envia imagens dos jogos via MMS

MÚSICA E RÁDIO
- ⇨ MP3 Player
- ⇨ Download via cabo USB
- ⇨ Rádio FM Stereo
- ⇨ Memória para 20 estações
- ⇨ Gravador de Rádio (AAC)
- ⇨ Permite ouvir rádio e jogar ao mesmo tempo
- ⇨ Alto Falante

CELULAR
- ⇨ GSM Triband
- ⇨ Suporta recursos Java
- ⇨ Toques MP3, MID, WAV e ACC
- ⇨ Calendário
- ⇨ Agenda / Lista de compromissos
- ⇨ E-mail, mensagens texto e MMS
- ⇨ GPRS - Conexão banda larga
- ⇨ Viva voz integrado

MEDIDAS
- ⇨ Peso: 137g (com bateria)
- ⇨ Dimensões: 133,7 x 69,7 x 20,2 mm
- ⇨ Tela: 176 x 208 pixels
- ⇨ Cores: 4096 cores - 12 bit
- ⇨ Memória: 3,4 M interna (expansível)
- ⇨ CPU: 104 MHz

DURAÇÃO BATERIA
- ⇨ Games - de 3 até 6 horas
- ⇨ MP3 Player - até 8 horas
- ⇨ Rádio - até 20 horas
- ⇨ Celular: conversação: de 2 até 4 horas
- ⇨ Celular: espera: de 150 até 200 horas
- ⇨ Tempo de Carga total: 1h 35min

Jogos do N-GAGE

Desailly ProSoccer ®	Futebol
Tony Hawk´s Pro Skater ®	Skate
SonicN ®	Ação
Splinter Cell ®	Aventura
Tomb Raider ®	Aventura
Red Faction ®	Shooter
MotoGP ®	Corrida
Super Monkey Ball ®	Ação
Virtua Tennis ®	Esporte
Rayman 3 ®	Aventura
Taito Memories ®	Arcade
Pandemonium ®	Ação
Puyo Pop ®	Quebra-cabeça
Puzzle Bobble ®	Arcade
MLB Slam ®	Esporte

Vendidos separadamente como acessório. Consulte no site *www.n-gage.com/br* sobre a disponibilidade dos jogos no Brasil.

estabelecer uma conexão também tenha um dispositivo e jogo compatível. Para conectar o N-Gage com outros dispositivos, verifique se as configurações de Bluetooth são compatíveis. A Nokia adverte que a utilização das funções deste aparelho deve se pautar em respeito à legislação aplicável.

REVIEW

ESPECIAL

AÇÃO

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

Castl

Testamos o novo Castlevania e garantimos: é um dos melhores games de toda a série e um forte candidato a "melhor game de ação" para PS2

▲ *Os controles são rápidos e dinâmicos, como os da série Devil May Cry*

Com 17 anos de existência, a série *Castlevania* fez sucesso em vários videogames, entre os quais o Nintendinho, o Super Nintendo e o Mega Drive. E agora chegou a vez do PS2 receber com exclusividade *Castlevania: Lament of Innocence*. A revista **Dicas & Truques para PlayStation** teve acesso a um demo do game (o jogo final sai este mês) e mostra aqui o que achou.

Drácula que se cuide

O game foi dirigido pelo produtor e designer Koji Igarashi, responsável por vários títulos da série, entre os quais *Castlevania: Simphony of the Night*, do PS1, o melhor game da saga. Como não poderia deixar de ser, a produção é de altíssima qualidade e as ilustrações dos personagens e o visual dos cenários, impressionantes.

A história é ambientada em um castelo medieval tridimensional, com salas e corredores cheios de criaturas sombrias que acreditam poder impedir seu progresso. Mal sabem elas que o herói Leon não conta apenas com um poderoso chicote, mas também com devastadoras combinações de golpes, armas e acessórios. Como se não bastasse, ele ainda pode combinar o poder de relíquias e órbitas sagradas para habilitar dezenas de poderes especiais.

Mas não pense que esse arsenal vai facilitar totalmente sua vida, pois há chefes gigantescos, cada qual com uma fraqueza que você deve descobrir.

Mas o maior atrativo do game é o modo como o herói usa suas habilidades. O controle do personagem é muito livre e rápido, parecido com o de Dante, de *Devil May Cry*, da Capcom. Leon usa facilmente os golpes especiais enquanto ativa acessórios e itens com um dinamismo incrível, o que torna a ação do jogo mais empolgante e sem interrupções.

A origem dos Belmont

A história de *Lament of Innocence* se passa no século XI, e é anterior às de todos os outros games da série. A trama conta a origem do clã Belmont e o início dos conflitos com o sanguinário Drácula.

O protagonista Leon Belmont é um dos maiores guerreiros e abandonou suas obrigações como guardião de um nobre para partir em busca de sua amada Sara Trantoul, seqüestrada pelo Drácula.

CONTROLES

▲	Ataque Forte
■	Ataque Fraco
●	Arma secundária
✖	Pular
L1	Poder especial
R2/L2	Usar acessório
L3	Inventário

evania
Lament of Innocence

As ilustrações dos personagens e cenários contaram com a ajuda de Koji Igarashi, o criador e designer da série

Lament of Innocence conta os primeiros detalhes da história da saga Castlevania

▲ *Você controla Leon Belmont e precisa salvar sua amada das garras do Drácula*

SERÁ O FIM?

Drácula, o eterno inimigo da série *Castlevania*, foi eliminado definitivamente em *Castlevania: Aria of Sorrow*, do Game Boy Advance. Em *Lament of Innocence*, o jogador acompanha os acontecimentos anteriores ao primeiro game da série. Agora restam poucos caminhos para uma continuação da saga. Será que a série está chegando ao fim ou um novo vilão será criado? Tomara que a Konami sempre consiga um modo de estender esta saga, que é uma das melhores da história dos videogames.

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Konami **Produtor:** Konami **Na Internet:** www.konami.com/lamentofinnocence **Ponto forte:** Ação ininterrupta e inimigos poderosos. **Ponto fraco:** Algumas vezes a trilha sonora não combina com o game. **Gráfico:** 9,0 **Som:** 9,0 **Controles:** 9,0 **Desafio:** 10 **Diversão:** 10 **Jogadores:** 1 **NOTA GERAL: 9,2**

PS2

REVIEW
ESPECIAL

AÇÃO
DUAL SHOCK 2
MEMORY CARD

MI:O

Mission Impossible Operation Surma

Ethan Hunt entra em mais uma missão impossível: provar que não é só uma cópia de Splinter Cell, mas também um bom game de espionagem

Com o ramo da "espionagem virtual" em alta – os insuperáveis *Metal Gear Solid* e *Splinter Cell* são dois bons exemplos –, conquistar um espaço próprio é quase uma missão impossível para *Mission Impossible: Operation Surma*, do PS2, que será lançado em dezembro deste ano.

Protagonizado por Ethan Hunt, espião da clássica série de cinema *Missão Impossível*, o game não tem originalidade e, pelo que pudemos ver no demo ao qual tivemos acesso, acabou sendo uma cópia do *Splinter Cell*, também do PS2.

As "coincidências" dos dois games vão da estrutura geral até as incontáveis semelhanças entre os agentes "concorrentes" Ethan Hunt e Sam Fisher.

Esquecendo esse ponto negativo, o jogo cumpre muito bem seu papel e proporciona vários desafios com missões inteligentes, bom clima de espionagem, controles simples, variedade de movimentos e cenários enormes, repletos de esconderijos para o seu espião.

Vá pela sombra

Seu lema é permanecer sempre na sombra. E para ficar incógnito durante as invasões, é preciso fazer uso de todos os seus equipamentos, que incluem um disparador de cordas para alcançar lugares mais altos, binóculos, armas com dardos tranqüilizantes e outros apetrechos próprios para espionagem.

Se ainda assim você for surpreendido por um guarda, não há problema: nocauteie-o antes que ele chame reforços e arraste o corpo até um canto escuro.

As missões são variadas, assim como os ambientes. Por isso, é preciso bolar estratégias diferentes e traçar planos.

▲*O jogo traz cenários gigantes para você se esconder e inimigos inteligentes*

▲*O herói é parecido com Sam Fisher, o agente do jogo Splinter Cell*

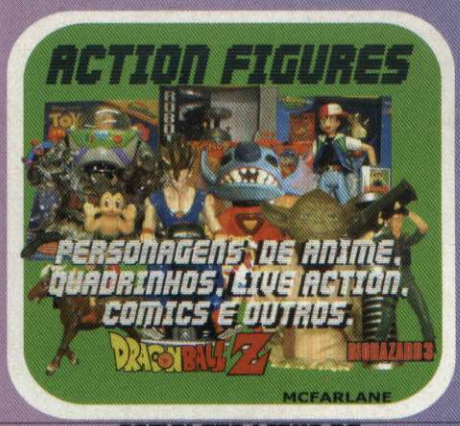
CONTROLES

■	Equipar itens
●	Pular
✖	Atacar
L1	Agachar
L2	Visão noturna
L3	Encostar na parede
R1	Usar equipamento
←/→	Selecionar equipamento
↑	Ampliar mapa
Start	Pausar/Opções

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Atari **Produtor:** Paradigm Entertainment **Na Internet:** www.us.atari.com/games **Ponto forte:** Missões inteligentes e bom clima de espionagem. **Ponto fraco:** Muito parecido com o sucesso Splinter Cell. **Gráfico:** 9,0 **Som:** 8,5 **Controles:** 8,0 **Desafio:** 8,5 **Diversão:** 8,5 **Jogadores:** 1 **NOTA GERAL: 8,5**

PS2

BOOSTER PACKS, PROMO PACKS,
DECKS,CARDS AVULSOS E ACESSORIOS



COMPLETA LINHA DE
ACTION FIGURE
PARA COLECIONADORES

STITCH, DORAEMON, BARNEY,
VILA SESAMO, CACO,
BOB CONSTRUTOR, POKEMON, TOTORO

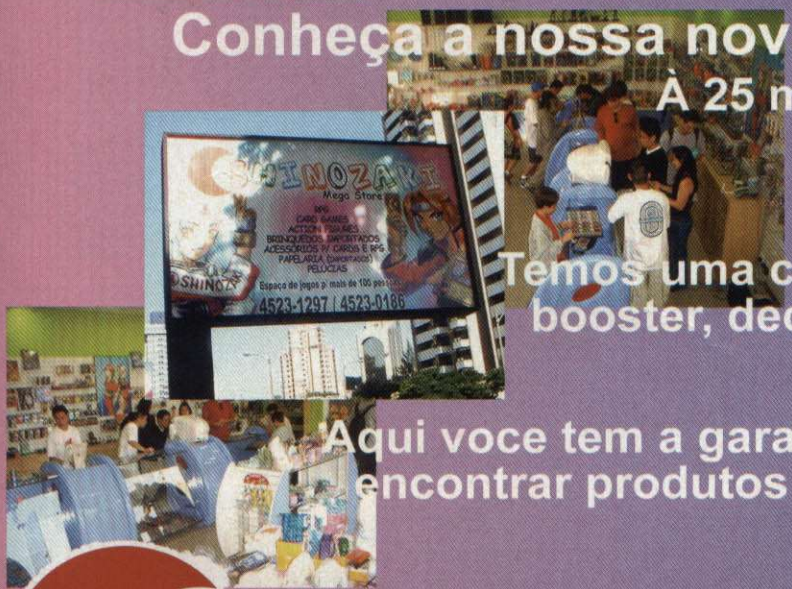
GUNDAM, BARCOS, AVIOES,
CAMINHOES, CARROS,
ACESSORIOS EM GERAL

ADAMS, DE VOLTA PARA O FUTURO,
VELOZES E FURIOSOS,
007, SPEEDY RACER

CINDERELA, BRANCA DE NEVE,
PEQUENA SEREIA, POLLY,
SININHO, RUGRATS

Conheça a nossa nova loja em Jundiaí!

À 25 minutos do famoso Hopi Hari



Temos uma completa linha de acessórios,
booster, deck e venda de cards avulsos

Aqui voce tem a garantia de so
encontrar produtos originais

SHINOZAKI

SoGo Plaza Shopping

Rua Galvão Bueno, n° 40 loja 25 e 231

loja 25 Action Figure - fone (0xx11)3277-7522
loja 231 Card Game - fone (0xx11)341-7756

Jundiaí - Av. 9 de Julho 1.677 - fone (0xx11)4523-1297

REVIEW

ESPORTE / MULTITAP

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

NBA JAM

O superclássico NBA Jam volta às quadras ainda mais divertido e com mais de 700 movimentos alucinantes

O PS2 ganhou um basquete maluco. *NBA Jam* é inspirado no jogo de mesmo nome que fez muito sucesso nos arcades no início da década de 90. O título manteve os melhores elementos da outra versão: jogadores norte-americanos com rostos caricatos, capazes de executar passes fenomenais e enterradas totalmente fora da realidade, com direito a bolas de fogo e outros efeitos alucinantes.

O jogo tem controle simples, boa trilha sonora e é extremamente divertido, principalmente nas partidas entre seis gamemaníacos ao mesmo tempo. Apesar de tantas qualidades, a coroa de "basquete virtual do momento" ainda continua sendo do fantástico *NBA Street Vol 2*, da Electronic Arts.

Só os melhores

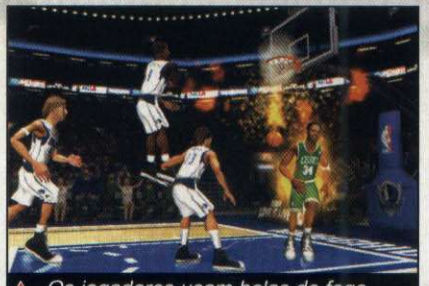
A seleção de times e craques do game impressiona: são 29 equipes da atualidade com seus melhores jogadores e um seleto grupo com mais de 50 estrelas que brilharam no esporte desde a década de 50. Cada jogador tem habilidades diferentes, o que gera mais de 700 movimentos distintos.

Os torneios contra os craques do passado são os mais empolgantes, pois além de contar com roupas, quadras e músicas da época, rolam em uma nostálgica coloração preto-e-branco. Essas "batalhas" memoráveis acontecem em quadras oficiais, de praia e de rua, no melhor estilo do esporte. Agora, use as trapaças e detone.

▲ *Os saltos são fenomenais e deixam toda a torcida de queixo caído*

CONTROLES

▲	Movimento em dupla
■	Ginga
●	Arremesso
✖	Passe
L1/R1	Turbo
Start	Pausar



▲ *Os jogadores usam bolas de fogo para fazer enterradas impossíveis*

TRUQUES INSANOS

Antes de cada partida, é possível ajustar uma seqüência de ícones e habilitar truques. Confira:

Sem replay
estátua, medalha, medalha, ↑.

Modo Kids
estátua, estátua, estátua, ↓.

Modo Challenge
estátua, estátua, estátua, ←.

Mostrar chances de acerto
estátua, medalha, medalha, ↓.

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Acclaim **Produtor:** Acclaim **Na Internet:** www.nbajam.com **Ponto forte:** Dezenas de movimentos totalmente insanos. **Ponto fraco:** O game poderia ser um pouco mais difícil. **Gráfico:** 8,5 **Som:** 9,0 **Controles:** 8,0 **Desafio:** 8,5 **Diversão:** 9,0 **Jogadores:** 6 **NOTA GERAL: 8,6**

PS2

Video games é na

SS GAMES

tudo para seu game

a mais completa loja de games do centro de São Paulo

temos jogos para:

Play2, Xbox, GameCube,
Ps-one, Dreamcast, Mega Drive,
Super Nintendo, Nintendo 64
Nitendinho, Game Gear,
Game Boy advance,
Game Boy sp e
Game Boy color

Novos e usados com garantia e nota fiscal é na :

SS GAMES

Viaduto Santa Efigênia Nº 70 tels: 3328-6801 /02 /03/ 04
à 50 m do metro São Bento www.ssgames.com.br
ssgames@ssgames.com.br

REVIEW

AVENTURA

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

JAK 2

Esta aventura é digna de se jogar por horas, pois conta com grandes cenários cheios de segredos

Sempre lembrados como "os criadores de *Crash Bandicoot*", a equipe da Naughty Dog acertou em cheio em *Jak 2*, do PS2. O título reúne tudo que os fãs de uma boa aventura podem querer: cenários caprichados e enormes, centenas de itens para coletar, várias armas insanas e desafios diferenciados, com enigmas, chefes revoltados e provas de pilotagem de máquinas futuristas. É mais um daqueles jogos em que você não sossega enquanto não conseguir completar todos os desafios, sejam eles secretos ou não.

▲ *Os heróis voltaram com armas mais absurdas e novos equipamentos*

O novo Jak

Repleta de "bichinhos", cenários coloridos e personagens bonzinhos, a primeira aventura da dupla Jak e Dexter é o que as meninas costumam chamar de "jogo bonitinho". Porém, muita coisa mudou em *Jak 2*.

O contexto está mais adulto, começando pelos próprios personagens. O antigo Jak era um cara quieto, que deixava Dexter tomar conta da cena. Agora, ele fala, é irônico – muitas vezes agressivo –, usa armas pesadas e tem até um "lado sombrio" que o faz perder o controle e destruir tudo. A trama também está mais séria, com direito a traições e conspirações. Caia nas dicas.

▲ *Neste segundo jogo, Jak tem um lado sombrio que o deixa descontrolado*

CONTROLES

■	Ataque frontal
●	Ataque giratório
✖	Pular
L1	Rolar
L2	Poder sombrio
R1	Usar armas
R3	Visão em primeira pessoa
Select	Pausar
Start	Menu/Inventário

DICAS BÁSICAS

Use a força
Quando a situação esquentar e você estiver cercado por muitos inimigos, aperte L2 para usar a força negra e ganhar mais poderes.

Cobertura
Em algumas fases, você deve proteger outros personagens. Quando isso acontecer, fique perto do seu protegido, equipe-se com sua shotgun e use-a para acertar vários alvos simultaneamente.

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Sony **Produtor:** Naughty Dog **Na Internet:** www.naughtydog.com/jak2 **Ponto forte:** Muita ação e cenários enormes. **Ponto fraco:** A movimentação de câmera é puramente manual. **Gráfico:** 9,5 **Som:** 9,0 **Controles:** 9,0 **Desafio:** 9,0 **Diversão:** 9,5 **Jogadores:** 1 **NOTA GERAL: 9,2**

PS2

REVIEW

ESTRATÉGIA/RPG

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

DISGAEA
THE HOUR OF DARKNESS

Personagens cativantes, desafio inteligente e magias devastadoras: Disgaea é o game do momento!

Desde o clássico *Final Fantasy Tactics*, do PS1, não se via um game que misturasse RPG e estratégia tão bom quanto *Disgaea: The Hour of Darkness*, do PS2. O jogo é uma mescla rara de desafio extenso e inteligente com uma trama envolvente.

O objetivo do jogador é orquestrar as ações de seus personagens no campo de batalha, criar novos tipos de monstros e acumular experiência para ganhar poderes, como nos tradicionais RPGs. Para conseguir isso, é necessário estudar os tipos de terreno, a posição das tropas inimigas e os meios de se defender para montar uma boa estratégia. É um game tecnicamente impecável.

Laharl, o cruel

O príncipe Laharl é um protagonista diferente de todos que você já viu. Ele é irônico, megalomaníaco, herdeiro de um reino do mal e, desde o início do game, extremamente poderoso. Juntamente com alguns fiéis subalternos, ele luta para reconquistar seu trono roubado por um vilão ainda mais malvado.

Os combates envolvendo Laharl e seu bando são o cúmulo do absurdo. Eles exageram nas magias, muitas vezes causando explosões maiores do que os cenários, e abusam de ataques em grupo – não é raro quatro personagens lutarem contra um. É diversão garantida! Agora, fique com os macetes que separamos.

▲ *O príncipe Laharl conta com a ajuda de súditos para recuperar seu trono*

▲ *Você pode usar quatro heróis para atacar simultaneamente um inimigo*

AS CLASSES SECRETAS

Crie monstros diferentes:

Celestial Host
Tenha um Female Cleric, um Rune Knight e um Archer com Level 100 ou superior.

Majin
Um Warrior (masculino), um Fighter, um Ninja, um Thief e um Ranger. Todos com Level 200 ou superior.

CONTROLES

✖	Ação
▲	Menu
L1/R1	Girar câmera
L2	Aproximar câmera
R2	Voltar ao centro

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Atlus **Produtor:** Nippon Ichi Software **Na Internet:** www.atlus.com/dis **Ponto forte:** Magias insanas, ataques em grupo e personagens hilários. **Ponto fraco:** Cenários pouco caprichados. **Gráfico:** 6,5 **Som:** 9,5 **Controles:** 9,0 **Desafio:** 10 **Diversão:** 10 **Jogadores:** 1 **NOTA GERAL: 9,0**

PS2

Sabe aqueles lançamentos que estão na revista?

Mobile Monitor para Game Cube

Mobile Monitor para PS One

Dolby TM Digital Speaker System

Battery Pak

Booster Kit

All-In-One Fun pak

Sharklight Starter Kit

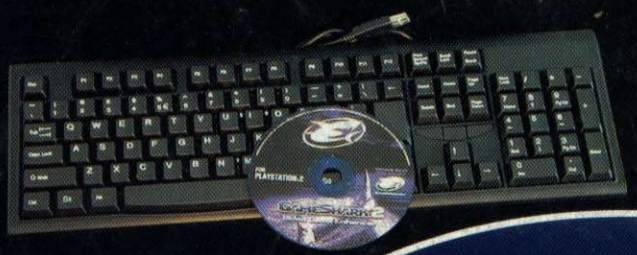
Cabo S-Video Universal

Power Pad Pro (X Box)

Dual Impact 2

Controle remoto para DVD

Power Pad (Game Cube)



Teclado USB compatível com Game Shark 2

Game Shark 2 para PS 2

Acessórios

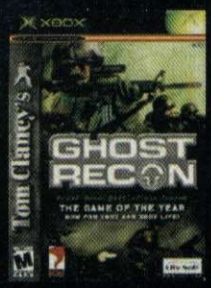
Os últimos lançamentos para todos os consoles

Você encontra todos aqui na

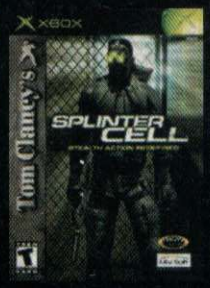
NG games

Lord of the Rings
The Two Towers

Harry Potter and the
Chamber of Secrets



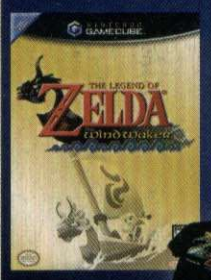
Tom Clancy's
Ghost Recon



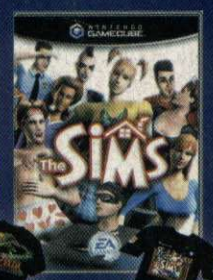
Tom Clancy's
Splinter Cell

Skies of Arcadia
Legends

Phantasy Star Online



Zelda
The Wind Waker



The Sims

Winning Eleven 6

Na compra de Winning Eleven 6 você ganha um boné oficial.

oferta válida por tempo limitado.

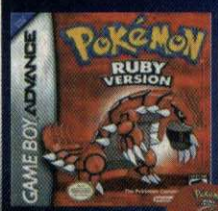
Na compra destes jogos você ganha uma camiseta oficial.

oferta válida por tempo limitado.

Rayman 3

The Legend Of Zelda
A Link to the Past

Digimon - Battle Spirit



Pokémon
Ruby Version

Pokémon
Sapphire Version

Games

Todos os jogos para PS2, Xbox, Game Cube, PS One,
Game Boy Color e Game Boy Advanced

Pagamento em até 6x

Aceitamos todos os cartões de crédito

Entregas na capital e Grande São Paulo via motoboy.
Despachamos para todo o Brasil via Sedex.

Ligue agora

11 6236-1157

REVIEW

CORRIDA

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

SPLASHDOWN RIDES GONE WILD

Acelere o seu jet ski em circuitos malucos cheios de rampas, obstáculos e até fantasmas

Esse novo simulador de jet ski é demais! *Splashdown: Rides Gone Wild*, do PS2, chegou com excelente visual e dezenas de manobras. Os cenários ficaram bem maiores e mais detalhados que os da versão anterior, também lançada para o PS2, e as pistas agora se encontram nos mais variados lugares, entre os quais cachoeiras parasidíacas e castelos. Tudo isso para você fazer as melhores e mais loucas manobras com o veículo.

Desafio Prolongado

Há torneios em arenas fechadas, repletas de rampas para você exibir suas habilidades acrobáticas, e pistas externas totalmente malucas, nas quais você passa por ilhas piratas, lagos congelados, cavernas escuras e até viaja pelo tempo no perigoso Triângulo das Bermudas.

Suas vitórias, manobras e recordes de tempo valem muito mais do que fama: valem dinheiro. Com a grana adquirida você compra novos jogadores, habilita pistas secretas, aumenta o vestuário das gatas e até compra os ingressos para participar de empolgantes desafios. Confira as dicas para conquistar tudo isso.

CONTROLES

■ .....Olhar para trás
✖ .....Acelerador
▲ .....Aproximar câmera
L1/R1/R2.....Manobras
↑ .....Submergir
Selec.....Voltar à pista
Start .....Pausar/Opções

DICAS DA ÁGUA

Confira a seguir quanto você deve gastar no modo Warehouse para comprar os melhores segredos do game:

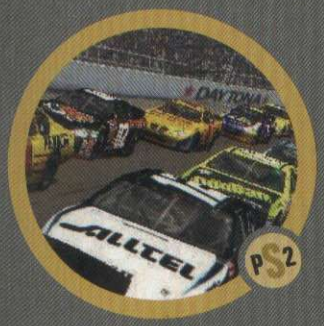
Personagens secretos
Zug Zug: 50.000
Sneaky Pete: 50.000
Rotney: 50.000
Michael Hawke: 50.000

Pistas especiais
Polar Plunge: 30.000
Cannonball Cove: 30.000
Downtown Downpour: 30.000
Blackwater Castle: 30.000
Gold Rush Rapids: 30.000
Venetian Extreme: 30.000

Você pode comprar novas roupas e biquinis mais sensuais para as gatinhas

FICHA TÉCNICA Distribuidor: THQ Produtor: Rainbow Studios Na Internet: www.rainbowstudios.com Ponto forte: Cenários repletos de efeitos e diversos modos de jogo. Ponto fraco: Muitas vezes fica difícil se orientar nos enormes cenários. Gráfico: 8,5 Som: 8,0 Controles: 8,0 Desafio: 8,5 Diversão: 8,5 Jogadores: 1 NOTA GERAL: 8,3

PS2



NASCAR THUNDER 2004

REVIEW

CORRIDA / ONLINE

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

O novo Nascar chegou com tudo ao PS2. *Nascar Thunder 2004* impressiona principalmente nos números. O título tem nada menos que 23 pistas, 65 pilotos e mais de 170 carros diferentes, todos inspirados no campeonato norte-americano Nascar. Os carros apresentam os detalhes e logomarcas dos veículos originais e até os pilotos correspondem aos da competição real.

Nas partidas offline, você pode competir com mais de 30 carros na pista. Mas o maior atrativo é mesmo o modo online (que até então, entre os games de corrida, era exclusividade de *Auto Modellista*, da Capcom), que permite dispuar partidas contra outros jogadores via Internet com o uso do Nework Adaptor. Agora confira a dica que separamos especialmente para você.

▲ *No modo offline, mais de 30 carros participam de uma mesma corrida*

CONTROLES

■	Freio
●	Câmera
✖	Acelerador
▲	Marcha à ré
L2	Retrovisor
R1, L1	Câmbio
R1	Salvar Game
L3 (analógico)	Movimentação

VIDEOS ESPECIAIS

Vá à opção Features. Selecione Create-a-Car e entre com o nome (name) **Seymore** e sobrenome (last name) **Cameos**. Acesse o menu *EA Sports Extras* e entre no *It's in the game*. Nesta opção, você confere vídeos curtos dos pilotos do Nascar.

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Electronic Arts **Produtor:** Tiburon **Na Internet:** www.ea.com **Ponto forte:** Opção online e dezenas de pilotos e carros atualizados. **Ponto fraco:** Os gráficos poderiam ser bem melhores. **Gráfico:** 6,0 **Som:** 9,0 **Controles:** 8,0 **Desafio:** 8,0 **Diversão:** 8,5 **Jogadores:** 2 **NOTA GERAL: 7,9**

PS2

CIDADE DO GAME

VISA MasterCard

AUTORIZADA OMS3 THUNDER chip ASSISTÊNCIA TÉCNICA

ENTREGAMOS EM TODO BRASIL DISK 0xx (31) 3272-1007 AV. AUGUSTO DE LIMA , 655 SL 909 - CENTRO - BH - MG

GAME BOY ADVANCE XBOX PS2

REVIEW

CLÁSSICOS

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

Até o momento, a Sega lançou somente dois jogos da série Sega Ages para o PS2: Phantasy Star Generation 1 e Monaco GP

SEGA AGES 2500

Incremente seu museu virtual com os maiores clássicos da Sega

Apostando na saudade que os gamemaníacos mais antigos sentem dos jogos do passado, a Sega decidiu lançar a coleção Sega Ages 2500, que conta com alguns dos maiores títulos da empresa. Ao todo, são 14 games para o PS2, todos vendidos separadamente e incrementados com gráficos mais coloridos, som remasterizado e novos modos e segredos.

Por enquanto, foram lançados apenas dois títulos: *Phantasy Star Generation 1* (Volume 1) e *Monaco GP* (Volume 2), mas a previsão é que, até o final do primeiro semestre de 2004, outros 12 jogos cheguem às lojas. Veja agora os detalhes dos games à venda.

Volume 1:
Phantasy Star Generation 1
Título obrigatório para qualquer fã de RPG. Além de contar com o desafio original (que na época era considerado inovador), o game ganhou novos gráficos, texturas e animações estáticas para incrementar os momentos mais empolgantes do título.

CONTROLES

●	Ação
✖	Cancelar
Start	Pausar

Volume 2: Monaco GP
Há aproximadamente 24 anos, *Monaco GP* balançou o mundo dos fliperamas com sua alucinante e viciante sensação de velocidade. Os novos atrativos para os fãs que experimentarem essa adaptação do PS2 são os gráficos mais caprichados, o modo multiplayer para quatro jogadores, torneios, trilha sonora mais empolgante e diversos carros de Fórmula 1 secretos. É essencial para os fanáticos da época.

CONTROLES

↑	Acelerador
↓	Freio
●	Poder especial
L1	Curva à esquerda
L2	Curva brusca à esquerda
R1	Curva à direita
R2	Curva brusca à direita
Start	Pausar

▲ *O antigo Monaco GP chega ao PS2 com mais modos e gráficos melhores*

JOGOS DA SÉRIE

Conheça os clássicos da coleção Sega Ages:

Volume 1: Phantasy Star Generation 1
Volume 2: Monaco GP
Volume 3: Fantasy Zone
Volume 4: Space Harrier
Volume 5: Golden Axe
Volume 6: Bare Knuckle
Volume 7: Gain Ground
Volume 8: Bonanza Bros.
Volume 9: Alex Kidd in Miracle World
Volume 10: Tant-R
Volume 11: Virtua Racing
Volume 12: Last Bronx
Volume 13: Phantasy Star II
Volume 14: Phantasy Star IV

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Sega **Produtor:** Sega **Na Internet:** www.3d-ages.co.jp **Ponto forte:** Reunião dos maiores clássicos da Sega. **Ponto fraco:** Por enquanto, os games só foram lançados no Japão **NOTA GERAL: 7,5**

Mario Games

- Vídeo Games em Geral
- Acessórios para todos os games

Atacado
e Varejo

www.lojamariogames.hpg.com.br

Shopping Mundo Oriental - Térreo - Loja T 006 A
Rua Barão de Duprat, 323 - CEP 01023-001 - SP
TEL: (11) 228-1541 / (11) 229-6123

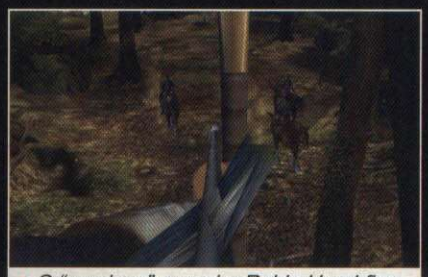
ROBIN HOOD
DEFENDER OF THE CROWN

TRASH GAMES

Chato e mortalmente repetitivo. Já não se faz o bom e velho Robin Hood como antigamente

O reino de Nottingham nunca mais será o mesmo depois deste game. No título, seu papel é controlar o arqueiro Robin Hood, ou melhor, denegrir a imagem do herói folclórico inglês. Isso porque não há honra alguma nos combates, já que sua missão se resume a ficar escondido em galhos de árvores disparando flechas contra os subordinados do príncipe João. Por isso, perca as esperanças de entrar em confronto direto com os "vilões" ou participar dos lendários planos astutos do herói.

A impressão é que, ao invés de representar um grande herói, Robin Hood parece um moleque delinqüente com hábito de atacar pedras em quem passa pelas ruas. Durante seus ataques, acontecem eventos bizarros, como ao acertar uma flecha na cabeça de um cavalo dos soldados. A flecha permanece fincada na cabeça do animal e ele continua andando como se nada tivesse acontecido. Há, há, há! Só rindo mesmo...



▲ *O "corajoso" arqueiro Robin Hood fica escondido nas árvores o tempo todo*

FICHA TÉCNICA
Distribuidor: Capcom
Produtora: Cinemaware
Nota Geral: 3,0 **Console:** PS2

PlayTime games

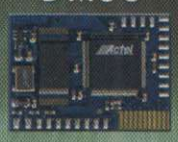
VENDA E TROCA DE VIDEOGAMES

- Assistência Técnica
- Peças e ModChips
- Destravamento de PS2 na Hora
- Transcodificação e Consertos em Geral

Magic 3.1

Messiah²

DMS3



Rua Santa Ifigênia, 213 - 1º andar - sala 11
Fones: (11)3362-1327 - (11)3334-1236 - Assist. Técnica: (11)3331-7470

OFERTA 20PS

A dica certa para seus jogos favoritos

Chegou a revista dos brinquedos!

LANÇAMENTO!

Com a revista **PlayToy** você vai estar sempre por dentro de tudo o que acontece no mundo dos brinquedos. Confira:

- 45 bonecos de jogos do PlayStation e Nintendo
- Yu-Gi-Oh!: todos os brinquedos que um duelista precisa ter
- Brinquedos das séries: O Senhor dos Anéis; Harry Potter; Scooby Doo; MaxSteel; Bob Esponja; Liga da Justiça; Pernalonga e Cia; MedaBots e muito mais

Edições Anteriores

Com 15% de desconto!

57 de ~~R$ 5,90~~ por R$ 5,00

- **Dragon Ball Budokai 2:** detalhe dos poderes, novos heróis e modos exclusivos
- **Detonados:** Buffy: The Vampire Slayer; Inuyasha e Winning Eleven 2002
- **Dicas PS1:** Dragon Ball Battle 22; NFL 2004
- **Dicas PS2:** Sly Cooper; Dino Stalker; Futurama; Chaos Legion

56 de ~~R$ 5,50~~ por R$ 4,60

- **Winning Eleven 7:** tradução dos principais menus, como dar chapéu no adversário, escalar as seleções brasileiras e muito mais.
- **Detonados:** Mega Man X7; Countdown Vampires; Soul Calibur 2
- **Dicas PS1:** The Lost Vikings; Adventures of Lomax
- **Dicas PS2:** Beach Volleyball

55 de ~~R$ 5,50~~ por R$ 4,60

- **Detonados:** Tomb Raider 6: The Angel of Darkness; Tomb Raider 3: Adventures of Lara Croft
- **Dicas PS1:** Tony Hawk´s Pro Skater 4; Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories
- **Dicas PS2:** Metal Slug; The Hulk; Activision Anthology

54 de ~~R$ 5,50~~ por R$ 4,60

- **GRÁTIS:** megapôster (66 x 96 cm) do Gran Turismo 4
- **Detonados:** Final Fantasy 2; Silent Hill 3
- **Dicas PS1:** Inuyasha Sengoku Battle; The Three Stooges; Tomb Raider
- **Dicas PS2:** The Hulk; Return to Castle Wolfenstein; Primal

Edições Extras da PlayStation

Com 10% de desconto!

5 De ~~R$ 9,90~~ por R$ 8,90

Almanacão: 13.546 dicas testadas e sem gameshark

4 De ~~R$ 8,90~~ por R$ 8,00

YU-GI-OH! Invoque esta revista e vire um mestre do Yu-Gi-Oh!

3 De ~~R$ 6,50~~ por R$ 5,85

Só GameShark. 12.500 códigos para ativar 6.550 dicas e trapaças para quem tem GameShark

2 De ~~R$ 6,50~~ por R$ 5,85

Só Porrada: 9.150 golpes e dicas testadas de jogos de luta

1 De ~~R$ 6,50~~ por R$ 5,85

Dicas Testadas: São 7.135 dicas testadas, truques e trapaças

Informe a OFERTA 20PS

Para comprar, ligue:

(11) 3038-5050 • 0800-557667

Ou acesse:

www.europanet.com.br

EDITORA EUROPA

Frete 1 exemplar: SP e RJ = R$ 1,00 / Demais = R$ 1,50 • Frete 2 exemplares: SP e RJ = R$ 3,00 / N e NE = R$ 7,50 / Demais = R$ 5,00

Frete 3 ou mais exemplares: R$ 2,00 • Frete GRÁTIS para compras acima de R$ 50,00

Ao ligar informe a Oferta 20PS. O frete não está incluso no preço dos produtos. Preços válidos de 01/11/2003 a 30/11/2003, apenas para compras efetuadas pelo telefone, por pessoa física.

ESPECIAL

Resident Evil

Se você pensa que sabe tudo sobre a série de horror Resident Evil, prepare-se para conferir dicas não documentadas e segredos nunca antes revelados

Por Humberto Martinez

Desde o seu surgimento, em 1996, a série *Resident Evil* se tornou um dos maiores títulos da Capcom, uma empresa responsável por marcas poderosas como *Megaman*, *Street Fighter* e *Onimusha*. Nestes quase oito anos de vida, a saga *RE* ganhou mais de dez versões, para quase todos os videogames e portáteis do mercado, e uma legião de fãs que só aumenta.

Mas como as novas versões do game ainda deverão levar algum tempo para virar realidade – entre as quais *Resident Evil: Outbreak*, um título para PS2 que promete ser online –, a revista **Dicas & Truques para PlayStation** separou algumas dicas não documentadas dos melhores games da saga para PS1. Com esses macetes "ninjas", vale a pena detonar novamente estas aventuras.

As séries

Esta é Jill Valentine, a heroína do primeiro e do terceiro jogos da série

RESIDENT EVIL 1
SEGREDOS

Rocket Launcher
Termine o game com Chris ou Jill em menos de três horas. Não se preocupe em ajudar seus amigos e não salve seu progresso nenhuma vez. Após a animação final, salve o game e use o novo Save Game para iniciar outra partida com o poderoso lança-mísseis, com munição infinita.

Roupas Secretas
Salve seus amigos e termine o game para receber o item secreto Special Key. Use esta chave para abrir a porta na sala do grande espelho, no segundo andar da mansão. Examine o guarda-roupas e escolha a opção *Yes* para trocar de roupa.

Puxão de orelha
Para mudar a seqüência inicial do game, faça o seguinte: investigue a sala de jantar junto com Barry e volte. Wesker obrigará Jill a continuar a investigação. Tente sair novamente da sala. Barry perguntará se você perdeu a coragem e, na seqüência da conversa, pedirá que você examine a próxima sala. Ignore o pedido e examine o relógio. Um zumbi surgirá e a atacará. Você será salva por Barry. Outra diferença é que Kenneth, o defunto da equipe Bravo que está na sala ao lado, estará não só sem a cabeça, mas também sem os braços e pernas.

Linha do Tempo

Resident Evil (Bio Hazard)
Lançamento: 1996
Plataformas: PS1 e PC
Comentário: clima perfeito de suspense e monstros especialmente posicionados para dar sustos. Apresentou um dos monstros de maior impacto nos videogames: o Hunter. Foi o melhor game de toda a série, principalmente por trazer uma história bem elaborada e muitos sustos.

Resident Evil: Director´s Cut (Bio Hazard: Director´s Cut)
Lançamento: 1997
Plataformas: PS1
Comentário: é uma versão incrementada do primeiro game, com itens e inimigos em locais diferentes. Também foram acrescentadas cenas sangrentas que foram censuradas na abertura do Resident Evil americano.

Resident Evil 1.5 (Bio Hazard 1.5)
Lançamento: cancelado
Plataformas: PS1
Comentário: batizado como RE 1.5, era o projeto de RE 2 que foi cancelado quando já estava 70% finalizado. A Capcom decidiu recomeçar todo o planejamento e fazer algo mais revolucionário.

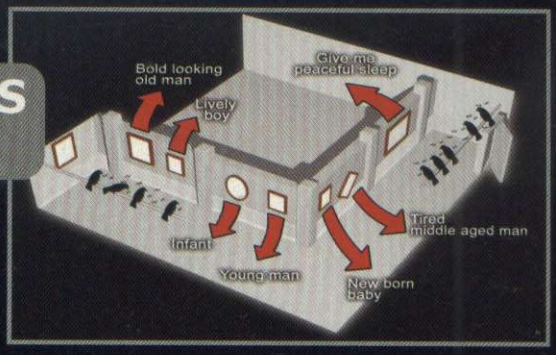
Resident Evil 2 (Bio Hazard 2)
Lançamento: 1998
Plataformas: PS1, N64, DC, GC e PC
Comentário: além de apresentar gráficos bem melhores que os da primeira versão, este é o único jogo que permite escolher entre dois personagens para jogar, cada um com uma rota diferente, e direito a mudanças na trama.

Resident Evil 2: Dual Shock (Bio Hazard 2: Dual Shock)
Lançamento: 1998
Plataformas: PS1
Comentário: graças ao lançamento do controle Dual Shock, a Capcom teve a

continua.....

ESPECIAL

OS QUADROS DA MANSÃO



Teto Esmagador

Na mansão, depois que Jill coleta a arma Shotgun, há uma cena que mostra o teto ameaçando esmagar a heroína. A solução comum é colocar o item Broken Shotgun na parede e desativar a armadilha. Porém, se você não encontrou Barry antes desta cena, espere que o teto desça até bem perto de você para ser salva por seu amigo.

Quadros Malditos

Sem sombra de dúvida, o enigma mais pentelho do game é o dos quadros da mansão. Sua meta é acionar os botões dos quadros seguindo uma determinada ordem, para evitar que os corvos biquem sua orelha. Para nunca mais travar nisso, acompanhe a explicação a seguir:

1.....**Newborn baby**
2 .....**Infant**
3 .....**Lively boy**
4.....**Young man**
5 .....**Tired middle-aged man**
6 .....**Bold-looking old man**
7 ....."**The End of Life**"

Chega de Sustos

Após detonar um zumbi, você corre o sério risco de passar ao lado do defunto e levar dentadas na canela, ou tomar um susto que o fará passar vergonha na frente dos amigos. Para descobrir se o "morto" realmente morreu, basta observar se há uma poça de sangue ao redor do corpo ou esperar a música parar de tocar.

Jill Malígna

Se você não vai com a cara de Barry e quer acabar com o sujeito – e assim também mudar os finais do game –, confira as dicas:

Morte 1: na caverna, quando ele perguntar se você quer acompanhá-lo, responda *No*. Na pergunta seguinte, responda *No* também. Quando Barry partir e você ouvir tiros, ignore e siga pelo caminho oposto. Fale com Enrico e volte à entrada da caverna para encontrar Barry morto.

Morte 2: quando se encontrar com Barry na caverna, responda *Yes* para acompanhá-lo. Opte por deixá-lo na dianteira. Quando ele se afastar e você ouvir tiros, abandone-o e volte correndo para se encontrar com Enrico. Continue sua jornada para encontrar Barry moribundo no laboratório, perto do final do game.

Estas plantas venenosas atrapalham sua vida no segundo episódio

FINAIS SECRETOS

Com Jill Valentine:

Final Feliz (Good +)
Espere Barry após a cena em que ele joga uma corda para ajudá-la e salve Chris usando os MO Discs no laboratório. Neste final, todos se salvam e Jill foge com Chris e Barry.

Satisfatório (Good)
Espere Barry quando ele jogar a corda, mas não ajude Chris. Jill fugirá com Barry e ficará sem saber se Chris sobreviveu.

Final Ruim (Bad +)
Não espere por Barry quando ele jogar a corda. Salve Chris no laboratório e fuja com ele. Barry ficará para trás e morrerá.

Final Deprimente (Bad)
Não espere Barry e não salve Chris. Jill fugirá sozinha e terá atitudes estranhas, provavelmente por estar arrependida de não ter salvo seus amigos.

Com Chris Redfield:

Ótimo Final (Good +)
Salve Jill e Rebecca. Chris fugirá com as duas gatas e deixará todos os inimigos explodirem no complexo da Umbrella.

Final Bom (Good)
Salve Rebecca e deixe Jill para trás. Chris fugirá com Rebecca e manterá as esperanças de que Jill está viva.

Final Ruim (Bad)
Deixe de ajudar Rebecca e salve somente Jill. O agente irá embora no helicóptero da equipe com Jill dormindo encostada em seu ombro.

Final Péssimo (Bad +)
Deixe as garotas de lado e vá embora sozinho. O herói sairá ileso da aventura, porém sem nenhuma gata. Ninguém merece!

ERVAS MEDICINAIS

Conheça as funções das ervas do game e aprenda a misturá-las.

1 Erva Verde = recupera 25% da energia
2 Ervas Verdes = 50% da energia
3 Ervas Verdes = 100% da energia
1 Erva Azul = cura envenenamento
1 Erva Vermelha = sem uso individual

1 Verde + 1 Vermelha = recupera 75% da energia
1 Verde + 1 Azul = recupera 25% da energia e cura envenenamento
1 Verde + 1 Azul + 1 Vermelha = recupera 75% da energia e cura envenenamento. Aconselhável para economizar espaço no inventário.

RESIDENT EVIL: DIRECTOR'S CUT

Colt Python com Munição Infinita

Jogando com Chris, salve Jill e Rebecca ou, jogando com Jill, salve Barry e Chris. Termine o game em menos de três horas. Se você fizer isso corretamente, a mensagem "What a tough guy! You have completely closed the case!" aparecerá no final. Salve seu progresso e use o Save para iniciar a partida com a pistola Colt com munição infinita.

Duplique sua munição

Escolha a opção *New Game* e deixe o cursor sobre *Advanced*. Segure ">" por aproximadamente dez segundos, até que a cor da palavra *Advanced* mude. Ao começar uma nova partida, todas as munições e Ink Ribbons que você encontrar estarão em quantidade dobrada.

RESIDENT EVIL 2

Classificação

Sua pontuação final é definida pelas atitudes tomadas durante o game. Confira a seguir as condições para conseguir todos os rankings do game:

Ranking D: conclua o game com mais de sete horas de jogo.
Ranking C: complete o jogo entre cinco e sete horas.
Ranking B: finalize a partida em menos de três horas.
Ranking A: termine o game em menos de três horas e não use nenhum First Aid Spray.
Ranking S: classificação dos jogadores mais "ninjas".
- termine o game em menos de 1h30
- não use nenhum First Aid Spray
- use só uma Erva Verde na partida
- use somente as armas Knife, Handgun e Shotgun ou Bowgun. Você pode optar por pegar as armas Magnum ou Grenade Laucher, mas, nesse caso, não poderá pegar a Shotgun ou Bowgun
- não equipe nenhuma das armas com acessórios extras
- não pegue a arma Shotgun ou Bowgun do balconista no início

Prêmios Secretos

Confira em que condições você deve terminar o game para habilitar as armas destruidoras e modos secretos. Nota: os "Cenários" A e B só estarão disponíveis depois que você terminar o game pelo menos uma vez com um dos personagens. Cada final libera um cenário.

Rocket Launcher com munição infinita

Modo: Cenário A
Tempo de jogo: 2h30
Nível de dificuldade: Normal
Ranking: A ou B

Gatling Gun

Modo: Cenário B
Tempo de jogo: 2h30
Nível de dificuldade: Normal
Ranking: A ou B

Machine Gun

Modo: Cenário B
Tempo de jogo: 3h
Nível de dificuldade: Normal
Ranking: A ou B

Modo Secreto: Hunk - the 4th Survivor

Modo: Cenário A e B
Tempo de jogo: não determinado
Nível de dificuldade: Normal
Ranking: A em ambos

Modo Secreto: Tofu

Modo: Cenário A e B três vezes cada
Tempo de jogo: não determinado
Nível de dificuldade: Normal
Ranking: A em um dos cenários

Linha do Tempo

grande oportunidade de relançar seu sucesso com direito a vibrações no joystick. O único acréscimo na estrutura do game foi um modo de batalha.

Resident Evil 3: Nemesis (Bio Hazard 3: Last Escape)

Lançamento: 1998
Plataformas: PS1, DC, PC e GC
Comentário: é considerado o jogo mais fácil da série. Entretanto, ele apresenta itens marcantes, como o monstro Nemesis, que o persegue o tempo todo, e a possibilidade de mudar os rumos do game de acordo com suas escolhas.

Resident Evil Survivor (Bio Hazard Gun Survivor)

Lançamento: 2000
Plataforma: PS1
Comentário: um aperitivo para os fãs. Tiroteio em primeira pessoa marca a aventura de Ark Thompson, um personagem desconhecido cuja missão é destruir centenas de zumbis e recuperar a memória.

Resident Evil Code: Veronica (Bio Hazard Code: Veronica)

Lançamento: 2000
Plataformas: DC
Comentário: inaugurou a nova geração de *Resident Evil*. Os gráficos ficaram muito mais detalhados e as animações são um show à parte. O desafio voltou com tudo e o game foi recheado com enigmas.

Resident Evil Code: Veronica X (Bio Hazard Code: Veronica Complete)

Lançamento: 2001
Plataformas: DC (Japão), GC e PS2
Comentário: os sortudos donos de um PS2 fizeram a festa com esta versão do game, que contava com muito mais animações e com um demo do clássico *Devil May Cry*. Os jogadores japoneses ainda

continua.....

ESPECIAL

Foto Secreta
No escritório da equipe Stars, examine 50 vezes a mesa do vilão Albert Wesker para receber um rolo de filme secreto. Revele-o na sala escura localizada na área do Save Point para adquirir uma foto descontraída de Rebecca Chambers, a agente da equipe Bravo.

Trajes Especiais
Inicie uma partida no nível Normal de dificuldade. Não colete absolutamente nenhuma munição pelo caminho. Na entrada da delegacia, desça pela escadaria para encontrar o zumbi de Brad Vickers, o piloto da equipe Stars. Detone-o sem remorso e examine seu corpo para encontrar uma chave. Mais tarde, quando você chegar em uma sala de Save Point dentro da delegacia, use a chave para abrir o armário e trocar de roupa.

Detone a Tela
Quando você passar por algum cenário em que a câmera focalize o personagem de frente, equipe-se com uma de suas armas especiais e atire contra a câmera para encher a tela de furos.

RESIDENT EVIL 3: NEMESIS

Roupas Secretas
Complete o game para receber a Boutique Key. Esta chave serve para abrir a loja de roupas que fica na rua destruída, no início do game. Já para habilitar novas roupas para o guarda-roupas da loja, termine o game com os melhores rankings.

Diário Secreto
Para conseguir o diário secreto de Jill Valentine, encontre todos os 30 arquivos e livros do game.

Modo Secreto: The Mercenaries
Finalize o game para habilitar o modo secreto The Mercenaries. Neste modo, você controla os mercenários Carlos, Mikhail e Nicholai. Sua meta é correr contra o tempo e enfrentar os piores inimigos do game para salvar a própria pele.

Armas Destruidoras
Entre no modo The Mercenaries, clique na opção *Results* e escolha *Buy* para acessar a loja de armas. Você pode gastar o dinheiro adquirido nas missões como mercenário para comprar as armas secretas. Após adquiri-las, inicie uma nova partida no jogo normal e pegue-as em qualquer baú. As armas são as seguintes:
Assault Rifle infinito: $ 2.000
Gatling Gun infinito: $ 3.000
Rocket Launcher infinito: $ 4.000
Munição infinita para todas as armas: $ 9.999

Leon Kennedy ajuda Claire Redfield a enfrentar os desafios de RE2

FINAIS SECRETOS
Final 1
Na cena em que Jill encontra Nemesis na ponte, escolha a primeira opção para derrubá-lo. Com isso, no final do game, Jill encontrará Carlos e os dois se unirão para encarar o último desafio.

Final 2
Na mesma cena da ponte, escolha a segunda opção para pular da ponte e seguir por um novo caminho. Os rumos do game serão alterados e, no final da aventura, você encontrará Barry, o amigo de Jill.

Final 3
Ao se encontrar com Nemesis na ponte, escolha a segunda opção para pular. Chegando na sala do radar, pegue o aparelho e tente voltar. Nicholai vai surgir. Destrua-o e converse com Carlos. Ignore a passagem subterrânea. Volte pela porta e entre na sala novamente. Jill vai receber uma chamada de Barry, e o final será alterado.

Epílogos
Os epílogos são informações extras sobre os personagens que são exibidas após o término das aventuras. Há oito epílogos e, para consegui-los, você terá que terminar o jogo várias vezes no nível Hard.
Epílogo 1: Jill Valentine
Epílogo 2: Chris Redfield
Epílogo 3: Barry Burton
Epílogo 4: Leon Kennedy
Epílogo 5: Claire Redfield
Epílogo 6: Sherry Birkin
Epílogo 7: Ada Wong
Epílogo 8: Hunk

Seja o melhor
Em todos os games da série *RE*, a maior graduação possível é o Ranking S. Veja a seguir como obter essa cobiçada pontuação no terceiro episódio:
- termine o game em menos de duas horas. A missão é difícil, mas não impossível
- não use o First Aid Spray
- salve todo o seu progresso no máximo três vezes
- detone o maior número possível de inimigos. Assim, você soma mais pontos e fica mais perto do objetivo.

Nemesis "Noel"

O monstrão Nemesis é uma praga que o persegue durante todo o game. O mais comum é fugir da criatura, porém, se você tiver coragem e munição suficiente, pode enfrentá-lo e recolher importantes itens quando ele desmaiar. Isso só funciona no nível Hard de dificuldade. Veja quais são esses bônus:

1º encontro: Eagle 6.0 - part A
2º encontro: Eagle 6.0 - part B
3º encontro: maleta para carregar três First Aid Spray
4º encontro: M37 Shotgun - part A
5º encontro: M37 Shotgun - part B
6º encontro: maleta para carregar três First Aid Spray
7º encontro: munição infinita para uma arma à sua escolha
8º encontro: Machine Gun

Fabricando Munições

Há três tipos de pólvora (Gunpowder) no game: A, B e C. Com elas você pode criar munições e desenvolver projéteis mais poderosos. Veja o resultado que cada combinação gera:

A = Handgun Bullets
B = Shotgun Bullets
C = Grenade Rounds
A + B = Gunpowder C
A + C = Fire Rounds
B + C = Acid Rounds
C + C = Ice Rounds
C + C + C = Magnum Rounds

Combinações do armário

Na delegacia há um armário trancado. Para abri-lo, é necessária uma senha especial, porém a seqüência numérica varia de jogo para jogo. As possibilidades são: 0131, 0513, 4011 e 4312.

Enigma no posto de gasolina

Logo após o posto de gasolina, há um enigma no qual você deve iluminar uma determinada letra do painel. Veja quais são as seqüências de botões para iluminar cada letra do laboratório:

Letra A: A + B
Letra B: A + B + C
Letra C: B + C + D
Letra D: C + D

Senhas

No laboratório há um computador no qual você deve usar uma senha secreta para poder acessá-lo. As senhas são: **SAFSPRIN, ADRAVIL e AQUACURE**.

A Máquina de Música

O quebra-cabeça da máquina de música é um dos mais chatos de todo o game. Seu objetivo principal é ajustar as seis notas da máquina em uma determinada seqüência e tocar a música certa. Confira a seguir quais são as três combinações possíveis e veja as opções que você deve selecionar em cada nota:

Soluções	A	B	C	D	E	F
1	Up	Down	Up	Up	Down	Up
2	Down	Down	Down	Up	Up	Down
3	Down	Up	Down	Down	Down	Up

Enigma do Tempo

No enigma dos quadros você deve encaixar as jóias nas pinturas para poder alterar os horários marcados nos relógios. O problema é que cada jóia faz com que o ponteiro avance ou volte um determinado de horas, bem como o quadro em que elas são encaixadas. Veja a seguir quantas horas cada pedra faz o ponteiro avançar ou voltar em cada relógio e confira as combinações necessárias para deixar o relógio central marcando 12 horas.

Pedras	QE*	QC*	QD*
Crystal Ball	- 1h	+ 1h	+ 2h
Obsidian Ball	- 2h	+ 2h	+ 4h
Amber Ball	- 3h	+ 3h	+ 6h

QE = Quadro da Esquerda
QC = Quadro do Centro
QD = Quadro da Direita

Horários	QE	QC	QD
5:00	Obsidian	Crystal	Amber
7:00	Obsidian	Amber	Crystal
9:00	Crystal	Obsidian	Amber

Linha do Tempo

receberam um DVD extra com todos os arquivos secretos de Albert Wesker.

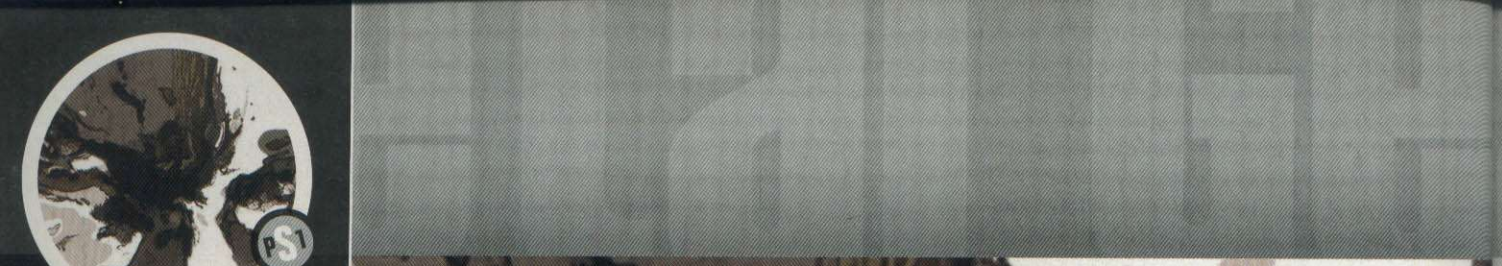
Gun Survivor 2: Bio Hazard Code: Veronica
Lançamento: 2001
Plataforma: PS2 e Arcade (Japão)
Comentário: os japinhas que não tinham PS2 torraram suas fichas nos fliperamas para gravar seus nomes no ranking online deste game. O jogo é puro tiroteio em primeira pessoa com o uso de pistolas especiais.

Resident Evil (Bio Hazard)
Lançamento: 2002
Plataforma: GC
Comentário: o primeiro game da série *RE* ganhou gráficos belíssimos e um show com novos efeitos. Além da reformulação gráfica, o game recebeu cenários e enigmas adicionais.

Resident Evil 0 (Bio Hazard)
Lançamento: 2002
Plataformas: GC
Comentários: precedendo a trama vista no primeiro *RE*, este game destruidor mostra a aventura da agente Rebecca Chambers e os acontecimentos que a levaram ao início da saga.

Resident Evil Dead Aim (Gun Survivor 4 Biohazard Heroes Never Die)
Lançamento: 2003
Plataformas: PS2
Comentário: também focado nos tiroteios em primeira pessoa, o game permite que o jogador use a pistola GunCon 2, da Namco, para controlar seu personagem e atirar no bando de zumbis.

O clima de terror é o principal responsável pelo sucesso da série



ESPECIAL

Metal Gear Especial

Só aqui você confere os mais bem guardados segredos da saga Metal Gear e se diverte com piadas secretas

Por Humberto Martinez

Os games da série *Metal Gear* não perdem sua força com o passar do tempo. Até mesmo as "ultrapassadas" versões para PS1 continuam sendo um atrativo, principalmente para quem está entrando agora no mundo dos games, pois oferecem a chance de encarar desafios bastante inteligentes.

Já os jogadores veteranos, que reviraram os games da saga de cabo a rabo, só pensam na próxima aventura de Solid Snake: *Metal Gear 3: Snake Eater*, título do PS2 que está previsto para 2004.

Mas será que você, fera em *Metal Gear*, desvendou todos os segredos da série? É isso que você vai descobrir agora.

A revista **Dicas & Truques para PlayStation** criou um roteiro totalmente diferenciado, indicando apenas os segredos mais quentes, as piadas inteligentes do mestre Hideo Kojima e tudo que costuma ficar fora dos roteiros convencionais. Vale a pena lembrar: boa parte das dicas são indicadas somente para quem já terminou o game e tem um conhecimento maior dos cenários e personagens.

Snake é um dos heróis mais antigos dos games. Ele apareceu pela primeira vez no MSX, em 1987

METAL GEAR SOLID (PS1)

Freqüências Secretas

O agente Solid Snake usa um aparelho chamado Codec para se comunicar com seus aliados ou inimigos. Aperte *Select* para ativar o aparelho. Os códigos de comunicação são:

Deepthroat: 140.48
Master Miller: 141.80
Mei Ling: 140.96
Meryl: 140.25
Naomi Hunter Roy Campbell: 140.85
Nastassia Romanenko: 141.52
Otacon: 141.12

Modos Secretos

Teste sua Habilidade
Complete o game para liberar algumas competições secretas: Training, Time Trial, Gun Shooting e Survival.

Sente e aprenda
Finalize os modos secretos na seqüência: Training, Time Trial, Gun Shooting e Survival. Assim, você habilita a opção Technical Demonstration, uma demonstração conduzida pelo computador que ensina a executar as missões especiais.

O Fugitivo

Durante as seções de tortura, Snake fica confinado em uma cela. Há três formas de fugir do cativeiro. Confira a seguir quais são elas:

O covarde
Quando o vigia for ao banheiro, esconda-se sob a cama. Ele vai voltar e pensar que o prisioneiro fugiu. Espere ele abrir a porta para ver o que aconteceu e acerte-o.

O esperto
Após algum tempo aprisionado, Otacon entrega alguns itens ao agente. Espere o segurança ir ao banheiro, deite-se no chão e use o item Catchup. Snake espalhará o molho em volta do corpo para imitar uma poça de sangue. O guarda ficará desesperado e abrirá a cela para investigar.

O preguiçoso
Não faça nada. O vigia começará a sentir dor de barriga e correrá desesperado ao banheiro. Espere até que ele vá e volte cerca de cinco vezes. O ninja Gray Fox aparecerá para salvar Snake.

Rato Malandro

Na base do Metal Gear, você encontra Liquid e Ocelot conversando. Ao ser surpreendido pela dupla, Snake deixa cair o item Pal Key no esgoto. Na maioria das vezes, basta descer e pegar a chave. Porém, em alguns casos, o item desaparece misteriosamente. Quando isso acontecer, equipe-se com seu detector de minas para notar um pequeno objeto se movendo pelas tubulações. Procure um buraco no lado direito do cenário, use seu disfarce de caixa e fique olhando pelo buraco da caixa até que o rato saia da tubulação. Não se mova para não assustá-lo. Apenas espere que o ladrãozinho traga seu item e vá embora.

Cheiro Canino

Na caverna dos lobos, quando Snake se encontra com Meryl, aproxime-se da garota e dê um pontapé no traseiro dela. Use uma de suas caixas de disfarce para se proteger. Meryl não revidará, porém o filhote de lobo vingará sua amiga "batizando" a caixa com xixi. Sempre que precisar passar pela caverna dos lobos, use a mesma caixa para não ser atacado pelos lobos, pois eles vão farejar o cheiro "amigo".

Final Alterado

Para modificar a trilha sonora e algumas cenas do final do game, termine o jogo trajando o smoking.

Trajes de Classe

Vestido para Matar
Termine o game e salve seu progresso. Use o Save Game para iniciar uma nova partida. Termine o jogo mais uma vez e salve seu progresso sobre o Save antigo. Comece outra partida. Na cena do elevador, Snake abandonará a roupa de mergulho e usará um smoking.

Ninja Vermelho
Jogue com Snake trajando seu smoking para encontrar o ninja Gray Fox com uma nova cor de armadura.

Snake Voyeur

Flagra 1
Quando estiver passando pelo duto de ventilação, sobre as celas, olhe pela grade para encontrar a cela de Meryl. Você a verá fazendo exercícios. Saia e entre no duto repetidas vezes. Cada vez que você fizer isso, verá Meryl usando menos roupa.

Flagra 2
Quando você encontrar Meryl disfarçada no escritório, ela fugirá. Se conseguir alcançá-la em menos de cinco segundos, a verá sem calças no banheiro.

Itens Especiais

Snake "Predador"
Jogue no nível Easy. Durante a seção de tortura, aperte *Select* para se submeter às condições de Ocelot. Otacon vai entregar o item Stealth ao agente, no final do game. Comece uma nova partida e use este item para ganhar uma camuflagem invisível e surpreender os inimigos.

Snake "Rambo"
Na seção de tortura promovida por Ocelot, não aperte *Select* para não se render ao vilão. No final do game, você vai salvar Meryl e receber o item secreto Bandana. Equipe-o para usar loucamente suas armas, sem se preocupar com a munição.

Snake "Paparazzo"
Na garagem do tanque, desça ao andar B2. Procure a área mais clara da parede e use um explosivo C4 para destruí-la e encontrar uma área secreta. Abra a porta usando o Card Lv 4 e pegue a câmera fotográfica.

ESPECIAL

Final Alterado

Confira a seguir todas as graduações finais possíveis do game. Os fatores que determinam o seu ranking final são nível de dificuldade, tempo de jogo, quantidade de inimigos mortos (quanto mais, pior), número de vezes que foi surpreendido pelo inimigo e número de Rations usados.

RANK	EASY	NORMAL	HARD	EXTREME
1	Hound	Doberman	Fox	Big Boss
2	Pigeon	Falcon	Hawk	Eagle
3	Piranha	Shark	Jaws	Orca
4	Pig	Elephant	Mammoth	Whale
5	Cat	Deer	Zebra	Hippopotamus
6	Koala	Capibara	Sloth	Giant Pand
7	Chicken	Mouse	Rabbit	Ostrich
8	Puma	Leopard	Panther	Jaguar
9	Komodo	Dragon	Iguana	Crocodile
10	Mongoose	Hyena	Jackal	Tasmanian Devil
11	Spider	Tarantula	Centipede	Scorpion
12	Flying Squirrel	Bat	Flying Fox	Night Fox

Experiências Paranormais

Bisbilhoteiro
Quando você conversa com o vilão Psycho Mantis, ele diz que vai ler a sua mente para provar que é poderoso. Na verdade, a mente à qual ele se refere é o seu Memory Card. Se o acessório contiver Save Games de jogos da Konami, como *Silent Hill*, *Castlevania* e *Suikoden*, Mantis fará comentários especiais.

Fusão Mental
Na batalha contra Psycho Mantis, Snake tem sua mente invadida pelos poderes do vilão. Você pode usar este compartilhamento a seu favor. Basta apertar ▲ e Snake enxergará através dos olhos de Mantis. Assim, você tem noção de onde está escondido.

Big Boss: para os melhores

A graduação máxima do game é a Big Boss. O jogador que conseguir esta façanha estará no nível do maior soldado de todos os tempos:
Big Boss, cujo DNA foi usado na criação de Solid Snake. Veja quais são as condições para conseguí-lo:

- jogue no nível Extreme
- termine o game em menos de 3 horas
- mate menos de 25 inimigos
- use no máximo um Ration
- não use Continues
- seja surpreendido por inimigos no máximo quatro vezes
- salve o game no máximo duas vezes.

Snake Pentelho

Defensora dos animais
Fuzile os ratos no cenário do primeiro confronto contra Sniper Wolf ou os corvos do cenário de Raven com seu PSG1. Naomi ficará furiosa e dará puxões de orelha pelo Codec.

Falta de assunto
Ligue várias vezes para Mei Ling (140.96). No começo, ela vai te levar a sério, mas depois da quinta ou sexta chamada, começará a ficar nervosa.

Entre tapas e beijos
Após enfrentar Psycho Mantis, Meryl vai acompanhar Snake. Acerte um soco na orelha da coitada e saia correndo. Ela não vai sossegar enquanto não revidar.

As brutas também se envergonham
Em qualquer momento, quando Meryl acompanhar Snake, disfarce-se de caixote e fique olhando para a garota ou use o binóculo para vê-la bem de perto. A garota fica vermelha de vergonha e insistirá para Snake não ser tão inconveniente.

Indiscreto
Para deixar a russa Nastassia louca da vida, vá até o banheiro feminino e fique ligando para o comunicador dela (141.52).

Naomi adverte
A doutora Campbell é sempre a "certinha". Para deixá-la indignada, acenda um cigarro e ligue para o comunicador dela (140.85). Mas prepare-se: ela vai passar um sermão enorme contra o fumo.

Nastassia discorda
Logo após a bronca de Naomi sobre os males do cigarro, ligue para Nastassia para ouvir as opiniões da russa sobre o fumo.

Provocação
Quando estiver descendo de elevador para enfrentar o chefão Raven, use seu rifle para matar vários corvos. Antes da batalha, você vai ouvir um sermão sobre por que não deve matar os pássaros.

Esquemas Infalíveis

Há um esquema secreto para destruir facilmente os chefões do game. Veja quem são eles e detone-os sem dó.

Revolver Ocelot
O atirador é rápido e fica correndo em volta do cenário. O melhor método para acabar com ele rapidamente é correr e atirar simultaneamente. Para isso, mantenha ✖ pressionado e aperte ■ para empunhar a arma.

Gray Fox
Contra o ninja, ataque com combinações de socos e chutes. Quando ele ficar invisível, use Chaff Grenades para dar pane no sistema do vilão e acerte-o com a metralhadora.

Vulcan Raven
Use uma Chaff Grenade para forçar o

atirador do tanque a abrir a escotilha. Aproxime-se o máximo possível do tanque e jogue uma granada dentro dele.

Psycho Mantis
O vilão é telepata e pode prever seus movimentos. Inicie a batalha normalmente e evite seus ataques. Quando a tela ficar preta e aparecer a mensagem *Hideo*, tire seu joystick da entrada 1 do videogame e coloque-o na entrada 2. Quando o jogo voltar ao normal, Mantis vai ficar desesperado por não conseguir mais ler a sua "mente" e você poderá detoná-lo.

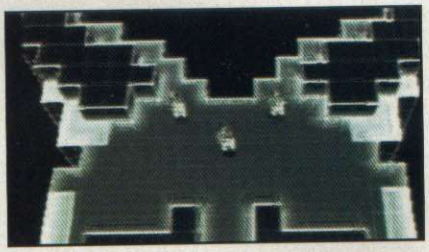
Sniper Wolf
Enfrentar a franco-atiradora na área congelada é uma tarefa difícil, pois a garota tem uma mira precisa e é muito ágil. Há um modo secreto para detoná-la, que chega a ser quase uma trapaça: fique escondido atrás do monte de gelo à direita e equipe-se com a Nikita. Atire um míssil, aperte ▲ para enxergar em primeira pessoa e direcione o projétil até o "alvo".

Vulcan Raven
O chefão tem um alcance de visão enorme e uma baita metralhadora. Para vencê-lo sem ao menos ter que encará-lo, plante explosivos Claymore nas encruzilhadas. Assim o vilão vai se destruir sozinho. O esquema também funciona com explosivos C4, mas neste caso você tem que ficar de olho no radar para saber o momento certo de explodir o dispositivo.

Metal Gear Rex
Liquid está dentro de Metal Gear e só enxerga através do radar. Use uma Chaff Grenade para "cegá-lo" e corra para a parte de trás da máquina. Acerte alguns mísseis no radar para destruí-lo. Quando Liquid abrir a cabine de comando, detone-o com mísseis. Não espere a mira travar no alvo. Atire antes para ganhar tempo.

Liquid Snake
Ao enfrentar seu "irmão" sobre o Metal Gear totalmente destruído, use combos para acertá-lo. Um esquema difícil, porém eficaz, é não finalizar os combos contra ele. Cada combo é composto por três golpes. Acerte apenas dois golpes, aguarde um segundo e repita. Assim, o vilão não cai e você consegue travá-lo.

METAL GEAR SOLID: VR. MISSIONS (PS1)



Seção VIP

Bata os recordes de todas as missões Sneaking e entre no menu *Extra* para encontrar a opção *Photographing*. Você vai participar de uma seção de fotos exclusiva com as gatinhas Mei Ling e Naomi Campbell.

Mistérios e Enigmas

No modo Mistery você tem que bancar o detetive e usar as pistas que são oferecidas para resolver os mistérios. Confira as soluções:

Mistério 01
O culpado é o soldado mais alto.

Mistério 02
É o guarda com uma meia na cabeça.

Mistério 03
Use a visão em primeira pessoa para descobrir qual soldado não solta fumaça pela boca. Ele é o culpado.

Mistério 04
O culpado é o soldado que não enxerga bem. Para descobrir qual deles é o certo, arraste-os para longe de sua colocação. Ao retornar, o soldado "ceguinho" tromba com a parede.

Mistério 05
Persiga o criminoso e não o perca de vista. Você tem de derrubá-lo antes que ele chegue ao final.

Mistério 06
Nocauteie os três soldados. O que cair de modo diferente é o culpado.

Mistério 07
A trilha de pegadas o levará ao culpado. Siga rastejando para não contaminar as pistas com suas pegadas.

Mistério 08
Aproxime-se dos soldados, ative a visão em primeira pessoa. Você ouvirá as batidas do coração do culpado.

Mistério 09
Pegue a peruca para se disfarçar de Liquid e passe na frente dos soldados. O único que fizer continência é o culpado.

Mistério 10
Chute a porta. Investigue as pistas na cena do crime. Aparentemente, não há uma solução para o mistério. Pare e aguarde. O "cadáver" vai levantar, revelando que não houve assassinato.

Mais Segredos

Fotos Secretas
Complete absolutamente todas as missões do game para ganhar uma foto insana da máquina Metal Gear. Além disso, na tela principal do game, aparecerá uma ilustração de Gray Fox sem capacete.

Modos Especiais
Modo Mistery
Complete 70% das missões especiais.
Modo Ninja
Finalize 85% das missões especiais.

Tela Alternativa
Aperte *Start* quando o logo da Konami surgir, antes da introdução. O desenho de Gray Fox aparecerá na tela principal.

Modo em Primeira Pessoa
Vença o jogo em qualquer nível de dificuldade, exceto no Very Easy. Quando recomeçar no cais, aperte duas vezes ▲. A visão em primeira pessoa será ativada, aumentando a diversão para quem já é fera no game.

ESPECIAL

METAL GEAR SOLID 2 SONS OF LIBERTY (PS2)

MGS 2 SUBSTANCE (PS2)

Segredos

Sunglasses
Termine o game duas vezes para ganhar óculos escuros para Snake e Raiden.

Dificuldade Absurda
Finalize o jogo no nível Normal para habilitar o nível European Extreme.

Modo Boss Survival
Complete o game em qualquer modo.

Modo Photograph
Finalize os modos Bomb Disposal, Hold Up e Eliminate.

Stealth e Bandana: só para Snake
Termine a área Tanker três vezes, em três níveis de dificuldade diferentes, e colete 120 Dog Tags. O item especial Stealth concebe invisibilidade e a Bandana munição infinita.

Stealth e Wig: só para Raiden.
Finalize a área Plant três vezes, em três níveis de dificuldade diferentes, e colete todas as Dog Tags. Stealth dá invisibilidade e Wig munição infinita.

Personagens Modo VR

Ninja Raiden – Complete 50% com Raiden.
Raiden X – Finalize 100% com Raiden e Ninja Raiden.
Pliskin – Conclua 50% com Snake.
Tuxedo Snake – Complete 100% com Pliskin.
MGS1 Snake – Finalize 100% com todos os personagens.

Segredos

Dificuldade Extrema
Termine o game para habilitar o nível Extreme, que é indicado apenas para os espiões mais feras.

Câmera Fotográfica
Complete o game, salve seu progresso e inicie uma nova partida. Cheque seu inventário de itens para encontrar a máquina fotográfica.

Dog Tags Secretos

Para conseguir a plaquinha de Solid Snake, faça o seguinte: após a cena em que o agente entrega a espada para Raiden, espanque o espião e arraste-o pelo cenário até derrubar o colar. Repita o processo em todos os níveis de dificuldade para conseguir as Dog Tags de Meryl, Liquid Snake e Hideo Kojima.

Segredos Pessoais

Parabéns para você!
Jogando com Raiden, ao acessar o primeiro computador, informe seus dados. Se for o seu aniversário, surgirá uma animação para parabenizá-lo.

Seja "o cara"
Ao jogar com Raiden, no computador no qual você coloca seus dados pessoais, digite o nome Hideo Kojima. Automaticamente, os demais campos serão preenchidos com os dados do produtor da série *Metal Gear*.

Outros Truques

Telão sensual
Ao chegar na área onde o oficial da Marinha está fazendo um discurso para uma tropa, vá até o projetor e examine-o várias vezes até que a imagem mude para a de uma garota.

Para os esquecidos
Se você não se lembra de quais soldados já pegou ou deixou de pegar as Dog Tags, não se preocupe. Com Snake, equipe a máquina fotográfica, focalize o soldado e aperte ▲. Se você pegou a Dog Tag do soldado, um nome com letras azuis vai surgir sobre sua cabeça. Com Raiden o esquema é parecido, porém use a Scope.

Situação Embaraçosa
Entre em um armário com um pôster de mulher na porta. Agache-se e aperte R1. Snake vai beijar a mulher. No momento em que o espião for fazer isso, aperte *Select* e converse com Otacon para ouvir conselhos sobre como evitar condutas embaraçosas.

Snake Exorcista
Use o Stealth para ficar invisível. Procure um grupo de soldados e elimine um deles. Pegue o corpo e arraste-o de um lado para o outro. O bando vai fugir pensando que se trata de assombração.

Sacaneando guardas

E agora? Vai gritar para quem?
Quando um guarda se surpreende, a primeira atitude dele é chamar reforços pelo rádio. Capriche na pontaria e acerte um tiro no rádio.

É muita maldade!
Aproxime-se sorrateiramente pelas costas de um inimigo. Ao chegar bem perto, cole um explosivo C4 nas costas dele. Espere o homem-bomba se afastar e se aproximar de outros soldados para apertar o botão fatal.

Maaadeeeira!
Fique pendurado em um corrimão e espere até que um coitado passe no andar inferior. No momento certo, solte-se para cair com os pés na cabeça da vítima.

Não acredita? Então toma!
Há alguns guardas que, quando rendidos por você, não acreditam na seriedade da situação e o desafiam dizendo "Você não teria coragem de atirar", o que dificulta a sua vida na hora de pegar a Dog Tag dele. Quando isso acontecer, atire na mão ou no joelho do indivíduo para ele perceber com quem está lidando.

Acorda, vagabundo!
Coletar todos os Dog Tags não é uma tarefa fácil e, muitas vezes, você acaba nocauteando os inimigos antes de conseguir a plaquinha. E um soldado desmaiado demora muito para acordar. Para acordá-lo, equipe-se com o item Coolant e borrife a cabeça dele com ar congelante.

Fratello Games

SEU GAME COM TUDO

FACILITAMOS O PAGAMENTO EM ATÉ 12 VEZES. ATENDEMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL. ENTREGAS NA CAPITAL E GRANDE SÃO PAULO VIA MOTO BOY

PSII

Modem

Controle Original
3 x R$ 36,00

Memory Card

PROMOÇÃO imperdível
R$ 79,00 à vista

XBOX

X-Box Controller S

Controle Remoto
3 x R$ 49,00

Game Cube

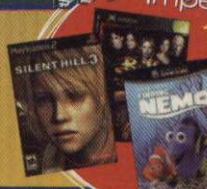
Controle Original

Memory Card

Game Boy Advance SP

PROMOÇÃO imperdível
PS One
6 x R$ 58,00
Controle Original
R$ 35,00
à vista

PROMOÇÃO imperdível
Jogos Originais
a partir de
R$ 3 x R$ 29,00



ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995

CONFIRA O QUE A FRATELLO FAZ POR VOCÊ:

- Orçamentos sem compromisso e na hora;
- Contamos com uma oficina própria e com técnicos treinados e qualificados para a instalação dos ModChips mais confiáveis do mundo;

ESSA, VOCÊ NÃO PODE PERDER!!!

PROMOÇÃO imperdível
Troca do leitor original PS One
à vista
R$ 139,00

PROMOÇÃO imperdível
Troca do leitor original PS II
à vista
R$ 290,00

Aceitamos Cartões

MasterCard

VISA

Magic 3.1

Thunder Chip

Messiah²

DMS 3

Distribuidor de Peças e Modchips no Brasil. Preços especiais para técnicos. Visite nosso site e conheça nosso Catálogo Eletrônico

WWW.FRATELLOGAMES.COM.BR

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216
Fone: (011) 3362-2206 Fone/Fax: (011) 3224-9418

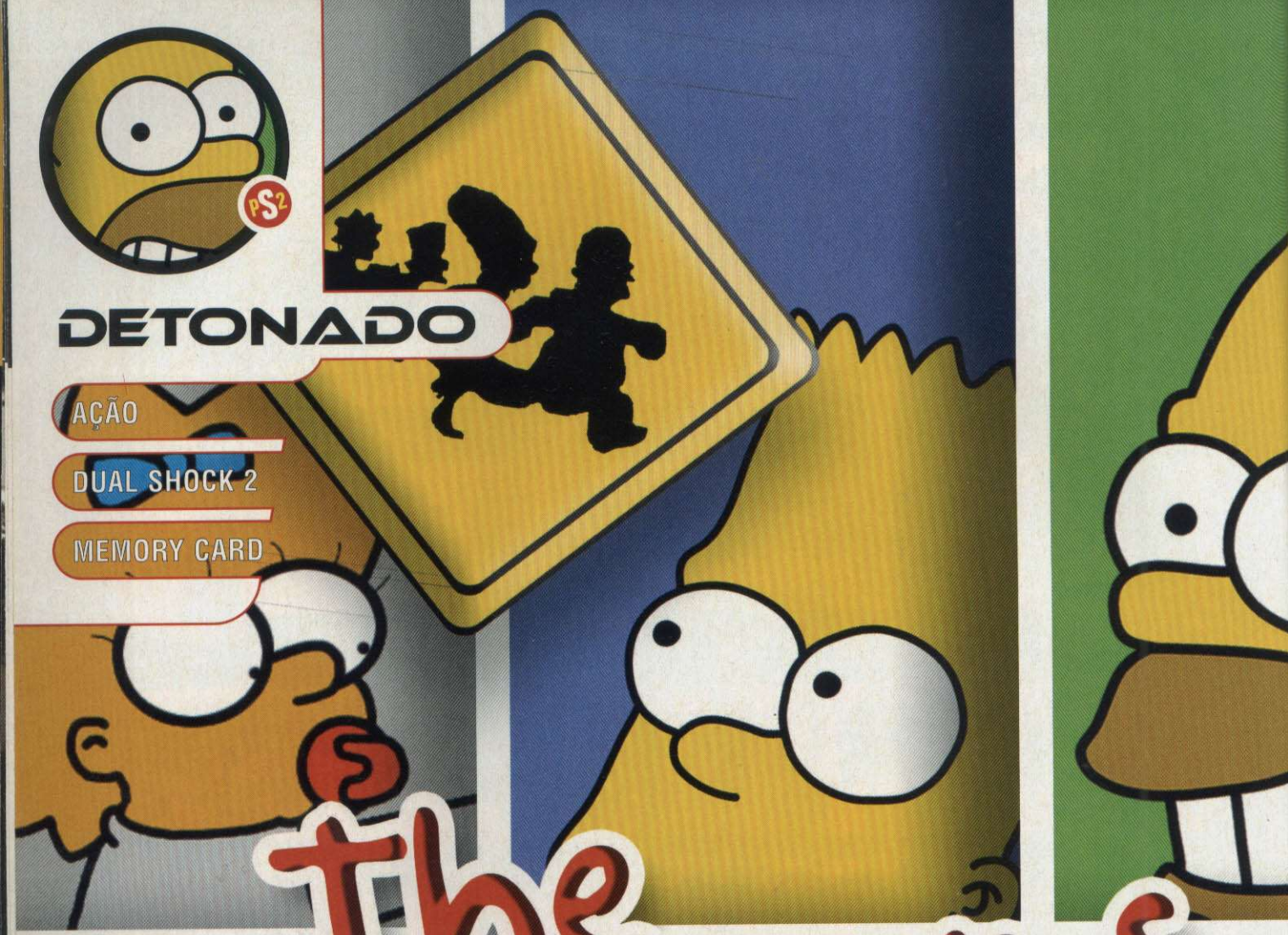
Loja 2 - Rua Sta. Ifigênia, 304 - loja 01
Fone: (011) 3361-2783

DETONADO

AÇÃO

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD



The Simpsons Hit & Run

Divirta-se com a família mais maluca dos desenhos e veja a cidade de Springfield de um modo bem diferente

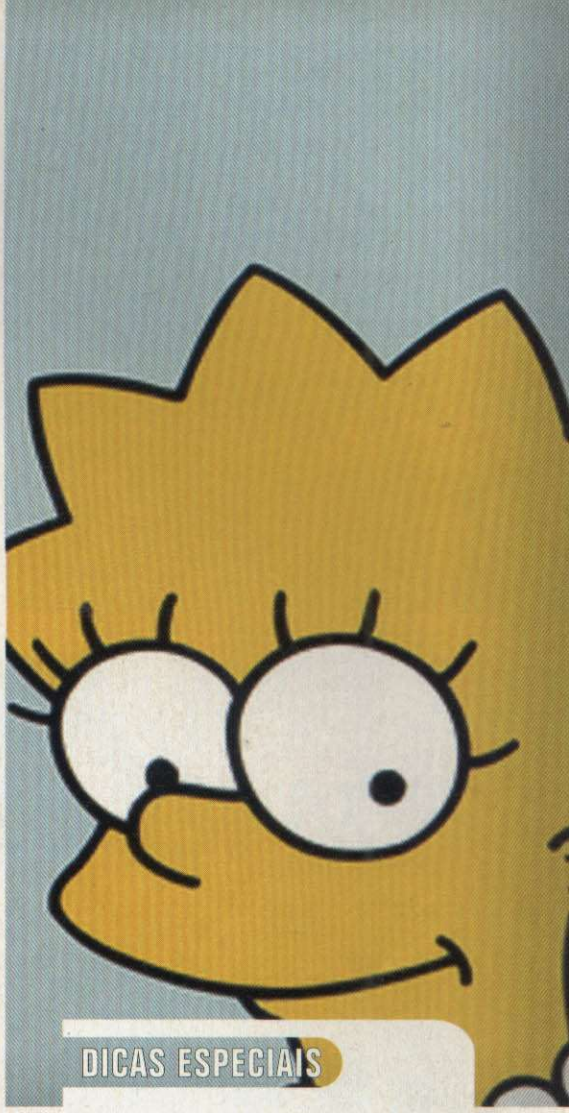
Por Humberto Martinez

The Simpsons é certamente um dos desenhos animados mais populares em todo o mundo. Já *Grand Theft Auto* é a série de jogos mais picante da atualidade, um game destruidor. Agora tente imaginar como seria misturar os elementos destes dois títulos bárbaros, mas de mundos completamente diferentes. Não é preciso nem imaginar, basta jogar *The Simpsons: Hit & Run*.

Desafio Divertido

Assim como na série *GTA*, você encontra uma enorme cidade virtual para explorar. E como não poderia deixar de ser, esta cidade é Springfield, onde mora a família Simpson.

Os fãs do desenho vão ficar alucinados ao se aventurar pelas ruas e encontrar cenários conhecidos, como o colégio de Bart e Lisa, o bar do Moe, a usina nuclear do Sr. Burns, a loja de



conveniências do Apu e muitos outros.

Para completar, as ruas estão infestadas de personagens conhecidos e elementos retirados de capítulos do desenho, como, por exemplo, outdoors de Comichão e Coçadinha. Isto quer dizer que além de se divertir com o jogo, os fãs têm a oportunidade de fazer um tour virtual pelo mundo virtual dos Simpsons.

No início, você controla o "bobalhão" Homer Simpson. Porém, conforme vai completando as missões, passa a comandar seus filhos Bart e Lisa, sua esposa Marge e até o comerciante Apu.

Cada personagem conta com missões específicas, que incluem participar de perseguições sobre quatro rodas, encontrar itens secretos, comprar roupas novas e participar de rachas. Graças aos controles simples e aos poucos inimigos no game, seu desafio básico é conhecer bem a enorme cidade, descobrir seus atalhos e encontrar segredos.

Para não ficar perdido, acompanhe este roteiro especial que preparamos. Ele está recheado de dicas "malandras", estratégias para todas as fases e apresenta as localizações dos melhores segredos. Com toda esta mamata, até o Homer consegue terminar este game.

CONTROLES

Fora do Carro:

▲ ..... Ação
■ ..... Socos
✖ ..... Pular
L1/L2/R1 ..... Mover câmera
Start ..... Pausar/Opções

No Carro:

✖/↑ ..... Acelerador
■/↓ ..... Freios
▲ ..... Sair do Carro
● ..... Marcha à ré
L1/L2/R2 ..... Câmera
L3 ..... Buzina
R1 ..... Freio de mão
L2 + R2 ..... Visão frontal

DICAS ESPECIAIS

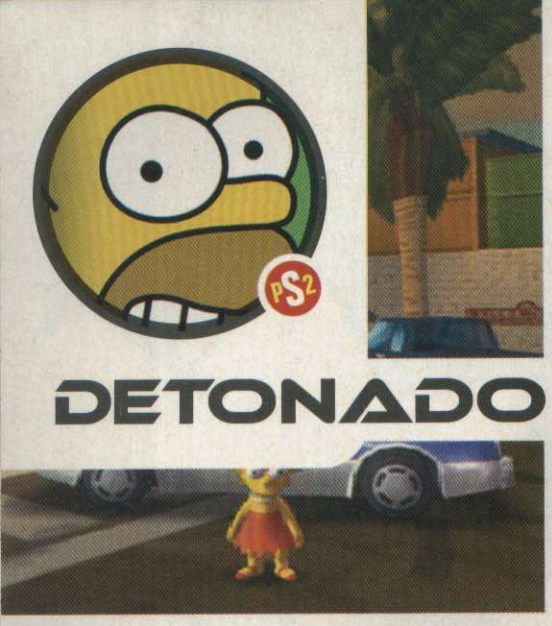
Trapaças

Para executar essas trapaças, pause o game, entre na alternativa Options, segure L1 + R1 e faça as seqüências:

Anoitecer: ✖,✖, ✖, ✖.
Carro indestrutível: ▲, ✖, ▲, ✖.
Carro saltitante (L3): ■, ■, ■, ▲.
Explodir os carros com apenas uma batida: ▲, ▲, ■, ■.
Habilitar velocímetro: ▲, ▲, ●, ■.
Mais aceleração: ▲, ▲, ▲.
Tirar a trava de velocidade máxima: ■, ■, ■, ■.

COMICHÃO & COÇADINHA

Complete sua coleção de 49 cartões e entre em qualquer uma das fases de Lisa. Vá até a loja do colecionador, no início da primeira fase, para comprar ingressos. Vá ao cinema Aztec Theatre e converse com o garoto para assistir a um desenho secreto de Comichão e Coçadinha.



DETONADO

MISSÃO 1 COM HOMER SIMPSON

1. THE COLA CAPER
Pegue seu carro e vá ao mercado Kwik-e-Mart. Compre sorvete e refrigerante. Converse com Apu, pegue os itens e volte para casa.

2. S-M-R-T
Pilote como um louco e ultrapasse o diretor Skinner. Sua meta é chegar à escola antes dele e entregar o projeto de ciências para Lisa.

3. PETTY THEFT HOMER
Fale com Marge em sua casa e vá aos Flanders, seus vizinhos. Pegue um carro e colete os dois itens que estão espalhados pelas ruas. Para conseguir o terceiro item, desça do carro e fale com Barney.

4. OFFICE SPACED
Fale com Marge. Pegue seu carro e encontre-se com Leny. Vá até o posto de gasolina, ao lado, e compre o carro **Plow King** por 150 Coins. Use-o para perseguir e destruir o carro de Smiters.

5. BLIND BIG BROTHER
Vá até a usina nuclear. Entre e vire à direita na segunda área para encontrar a sala do Homer. Seu objetivo é destruir os geradores que abastecem as câmeras para que o preguiçoso possa dormir em paz. Acione o elevador e siga pelas plataformas para encontrar todas.

6. FLOWERS BY IRENE
Volte à sua casa e sente-se no sofá. Saia e siga o furgão preto sem perdê-lo de vista.

7. BONESTORM STORM
Encontre-se com Marge. Sua missão é perseguir o furgão de distribuição de jogos suspeitos. Cada vez que você bater no furgão, uma caixa vai cair. Colete todas e depois fuja para sua casa.

8. THE FAT AND THE FURIOUS
Vá até a usina nuclear falar com Carl. Participe de uma corrida contra Smiters até a mansão do Sr. Burns. Salte sobre o morro que está em chamas e atravesse o acampamento de trailers pelo meio para cortar caminho.

SEGREDOS

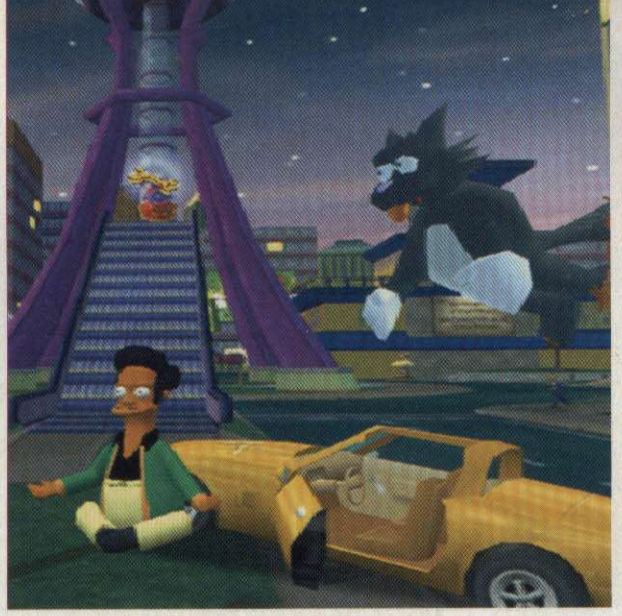
FASE SECRETA: THE OLD SHANITY
Vá até o armazém, ao lado do acampamento de trailers, e converse com o caipira para receber uma missão secreta. Seu objetivo é:
- Coletar todos os itens na rua
- Correr até a plantação de tomates
- Pegar todos os tomates
- Conversar com o caipira

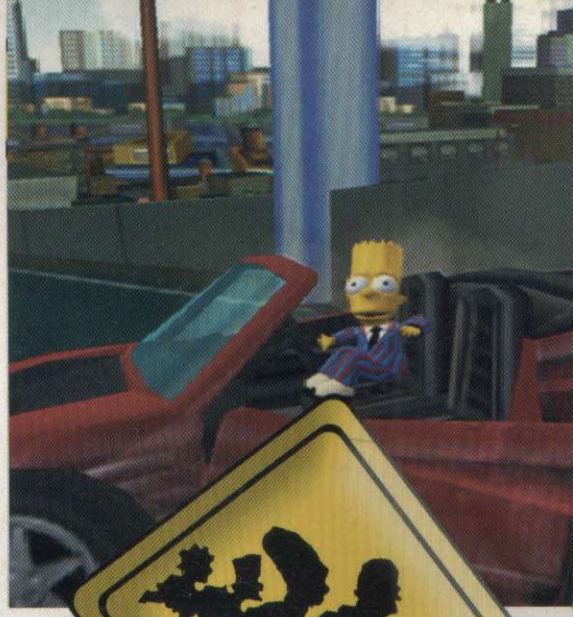
ROUPAS EXTRAS
Você pode comprar roupas secretas na loja do Apu, o Kwik-e-Mart. Veja quais são e quanto custam: **Casual:** 100 Coins, **Muumuu:** 125 Coins, **Chosen One:** 150 Coins

CORRIDAS
Para participar dos rachas secretos, você deve encontrar determinados personagens com ícones de bandeira de largada sobre a cabeça. Conheça seus paradeiros:
Racha 1: na rua ao lado do acampamento de trailers.
Racha 2: no posto de gasolina, perto da mansão do Sr. Burns.
Racha 3: na frente da igreja.

CARROS SECRETOS
Além dos carros nos quais você pode pegar carona nas ruas, há alguns secretos em cada fase. Após habilitá-los, basta usar o telefone público para fazer o pedido gratuito. Veja como consegui-los:
Duff Truck: compre por 200 Coins, do vendedor que está perto da ponte.
Electaurus: vença as três corridas secretas.
Honor Roller: é o carro-foguete que está estacionado de frente para a prefeitura.
Pickup Truck: complete a missão secreta This Old Shanity.
Plow King: compre de Barney, na missão Office Spaced.
Surveillance Van: compre por 150 Coins, do vendedor que fica perto da ponte.

CARTÕES COLECIONÁVEIS
Em cada fase, existem sete cartões colecionáveis muito bem escondidos. Você deve encontrar todos eles para habilitar minigames secretos. Veja quais são eles e suas localizações:
1. Home Made Football: nos fundos da casa dos Simpsons. Suba na churrasqueira e use seu pulo duplo para alcançar o cartão.
2. Crab Juice: escale o caminhão de bombeiros e pule no teto da loja Kwik-e-Mart. Use o exaustor para alcançar o cartão.
3. Insanity Peeper: desça a rua da casa dos Simpsons e pule o muro da casa na curva. Pegue o cartão nos fundos.
4. Spinemelter: vá até a mansão do Sr. Burns. Desça a rua que fica na frente do portão esquerdo e pegue o cartão no beco.
5. Parchment: no túnel, dentro da usina nuclear, há uma espécie de sala de jantar. Escale as plataformas.
6. Carbon Rod: dentro da usina nuclear, na área da sala de Homer. Escale as plataformas e pule nas hélices, no topo da área.
7. Mr. Sparkle Box: no acampamento de trailers, sobre um deles.





MISSÃO 2 COM

BART SIMPSON

1. DETENTION DEFICIT DISORDER
Pegue seu carro e pise fundo até o Try-N-Save para fugir do diretor Skiner. Converse com Jimbo.

2. WEAPONS OF MASS DELIQUENCY
Converse com o delinqüente no final da rua. Siga as indicações, fale com Otto e pegue os fogos de artifício. **Entre no bar do Moe, que fica ao lado, e recolha mais fogos de artifício.** Colete mais itens com o bandido Snake e com Ralph na delegacia. Você deve despistar a polícia para finalizar a missão.

3. VOX NERDULI
Vá até a loja de quadrinhos que está perto da delegacia. Converse com o colecionador e participe de uma corrida contra o nerd.

4. BART'N'FRINK
Fale com Frink no estádio. Siga o furgão e não o perca de vista. Encontre-se com o chefe Wiggun e siga Snake. Vença a corrida contra ele para ganhar um rádio.

5. BETTER THAN BEEF
Pilote o caminhão e colete todos os pacotes pelas ruas. Em seguida, despiste Apu e entregue a encomenda na lanchonete do Krusty.

6. MONKEY SEE MONKEY D'OH
Vá até o estádio e fale com Frink. Siga para a clínica do picareta Dr. Nick. Encontre Homer no estacionamento do hospital ao lado e compre a empilhadeira Mr. Plow por 200 Coins. Use-a para coletar todos os macacos e entregá-los para Nick.

7. CELL-OUTS
Volte ao estádio e fale com Frink. Pegue o Mr. Plow e use-o para destruir todos os carros indicados. Use o radar para se guiar.

SEGREDOS

FASE SECRETA: DISK B FOR BLOOD
Investigue os quarteirões após o depósito de vagões para encontrar o vovô Simpson. Pegue um carro veloz e colete as bolsas de sangue para o vovô.

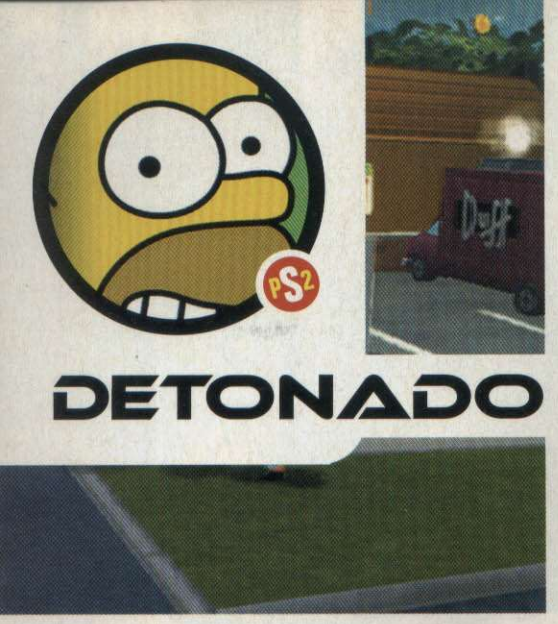
ROUPAS EXTRAS
Compre-as no Department of Motor Vehicles por: **Tall:** 150 Coins
Football: 200 Coins, **Ninja:** 250 Coins

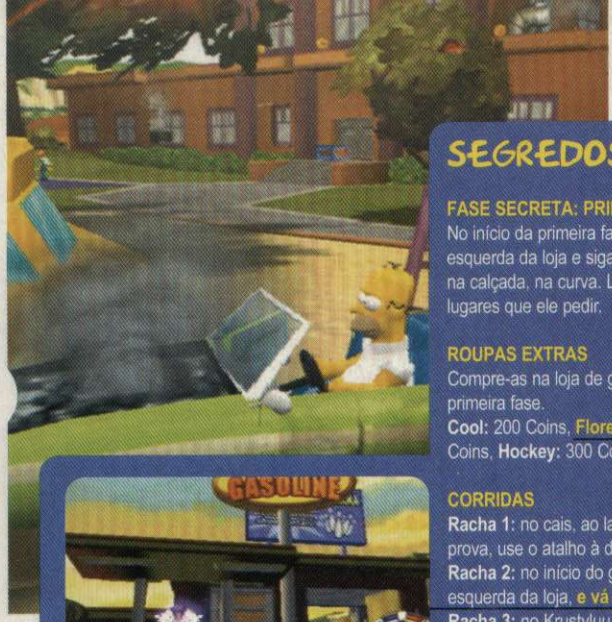
CARROS SECRETOS
WWII Vehicle: termine a missão Disk B for Blood.
Sedan: vença as três corridas secretas.
Mr. Plow: compre de Homer, na missão Monkey See Monkey D'oh.
Limo: compre do vendedor, na delegacia, por 150 Coins.
Fire Truck: compre do vendedor, na delegacia, por 250 Coins.

CORRIDAS
Racha 1: na frente da delegacia.
Racha 2: ao lado do Krusty Burguer.
Racha 3: no City Hall, na rua que sobe para o estádio.

CARTÕES COLECIONÁVEIS
1. **Head of Jebediah:** no início da fase, sobre a estátua.
2. **AM Radio Toy:** próximo da praça inicial do game, na rua esburacada. Suba na cabine telefônica e no telhado.
3. **Bonestorm Game:** no quarteirão de trás do bar do Moe. **Suba em um carro para alcançar a escada de incêndio do prédio.**
4. **Big Butt Skinner:** no lava-rápido do posto de gasolina. Suba nas máquinas para alcançar o cartão.
5. **Mr. Honeybunny:** na área onde há diversos vagões. Suba a escadaria e pule no vagão que se move.
6. **Drivers License:** no beco da rua em frente ao prédio em chamas.
7. **Pregnancy Test:** em frente ao estádio, suba na fonte.

DETONADO





SEGREDOS

FASE SECRETA: PRINCI-PAL
No início da primeira fase, desça a escadaria à esquerda da loja e siga à esquerda. O diretor está na calçada, na curva. Leve-o a tempo a todos os lugares que ele pedir.

ROUPAS EXTRAS
Compre-as na loja de gibi na primeira fase.
Cool: 200 Coins, **Floreda:** 250 Coins, **Hockey:** 300 Coins

CORRIDAS
Racha 1: no cais, ao lado do navio. Para vencer esta prova, use o atalho à direita, no primeiro retorno.
Racha 2: no início do game, desça pela escadaria, à esquerda da loja, **e vá ao posto de gasolina.**
Racha 3: no Krustyluu Studios, perto do cais.

CARROS SECRETOS
Book Burning Van: vença as três corridas secretas.
Donut Truck: compre do vendedor nas docas por 250 Coins.
Nerd Car: compre do vendedor das docas por 300 Coins.
School Bus: compre de Otto, na fase Operation Hellfish.
Sedan: cumpra a fase secreta Princi-Pal.

CARTÕES COLECIONÁVEIS
1. Angel Skeleton: sobre a loja no início da primeira missão. Suba pelos fundos.
2. Bart's Soul: no telhado do Barney's BowLarama.
3. Lisa Lionheart: no cais, escale o farol.
4. Lisa's Valentine: no navio.
5. Lisa's Machine: perto do cais. Entre no Krustyluu Studios e no estúdio à esquerda. Suba na escada, fique sobre as hélices e pule no buraco em frente.
6. Evil Braces: na represa há uma parte que o parapeito está quebrado: passe por aí e pule no jato d'água.
7. Soy Pop: na ponte quebrada, pule sobre o acostamento e pegue-o sobre uma rocha.

MISSÃO 3 COM LISA SIMPSON

1. NERD RACE QUEEN
Entre na loja. Vença a corrida contra o nerd até a loja de Itchy & Scratch (Comichão e Coçadinha). Pegue o item e volte rapidamente à loja do início da fase.

2. CLUELESS
Converse com Milhouse no fliperama. Siga-o por todos os lugares para interrogá-lo.

3. BONFIRE OF THE MANATEES
Vá ao Krusty Burger e fale com Apu. Persiga a caminhonete e bata até coletar 15 gatos. Fuja para o observatório e entre para falar com Frink.

4. OPERATION HELLFISH
Fale com o vovô na saída do observatório. Desça até o Kamp Krusty (indicado por um cifrão no radar) e compre o School Bus por 300 Coins. Use-o para destruir os carros indicados e pegue as pistas.

5. SLITHERY SLEUTHING
Encontre o chefe Wiggun na frente do cassino. Entre na viatura, siga o bandido e pegue as três pistas sem perdê-lo de vista. Assim que pegar a última, dê meia volta e volte rapidamente ao cassino.

6. FISHY DEALS
Vá até o cais e fale com o marinheiro maluco. Sua missão é recolher 22 peixes para ele.

7. THE OLD PIRATE AND THE SEA
Volte ao cais e fale com o marinheiro. Pegue um carro pesado e destrua o carro luxuoso. Fale novamente com o marinheiro. Siga pelo último caminho à esquerda e use a rampa para bater na lateral do navio e destruir a placa para conseguir entrar. Suba e encontre Bart.

SEGREDOS

FASE SECRETA: BEACHED LOVE
Fale com o dono da loja de gibis, na esquina do quarteirão em frente ao cemitério. Sua missão é coletar todos os brindes e entregar a ele.

ROUPAS EXTRAS
Compre-as na loja do Apu ou no quarto do Bart.
Inmate: 300 Coins **Classy:** 350 Coins **Police:** 400 Coins

CARROS SECRETOS
Clow Car: vença as três corridas secretas.
Curator: compre do vendedor perto da ponte por 350 Coins.
Kremlin: finalize a missão secreta Beached Love.
Krusty's Limo: compre do vendedor perto da ponte por 400 Coins.
Tractor: compre do jardineiro no playground da escola por 400 Coins.

CORRIDAS
Racha 1: na frente da mansão do Sr. Burns.
Racha 2: na área nobre da cidade, em frente à mansão dourada.
Racha 3: na área próxima aos portões do cemitério.

CARTÕES COLECIONÁVEIS
1. Mr. Plow Jacket: no telhado do posto de gasolina, atrás da loja de rosquinhas.
2. Burns Portrait: na mansão do Sr. Burns. Na sala do segundo andar, examine o arbusto no canto da sala para abrir a passagem secreta.
3. Love Letter: sobre a ponte dourada, perto do acampamento de trailers. Para subir na ponte, estacione perto da base da ponte onde há plataformas, suba no carro e pule nelas.
4. "Homer" Bowling Ball: na ponte suspensa. Suba pela escadaria do prédio ao lado da ponte.
5. Red Blazer: está sobre o telhado da casa em frente à mansão dourada. Use o telhado do posto de gasolina para saltar e aterrissar sobre a casa.
6. Boudoir Album: nos fundos da casa dos Simpsons.
7. Pepper Spray: sobre um trailer no acampamento.

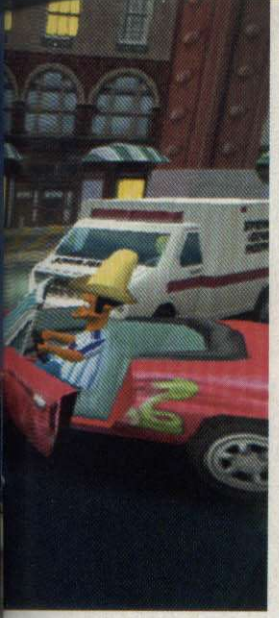
MISSÃO 4 COM MARGE SI

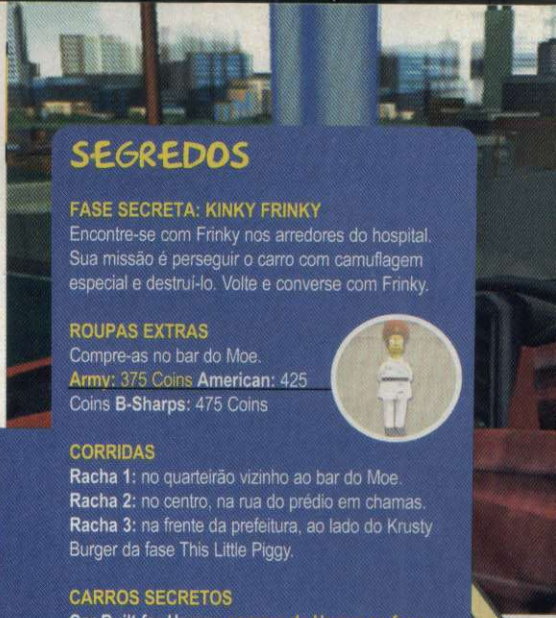
1. FOR A FEW DONUTS MORE
Converse com Bart. Entre no seu carro e siga o chefe Wiggum até a loja de rosquinhas. Siga o furgão e bata nele até conseguir dez rosquinhas. O melhor esquema é ultrapassar o furgão e deixar seu carro atravessado na rua para bloquear o caminho.

2. REDNECK ROUNDUP
Siga o caipira e colete todos os itens que caem da caminhonete dele.

3. KETCHUP LOGIC
Vá até o mercado do Apu e compre a roupa secreta Inmate por 300 Coins. Pegue a caminhonete e colete todos os itens nas ruas. Você precisa usar algumas rampas para alcançar os itens no alto. Fuja da polícia e vá até o armazém do caipira.

4. RETURN OF THE HEARLY-DEAD
Vá até o cemitério e converse com o zarolho. Rapidamente, entre no carro e vença a corrida contra o policial Wiggun.





SEGREDOS

FASE SECRETA: KINKY FRINKY
Encontre-se com Frinky nos arredores do hospital. Sua missão é perseguir o carro com camuflagem especial e destruí-lo. Volte e converse com Frinky.

ROUPAS EXTRAS
Compre-as no bar do Moe.
Army: 375 Coins **American:** 425 Coins **B-Sharps:** 475 Coins

CORRIDAS
Racha 1: no quarteirão vizinho ao bar do Moe.
Racha 2: no centro, na rua do prédio em chamas.
Racha 3: na frente da prefeitura, ao lado do Krusty Burger da fase This Little Piggy.

CARROS SECRETOS
Car Built for Homer: compre de Homer na fase Eight is Too Much.
Cola Truck: compre por 350 Coins, do vendedor no centro da cidade.
El carro Loco: vença as três corridas secretas.
Hover Car: complete a missão secreta Kinky Frinky.
Police Car: compre por 425 Coins, com o vendedor no centro da cidade.

CARTÕES COLECIONÁVEIS
1. Apu´s T-Shirt: perto do Krusty Burger há uma rampa na rua que permite passar no meio de um prédio em construção. Aterrisse na passagem no centro do prédio e use as vigas suspensas para chegar ao cartão.
2. Pin Pals Shirt: no prédio que fica atrás do bar do Moe, desça pela escada.
3. Prop 24 Sign: no telhado do bar do Moe.
4. Baby Feeder: em um vagão no depósito.
5. Ganesh Costume: salte em uma das partes destruídas do rodoanel e pegue ao lado do outdoor.
6. Chutney Squishee: vá ao beco na frente do prédio em chamas. Suba no caminhão de bombeiros e use os exaustores para chegar ao telhado do banco.
7. Hot Dog: no centro da cidade, suba pela escadaria e pegue o cartão sobre os monotrilhos.

MISSÃO 5 COM APU

1. INCRIMINATING CAFFEINE
Vá até o depósito de vagões e destrua as vidraças a pontapés para chegar ao esconderijo. Volte para o seu carro, siga o caminhão e pegue todas as caixas que ele deixa cair.

2. ...AND BABY MAKES 8
Fale com Louie. Despiste o seu perseguidor e depois corra até o hospital. No caminho, você tem que despistar outro bandido.

3. EIGHT IS TOO MUCH
Fale com o médico. Encontre-se com Homer no estacionamento do hospital e compre o Car Built for Homer por 500 Coins. Fale com o médico novamente. Persiga a caminhonete e bata nela para coletar os itens. Volte ao hospital.

4. THIS LITTLE PIGGY
Vá até o Krusty Burger e fale com o palhaço Krusty. Vá até o Bar do Moe e compre a roupa secreta American por 425 Coins. Volte à lanchonete e examine o local indicado. Pegue um carro veloz, siga a trilha de rosquinhas do chefe Wiggum e persiga-o.

5. NEVER TRUST A SNAKE
Siga o caminhão e colete todas as latas que ele derrubar. No final, desça do carro e pegue as latas que faltam nos telhados e becos. Você tem que ser muito rápido, pois depois disso ainda tem que voltar a tempo até o local onde o bandido o espera. Para chegar a tempo, ao entrar no rodoanel, não vire à direita como indicam as setas. Siga em frente para saltar na estrada destruída e cortar um caminho.

6. KWIK CASH
Despiste o chefe Wiggun e destrua o carro-forte. Fuja para o esconderijo de Snake. No caminho, despiste outra viatura.

7. CURIOUS CURATOR
Vá falar com Bart. Corra até a prefeitura e destrua o carro-alvo. Pegue o item e fuja até o museu.

MISSÃO 6 COM BART SIMPSON

1. GOING TO THE LU
Fale com Apu e Otto. Sua missão é pilotar o ônibus escolar e coletar todas as crianças pelo caminho. Use o atalho da escadaria e salte pela rampa dos aros de fogo para chegar rapidamente ao cais.

2. GETTING DOWN WITH THE CLOW
Converse com Barney. Siga o caminhão até o observatório e converse com o motorista particular do Krusty. Vença a corrida contra ele usando os atalhos mais manjados.

3. LAB COAT CAPER
Converse com Krusty na linha de chegada. **Escolha um dos seus carros mais velozes e persiga o cientista Frink em seu carro futurista.** A perseguição é bem longa. Fique atento aos atalhos que ele usa.

4. DUFF FOR ME, DUFF FOR YOU
Fale com Frink no observatório. Corra até a fábrica de cerveja que fica perto do cais. Siga o caminhão de distribuição de Duff e bata nele para coletar itens. Volte à fábrica, destrua a vidraça para encontrar o caminho que leva ao esconderijo da arma laser.

5. WOLVES STOLE MY PILLS
No final da fase anterior, fale com o vovô Simpson e pegue todos os atalhos para chegar ao playground da escola. Destrua a vidraça à esquerda da escola para cortar caminho. Vá até a frente da escola, siga o carro preto e colete as dez pílulas. Volte ao asilo e despiste o carro preto que está no caminho. Após falar com o vovô, vá ao Kwik-E-Mart pegar cafeína para acordá-lo.

6. THE COLAR WARS
Vá até sua casa. Vá aos fundos e escale a janela do quarto de Bart. Pague 400 Coins pela roupa de policial e corra para as ruas para coletar todas as latas do refrigerante maligno.

7. FROM OUTER SPACE
Vá até a loja do Apu. Persiga e destrua três furgões de distribuição de refrigerante maligno. A melhor estratégia para fazer isso é usar um caminhão e prensá-los na parede. Despiste seu perseguidor e fuja para casa.

DETONADO

SEGREDOS

FASE SECRETA: MILKING THE PIGS
Encontre Snake no quarteirão que fica próximo ao Racha 2. Persiga o chefe Wiggun e destrua sua viatura para roubar a prova do crime. Vá até o local indicado pelo radar e destrua o furgão de entregas.

ROUPAS EXTRAS
Hugo: 400 Coins
Cadet: 500 Coins
Bartman: 600 Coins

CORRIDAS
Racha 1: perto da entrada do cais.
Racha 2: no cinema, ao lado do Krusty Burger.
Racha 3: na frente do observatório.

CARROS SECRETOS
36' Stutz Bearcat: vença as três corridas secretas.
Armored Truck: compre do vendedor nas docas por 400 Coins.
Chase Sedan: compre do vendedor nas docas por 500 Coins.
Globex Super Villian Car: no KrustyLu Studios. Compre de Kearney por 600.
Lil Bandit: termine a missão secreta Milking the Pigs.

CARTÕES COLECIONÁVEIS
1. Radioactive Man #1: na parte alta da cidade, perto da escadaria muito usada como atalho. Use um caminhão com alto-falante como escada.
2. "BORT"License Plate: salte pela rampa próxima à descida que leva ao cais e pegue o cartão no ar.
3. Bart T-Shirt: no cais, sobre o globo giratório.
4. Australia Boot: sobre o navio. Use o guindaste no cais para subir e contorne a proa do navio.
5. Itchy & Scratchy Cel: sob o dirigível da fábrica de cerveja. Pegue um daqueles caminhões com alto-falante sobre a caçamba e use-o como escada.
6. Gabbo Doll: na estrada entre o KrustyLu Studios e o observatório. Fique atento para encontrar uma área oculta atrás de uma árvore e de uma cabine telefônica.
7. Bart's Flying Hamster Science Project: na ponte destruída da represa.

5. FULL METAL JACKASS
Encontre-se com o diretor Skinner no cais. Persiga o fujão e destrua o carro dele para recuperar a arma laser.

6. SET TO KILL
No KrustyLu Studios, compre o carro Globex Super Villian Car do vendedor por 600 Coins. Pegue o veículo e destrua os 25 itens espalhados pela cidade. Evite atropelar pessoas para não ser atrapalhado pela polícia. Ao completar sua tarefa, volte ao KrustyLu Studios (corte caminho pela passagem dentro do navio).

7. KANG AND KODOS STRIKES BACK
Vá ao Krusty Burger e fale com Homer. Vença a corrida até a fábrica de cerveja para surpreender os alienígenas.

SEGREDOS

FASE SECRETA: FLAMING TIRES
Converse com Smiters na frente do Kwik-E-Mart. Pegue o item no telhado da loja e entregue a ele. Prossiga coletando os itens e levando ao folgado.

ROUPAS EXTRAS
Dirty: 400 Coins **Evil:** 450 Coins
Donut: 500 Coins

CORRIDAS
Racha 1: em frente ao Kwik-E-Mart.
Racha 2: na frente da igreja destruída.
Racha 3: na frente da escola.

CARROS SECRETOS
Hearse: compre do vendedor por 750 Coins.
Hover Bike: compre do vendedor por 1.000 Coins.
Mr. Burn's Limo: vença a fase secreta Flaming Tires.
Open Wheeled Race Car: vença as corridas secretas.
Zombie's Car: do zumbi no cemitério por 500 Coins.

CARTÕES COLECIONÁVEIS
1. Soul Donut: nos fundos da casa dos Flanders, os vizinhos dos Simpsons.
2. Krusty Doll: no parquinho na esquina da rua da casa dos Simpsons.
3. Human Cookbook: sobre o escorregador, no playground da escola.
4. Time Travel Toaster: nas proximidades do Kwik-E-Mart. Suba no telhado da loja de rosquinhas e use o exaustor para cair sobre o ombro da estátua gigante.
5. Hell Toupe: no buraco entre as rampas do cemitério.
6. Monkey´s Paw: na área rural. Ao lado da plantação de tomate, suba no telhado do celeiro e pule sobre a torre.
7. "Smarch" Calendar: na usina nuclear, escale os destroços até chegar ao disco voador destruído. Suba até a sala no topo.

MISSÃO 7 COM HOMER SIMPSON

1. RIGOR MOTORS
Fale com Lisa. Encontre Flanders na casa ao lado e pegue os medicamentos. Dirija um carro veloz e salte pela rampa no cemitério para cortar caminho. Vá até a casa do Moe e pegue a serra elétrica. Volte pelo mesmo caminho à casa dos Simpsons.

2. LONG BLACK PROBES
Vá até o playground da escola e converse com o colecionador. Corra até o cemitério e pague 500 Coins ao zumbi pelo Zombie Car. Volte à escola. Sua missão é perseguir o carro preto (não o perca de vista).

3. POCKET PROTECTOR
Sua meta é pilotar o carro do cientista até a nave espacial que está na escola. Você não pode bater muito forte ou explodirá o material radioativo que está carregando. Na escola, deixe o carro sob o OVNI.

4. THERE'S SOMETHING ABOUT MONTY
Entre na escola e fale com Lisa. Corra para a usina nuclear. No caminho, despiste o carro repleto de alienígenas que está atrás de você. Chegando na usina nuclear, escale os destroços até a sala secreta no topo.

5. ALIEN 'AUTO'TOPSY PART I
Avance pulando sobre as armadilhas que estão no centro da sala para chegar ao Sr. Burns. Colete o item e corra para o seu carro. Leve-o em segurança até a escola e deixe-o sob o disco voador para destruir mais uma vez a nave dos alienígenas.

6. ALIEN 'AUTO'TOPSY PART II
Mesmo processo: vá até a usina nuclear, pegue um barril de material nuclear e leve-o até a nave-mãe.

7. ALIEN 'AUTO'TOPSY PART III
Repita o processo das duas fases anteriores com o dobro de cuidado e pisando ainda mais fundo. Despiste os inimigos que tentam impedir o seu personagem.

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Vivendi Universal **Produtor:** Radical Entertainment **Na Internet:** www.hitandrungame.com
Ponto forte: Cenários, personagens e piadas fiéis ao desenho. **Ponto fraco:** Missões muito repetitivas.
Gráfico: 9,0 **Som:** 9,5 **Controles:** 8,5 **Desafio:** 8,0 **Diversão:** 9,0 **Jogadores:** 1 **NOTA GERAL: 8,8**

HONG KONG
Imports

http://www.hkimports.com.br (51) 599.2007 - (51) 8114.2323

Conheça agora o melhor

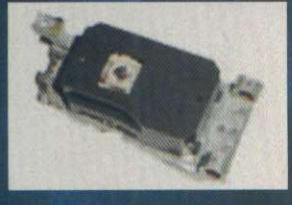
DMS
TECHNOLOGIES

* Jogue todos os CD'S e DVD'S originais e importados.
* Assista qualquer filme sem precisar disco de boot.
* Sleep Mode: Permite o desligamento do DMS3.
* Devolution Mode: Com ele você pode ouvir Mp3 e rodar filmes Divx direto.

* Atualização: Você está cansado de ficar trocando de Modchip? Agora você só precisa colocar o CD com atualização e pronto; Você pode fazer o Dowload das atualizações em nosso site.
* DMS 3 trabalha na voltagem correta de seu Ps2.
* Não falha o boot de jogos e filmes como de costume em outros.

Ligue e adquira agora o seu DMS3

Preços especiais para lojas e assistências.



Distribuimos também outras peças; Confira em nosso site.

Despachamos para todo o Brasil.

DISTRIBUIDOR DIRETO DMS3 NO BRASIL

Assistências Técnicas Autorizadas

ASSEL Assistência Técnica Especializada em Video-games e Dvds
Rua da Lapa, loja 107 - 20021-180 - Rio de Janeiro RJ
(0xx21) 2509-2989 | 2526-0180 www.assel.com.br

Tilty's NA Tiltys colocar :
End: Rua Serra de Bragança, 476 Tatuapé
Tel: 6193-7163 / 294-9611

SUPERTESTE

CONTROLLER & GAME SCREEN

Este joystick dispensa o uso da televisão na hora de jogar seus games preferidos do PS2

Por Julio Wecchi

Este acessório de PS2 é bem original. Produzido pela Intec, o Controller & Game Screen reúne em um só equipamento uma telinha de cristal líquido que "substitui" o seu televisor e um controle do tipo Dual Shock com várias funções, entre as quais turbo e programação para os botões. É um acessório ideal para ser levado em viagens ou a algum lugar que não tenha um televisor disponível. Com ele, você não terá desculpas para não tirar o PS2 de sua casa e se divertir onde estiver.

Quebra-galho

A instalação do equipamento é muito simples. Primeiro, é preciso conectar o plugue-padrão do controle nas entradas 1 ou 2 do console. Depois, é só ligar o cabo Multi A/V na respectiva saída do PS2 e a fonte de alimentação no conector restante.

A telinha gira cerca de 180º e você pode travá-la na posição que quiser pressionando o botão vermelho na lateral. Feito isso, é só ligar o PS2 e começar a jogar.

Apesar da excelente qualidade, a tela de duas polegadas e meia não impressionou muito. Alguns jogos do PS2 – como *Metal Gear Solid 2* e *Need For Speed Hot Pursuit 2* – mais pareciam minigames. Já o sistema de som é razoável. Embora sejam pequenos, os alto-falantes reproduzem bem o som em volumes baixos e médios. Já quando a força máxima é acionada, o áudio fica um pouco distorcido.

O controle apresenta vários recursos inéditos nos tradicionais Dual Shock 2. Ele oferece programação para trocar as funções dos botões sem sair do jogo e recurso de turbo, indispensável em games de tiro como *Metal Slug 3* e *R-Type*. Além disso, conta com um seletor de vibração, com duas intensidades. O único ponto negativo em termos de jogabilidade é o botão direcional, que é muito reto e impreciso, principalmente nos jogos de pancadaria.

O Controller & Game Screen vem com uma caixa de alumínio que protege o joystick durante o transporte. O problema é que esta caixa é pequena demais para o equipamento, não oferecendo espaço suficiente para guardar o controle, o fio e a fonte em segurança. Como tudo fica muito apertado, acaba sendo mais negócio usar uma mochila para transportar o acessório e guardar outras coisas no estojo.

O acessório é importado, mas pode ser encontrado em várias lojas de brinquedos e videogames, entre as quais a Trend. Ele custa cerca de R$ 415,00 e, embora a telinha seja um quebra-galho, é recomendado para os gamemaníacos que não se conformam em ficar sem jogar devido à ausência de um televisor.

FICHA TÉCNICA – **Fabricante**: Intec **Onde encontrar**: Trends (0xx11) 3813-6533 **Ponto Forte**: Dispensa o televisor e é ideal para levar o PS2 em viagens. **Ponto Fraco**: Os botões direcionais são imprecisos e a caixa de alumínio é muito justa para o controle. **Preço médio**: R$ 415,00 **NOTA GERAL: 6,5**

PS2

FICHA DA GATA

Nome completo: Amanda Regina de Oliveira
Onde mora: São Paulo/SP
Idade: 18 anos
Hobbies: nadar, dançar e namorar muito
O que faz: é vendedora em um famoso shopping de São Paulo
Videogame: PS2
Jogo preferido: qualquer um da série Tomb Raider (ela adora a Lara)

GOSTOU DA GAROTA?

Não vamos dar o telefone dela, mas se você quiser conferir mais fotos da bela Amanda, visite o site da Editora Europa. O endereço é **www.europanet.com.br**.

CARACTERÍSTICAS

- Saída para fone de ouvido
- Tela de cristal líquido
- Telinha de 2,5 polegadas
- Ângulo ajustável da tela
- Trava para a telinha
- Botão liga e desliga
- LED de indicação
- Turbo para os botões
- Oito botões básicos
- Dois comandos analógicos
- Direcional de oito posições
- Botões programáveis
- Dois tipos de vibração
- Modo analógico, digital e Steering
- Seletor de vibração
- Controles de volume, brilho e cor
- Dois alto-falantes
- Detalhes cromados
- Tamanho compacto
- Fabricado na China

CONTEÚDO DA EMBALAGEM

- Um controle com telinha
- Uma fonte de alimentação de 12V
- Uma caixa de alumínio
- Panfleto com explicações em inglês

Fotos: Valerio Romahn **Modelo:** Amanda Oliveira
Produção: Aida Lima **Make-up:** Alexandre Corbaneze - BLZ

Só aqui você encontra os acessórios e equipamentos mais quentes do mundo PlayStation

ACESSÓRIOS PLAYSTATION MANIA

EYE TOY

Já está à venda nos Estados Unidos a Eye Toy, uma câmera digital da Sony produzida para o PS2. Ela é capaz de capturar os movimentos do jogador e colocá-los no game, além de tirar fotos para aplicar nos heróis. Por enquanto, o equipamento só funciona com o game Eye Toy Play.

- Conexão USB
- Inclui o game Eye Toy Play
- Tamanho compacto
- Compatível com PS2

FICHA TÉCNICA Fabricante: Sony • **Preço médio:** US$ 50
Na Internet: www.playstation.com

GAMESHARK MEDIA PLAYER

A Mad Catz, a dona do GameShark, lançou o acessório GameShark Media Player. Este equipamento permite reproduzir no PS2 filmes DivX e MPEG (dois formatos muito comuns na Internet), além de tocar músicas MP3 e abrir imagens JPEG.

- Reproduz filmes em DivX
- Toca músicas do tipo MP3
- Compatível com PC
- Funciona no Network Adaptor

FICHA TÉCNICA Fabricante: Mad Catz • **Preço médio:** US$ 50
Na Internet: www.madcatz.com

XVGA BOX

Este adaptador especial conecta o seu PS2 diretamente em um monitor de computador, permitnido que os jogos atinjam resoluções maiores, como a de 1024 por 768 pixels. O detalhe é que ele trabalha simultaneamente com seu console e PC.

- Sistemas NTSC e PAL
- Entrada de S-Vídeo
- Para monitores CRT e LCD
- Conexão de Vídeo Composto

FICHA TÉCNICA Fabricante: Third Party • **Preço médio:** US$ 60
Na Internet: www.lik-sang.com

depois disso ✕,↓,▲,↑,●,→,■,← .....
...faça isso
sufresh. é assim que se pede

DICAS

N

NBA JAM EXTREME PS1
Times secretos
Segure simultaneamente L1 + R1 e entre com uma das iniciais e datas listadas abaixo. Para cada password, um time secreto será liberado.
Times Diversos
Dwain Skinner: DAS 2/21
Dave Ross: DJR 6/8
Jeff Peters: JBP 5/17
Daren Smith: DRS 4/10
Mike Callahan: MWC 5/1
The TinMan: TIM 1/24
Mark Ganus: MMG 9/16
Roy Wilkins: RNW 9/15
Rob Dautel: RAD 3/19
James Hebdon: JPH 4/26
Dean Morrell: DSM 5/9
Mike Peery: MJP 5/26
Time Squid
Melissa Pardike: MAP 3/26
Jane Bradley: JLB 5/23
Jonathan Dansie: JWD 8/2
Lee Phung: LEE 1/1
Jason Greenberg: JAY 4/18
Chris Hawkes: CDH 2/21
Times da Acclaim
Weasel: DAN 2/1
Magic Hair: SET 12/8
Sequioa: SDR 4/10
Air Nick Pistol: WAN 6/10
Mark Shafer ("Chaos"): XTL 5/2
Bob Davidson ("Striker"): RAD 10/18
Fumongous: GUN 1/11
Geoff Higgins ("Clouseau"): GCH 4/13
Air Dog: SAM 1/21
Ice Princess: MDK 12/24
Times de Celebridades
Junior Seau: JR 6/1
John Elway: WAY 9/30
Frank Thomas: BIG 12/6
Marv Albert: MRV 12/31
Newt Gingrich: NEW 8/12
Samoa: TVH 6/6
Times Especiais
Cheryl Swoopes: SWO 1/1
Rebecca Lobo: LOB 7/4
Carol Blazejowski ("Blaze"): BLZ 3/1

NBA Jam Extreme

Continua...

A

AMPLITUDE PS2
Trapaças
Faça os comandos abaixo durante a partida:
Pistas transparentes
L3, R3, L3, L3, R3, L3, R3, R3, L3.
Modificar as jóias
L3, L3, L3, L3, R3, R3, R3, R3, L3.
Notas embaralhadas
✖, ✖, ←, ←, R3, R3, →, →.
Luzes estroboscópicas
R3, R3, R3, R3, L3, L3, L3, L3, R3
Pistas pretas
R3, L3, R3, R3, L3, R3, L3, L3, R3
Cabeças de macaco
L3, L3, L3, L3, R3, R3, R3, R3, L3
Modo Tempest Style
L3, L3, L3, R3, R3, R3, L3, R3, L3

APE ESCAPE 2 PS2
Jogue com Spike, o herói de Ape Escape, do PS1
Após capturar mais de 297 macacos, vá até a tela principal do game e, sobre a opção New Game, aperte L1 + Start.
Itens Secretos
Para conseguir fotos, músicas e outros itens secretos, colete dinheiro nas fases e gaste na máquina Gotcha Box.

AQUA AQUA PS2
Mesozoic Era no Modo Story Puzzle
Complete o Paleozoic Era no modo Puzzle.
Cenozoic Era no Modo Story Puzzle
Finalize o Mesozoic Era no modo Story Puzzle.
Ancient Civilization no Modo Story Puzzle
Vença o Cenozoic Era no modo Story Puzzle.
Story puzzle e Modo Vs. Puzzle
Complete todas as lições no modo Training.
Recurso secreto
Finalize o game com o ranking Master nos quatro estágios disponíveis para liberar um recurso especial no modo Story Puzzle.

ARMY MEN: SARGE'S HEROES 2 PS1
Senhas Secretas
Faça as combinações na tela de pause. Uma mensagem especial confirmará a entrada do truque.
Todas as armas e munição
■, ●, R1, L1
Invencibilidade
■, ●, L1, R1
Energia completa
Segure L1 + R1 e aperte ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓,
Armadura completa
Segure L1 + R1 e aperte ←, →, ←, →, ←, →,

B

BATTLE ARENA TOSHINDEN 4 PS1
Versão Americana de Toshinden Subaru
Truques
Faça as combinações abaixo na tela principal do game. Seja rápido e aperte cada botão no mesmo período de tempo.
Todos os lutadores e cenários
Use a seqüência →, →, ←, ←, →, →, R1, R2. Os lutadores Eos, Zero, Eiji e o grande chefe Vermilion serão liberados na tela de seleção dos personagens.
Mini Games
Pressione ←, →, ←, →, ←, ←, L1, L2. Feito isso, vá para o menu Mini Game Mode e confira os pequenos jogos que surgiram. Ao todo são sete passatempos diferentes, inclusive uma espécie de Dance Dance Revolution com os personagens pequenos.
Dados completos
Aperte R1, R2, L1, L2, ←, →, Select, Select no menu principal. Agora, entre no Database Mode e confira os novos itens que apareceram. Você vai ver as ilustrações e os arquivos de criação (rascunhos e documentos) do jogo.

BOMBERMAN WORLD PS1
Versão japonesa
Passwords secretos:
Modos Especiais:
Modo VS Especial: 5656
Modo Battle Especial: 4989
Battle Royal: 1616
Modo Maníaco: 4622
Últimas missões:
Área 1: 0730
Área 2: 2151
Área 3: 3562
Área 4: 3812
Área 5: 2203

BOOMBOTS PS1
Todos os personagens e fases
Na tela de seleção, pressione ■, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●, ■, ■, ■, ■, Select, Select e Select.
Modo Cheat
Pressione ■, ●, ●, ■, ●, ●, ■, ●, ●, Select, Select e Select na tela de seleção.

Amplitude

Army Men 2: Sarge's Heroes 2

Battle Arena Toshiden 4

D

DARK FORCES PS1

Menu secreto
Durante o jogo, aperte ←, ●, ✖, →, ●, ✖, ↓, ●, ✖. Imediatamente surgirá uma lista de trapaças. Selecione o item desejado e ative o ícone ao lado dele. Os seguintes truques estarão presentes: invencibilidade, mostrar coordenadas, modo preto e branco, mapa completo da fase, todas as armas e munições, pular para outros lugares da fase e seleção de fases.

Passwords secretos:
Entre na opção Restore Game do menu principal e use um dos códigos:
Todas as fases e armas: 205F6HJT0V
Fase 12: H2DCTKH40S
Fase 13: PPYRQP58LD
Fase 14: RT2W121V7J

N

NEED FOR SPEED 3: HOT PURSUIT, THE PS1

Idiomas alterados
Você pode fazer a polícia falar outros idiomas, além do inglês. Veja a seguir que procedimentos deve usar para cada língua:

Alemão
Depois de selecionar todas as configurações da sua corrida, pressione ↑ + R2 + L1 na tela do velocímetro e dê Start para começar a corrida. Mantenha esses botões pressionados até a largada.

Francês
Na mesma tela do velocímetro, pressione → + R2 + L1 e dê Start para começar a corrida. Mantenha esses botões apertados até a largada.

Italiano
Aperte ← + R2 + L1 na tela do velocímetro e dê Start. Mantenha os botões pressionados até a largada. Os policiais falarão tudo em italiano.

Espanhol
Usando a mesma tela do velocímetro, pressione ↓ + R2 + L1 e depois dê Start. Mantenha esses botões apertados até a corrida começar.

Corra com o Jaguar XJR-15
Basta vencer o Tournament Mode como Beginner.

Corra com o Mercedes CLK-GTR
Vença o Tournament Mode como Expert. Para isso, use o Jaguar XJR-15 da dica anterior.

Pista Empire City
Para conseguir essa pista bônus, vença no modo Knockout jogando como Beginner.

Códigos secretos
Use estes truques no lugar do seu nome.

Todos os carros e pistas básicas
SPOILT
Câmeras adicionais
SEEALL
Jaguar XJR-15
1JAGX
Mercedes Benz CLK GTR
AMGMRC
El Niño Supercar
ROCKET
Pista The Room Toy
PLAYTM
Pista Caverns
XCAV8
Pista Auto Cross
XCNTRY
Pista Space Race
MNBEAM
Pista Scorpio-7
GLDFSH
Pista Empire City
MCITYZ

Need for Speed 3

W

WINNING ELEVEN 7 PS2

Pontos Secretos
Entre no Edit Mode, escolha a primeira opção e acesse a sexta alternativa. Use as senhas a seguir para ter um acréscimo de cinco pontos nas habilidades dos jogadores do time escolhido. Para subtrair cinco pontos, use as mesmas senhas, porém substitua o número 1, no início dos códigos, pelo número 2.

Seleções:
1001 – Bélgica
1002 – Bulgária
1003 – Croácia
1004 – República Checa
1005 – Dinamarca
1006 – Inglaterra
1007 – Finlândia
1008 – França
1009 – Alemanha
1010 – Grécia
1011 – Hungria
1012 – Irlanda
1013 – Itália
1014 – Holanda
1015 – Irlanda do Norte
1016 – Noruega
1017 – Polônia
1018 – Portugal
1019 – Romênia
1020 – Rússia
1021 – Escócia
1022 – Sérvia e Montenegro
1023 – Eslováquia
1024 – Eslovênia
1025 – Espanha
1026 – Suécia
1027 – Suíça
1028 – Turquia
1029 – Ucrânia
1030 – País de Gales
1031 – Camarões
1032 – Egito
1033 – Marrocos
1034 – Nigéria
1035 – Senegal
1036 – África do sul
1037 – Tunísia
1038 – Costa Rica
1039 – Jamaica
1040 – México
1041 – EUA
1042 – Argentina
1043 – Brasil
1044 – Chile
1045 – Colômbia
1046 – Equador
1047 – Paraguai
1048 – Peru
1049 – Uruguai
1050 – China

Winning Eleven 7

Continuação:
NBA JAM EXTREME

NBA Jam Extreme

Bob Lanier: LAN 9/10
Air Nick: ARN 5/18
George Gervin: ICE 4/27
Times Desajustados
Stinger: MSS 10/26
Shamrock: JHG 8/26
Diamond Dave: DJP 6/29
Chris Slate ("Hacker"): JCS 12/8
Todd Mowatt ("Cowboy"): TVC 10/3
Richard Szeto ("Richito"): RTS 2/25
Times Felizes
Pirate Bill: SAL 2/2
Mr. Happy: MJT 3/22
Dufus the Clown: GRR 6/19
Three Feet Under: TOD 4/17
Mr. Unhappy: GEM 11/3
Ooohh: JLH 1/26
Times Invisíveis
Who: WHO 1/1
Brained: BCS 1/7
Monkey boy: PJP 11/2
Howie: BCE 7/10
Jim Jung: JKJ 12/13
Huh: CBR 6/25

S

SUMMER HEAT BEACH VOLLEYBALL PS2

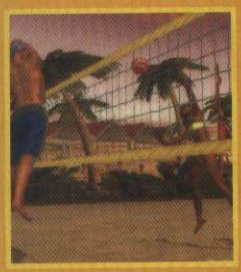
Truques Especiais
No menu principal, aperte ■, escolha Options e selecione a opção Cheats para digitar os seguintes truques:
Praias especiais
80day.
Todos os vídeos secretos
Mypad.
Câmera especial
BIRDS
Bola de coco
MILKY
Modo Deep Voice
HORSE
Visão em primeira pessoa
1HEAD
Gravidade absurda
ZIPPY
Saltos gigantes
HALEN
Gravidade lunar

Summer Heat

Continua...

DICAS

Continuação:
SUMMER HEAT BEACH VOLLEYBALL



Summer Heat

SPACE
Dificuldade Expert
NAILS
Bola Nerd
GOLEM
Modo Spinning Head
EXOSZ
Modo Squarky
MOUSE
Bola diferente
HOT 1
Todos os acessórios
WERIT
Todas as casas de praia
MYPAD
Todos os personagens
PEEPS
Todas as roupas
GREED
Todos os modos de dificuldade
CHAMP
Todos os vídeos dos jogos
GAMON
Todos os minigames
MAJOR
Todos os vídeos musicais
MUSAK

V

VIRUS 2000 — PS1
Códigos Secretos
Segure R1 e aperte os seguintes botões durante o jogo. Um som especial do game confirmará a entrada da trapaça.
Menu Cheat
Versão amaricana
←, ■, →, ●, ✖, R2, →, L2
Menu Cheat
Versão européia
←, ←, ■, ●, R2, →, ▲, L2
Todas as armas
■, ■, ▲, L1, L2, ✖, ●, ✖
Pular fase
✖, →, ▲, ■, R2, ▲, →, ▲
Recarregar energia
←, ←, ■, ●, R2, →, ▲, L2

Winning Eleven 7

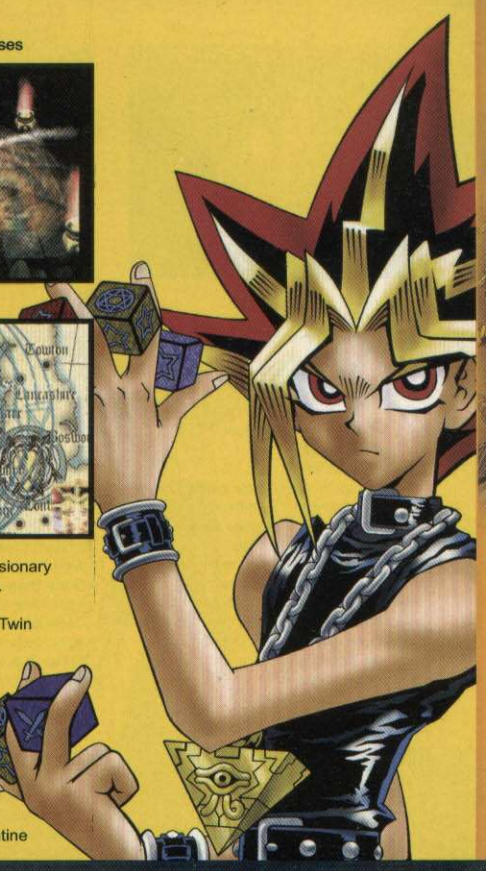
1051 – Irã
1052 – Japão
1053 – Coréia do Sul
1054 – Arábia Saudita
1055 – Austrália
Seleções Secretas:
1056 – Euro Allstars
(Melhores da Europa)
1057 – World Allstars
(Melhores do Mundo)
1058 – Argentina Clássica
1059 – Brasil Clássico
1060 – Inglaterra Clássica
1061 – França Clássica
1062 – Alemanha Clássica
1063 – Itália Clássica
1064 – Holanda Clássica
1127 – PES United
1128 – WE United
1129 – Equipe Reserva do Japão
1130 – Equipes Extras
Clubes:
1065 – Andelecht
1066 – Sparta Praha
1067 – Arsenal
1068 – Aston Villa
1069 – Blackburn Rover
1070 – Chelsea
1071 – Everton
1072 – Fulham
1073 – Leeds
1074 – Liverpool
1075 – Manchester City
1076 – Manchester United
1077 – Newcastle
1078 – Tottemham
1079 – West Ham United
1080 – AS Monaco
1081 – Auxerroise
1082 – Bordeaux
1083 – Lyonnais
1084 – Marseille
1085 – SG Paris
1086 – RC Lens
1087 – B. Leverkusen
1088 – Bayern Muchen
1089 – Borussia Dortmund
1090 – SV Hamburger
1091 – Hertha Berlin
1092 – Schalke
1093 – Welder Bremen
1094 – Olympiakos
1095 – Panathinaikos
1096 – AC Milan
1097 – AS Rome
1098 – Bologna
1099 – Brescia
1100 – Chievo
1101 – Inter
1102 – Juventus
1103 – Lazio
1104 – Parma
1105 – Perugia
1106 – Udinese
1107 – Ajax
1108 – Feyenoord
1109 – PSV Eidvohen
1110 – Benfica
1111 – FC Porto
1112 – Lisbon Sporting
1113 – Spartak Moscow
1114 – Celtic
1115 – Rangers
1116 – Atletico Madrid
1117 – Betis/Bilbao
1118 – Celta Vigo
1119 – Deportivo
1120 – FC Barcelona
1121 – Real Madrid
1122 – Real Sociedad
1123 – Valencia
1124 – Fenerbahche
1125 – Galatasaray
1126 – Dinamo Kiev

Y

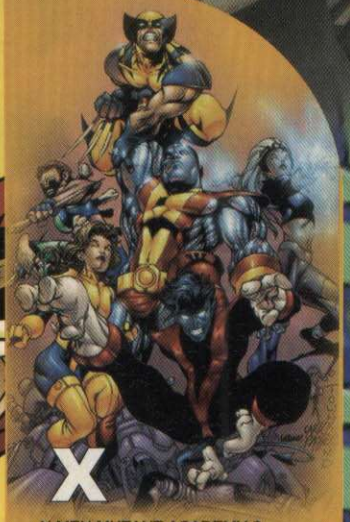
YU-GI-OH! DUELISTS OF THE ROSES — PS2
Decks Especiais
Confira as senhas e os respectivos Decks que são liberados para você:
Ace
Fairy King Trusedale, Patrician of Darkness e Twin Headed Behemot.
Alien
Fairy King Trusedale, Kryuel e Twin Headed Behemot.
Arron
Serpentine Princess, Bird Face e King Tiger Wanghu.
Creaton
Maiden of the Aqua, Airknight Parshath e Wolf Axweilder.
Data
Serpentine Princess, Airknight Parshath e King Tiger Wanghu.
Deadman

Cartas do Yu-Gi-Oh!

Yu-Gi-Oh! Duelists of the Roses



Serpentine Princess, Bird Face e King Tiger Wanghu.
Dracula
Maiden of the Aqua, Airknight Parshath e Wolf Axweilder.
Dune
Luminus Soldier, Patrician of Darkness e Tactical Warrior.
Indiana
Maiden of the Aqua, The Illusionary Gentleman e Wolf Axweilder.
Jalen
Serpentine Princess, Patrician of Darkness e King Tiger Wanghu.
Leif
Maiden of the Aqua, The Illusionary Gentleman e Wolf Axweilder.
Nero
Kryuel, Injection Fairy Lily e Twin Headed Behemoth.
Puzzle
Luminus Soldier, Thunder Nyan Nyan e Serpentine Princess.
Saruman
Fairy King Trusedale, Thunder Nyan Nyan e Tactical Warrior.
Sauran
Thunder Nyan Nyan, Serpentine



X-MEN MUTANT ACADEMY 2
Lutadores secretos
PS1
Na tela principal, pressione: Select, ↓, R2, L1, R1, L2. Imediatamente, todos os truques e segredos do jogo – entre os quais a galeria de imagens, roupas especiais e vídeos – serão liberados. Além disso, quatro novos lutadores entrarão em cena para você jogar: Psylocke, Juggernaut, Spider-Man e Xavier. Para escolher Spider-Man, selecione Cyclops e segure o botão L1. Já para jogar com Xavier, selecione Magneto e segure L1.

NINTENDO GAMECUBE

Super Smash Bross

Pikmin

Luigi´s Mansion

Eternal Darkness

Resident Evil Zero

Joystick

PS2

Devil May Cry 2

Gamers Factory
www.gamersfactory.com.br

Tom Clancy's Splinter Cell

Winning Eleven 6

Need For Speed Hot Pursuit 2

Volante Interact - Blue Thunder

XBOX

GAME BOY ADVANCE

Promoção de Inauguração
Compre seu Playstation 2 por apenas R$ 699,00 e ganhe um joystick Interact Dual Impact 2**

Compre online: www.gamersfactory.com.br
Televendas: (11) 3361-6924

VISA
Entregamos via Sedex para todo o Brasil
Parcelamos em até 12 vezes*

*Sujeito à aprovação de crédito **Oferta válido enquanto durarem nossos estoques

DICAS

X-Men vs. Street Fighter

X-MEN VS. STREET FIGHTER — PS1

Lute como Apocalypse
Vença o jogo no nível cinco ou superior sem usar Continues. Feito isso, vá para o Versus Mode, selecione Akuma, segure Select por cinco segundos e aperte rapidamente qualquer botão de soco para finalizar.

Golpes de Apocalypse
Rasteira Frontal:
→ + ■ + ▲ + L1
Esmagamento: ↘ + ■
Rasteira Traseira:
← + ■ + ▲ + L1
Superonda: →, ↘, ↓ + ■
Bola de Fogo:
←, ↙, ↓, ↘, → + ●

X2: Wolverine Revenge

X2: WOLVERINE'S REVENGE — PS2

Dicas Animais
Faça os comandos abaixo na tela inicial do game:
Seleção de fases e missões (Modo Challenge)
▲, ●, ▲, ■, ▲, ●, L1 + R1.
Todos os uniformes
▲, ●, ▲, ■, ■, ■, L1 + L2.
Todos vídeos e arquivos do Cérebro
▲, ●, ▲, ■, ■, ■, R1 + R2.

XENOSAGA EPISODE 1: DER WILLE ZUR MATCH — PS2

Abandone o game
Para sair do game e voltar ao menu principal, aperte simultaneamente L1 + L2 + R1 + R2 + Start + Select.

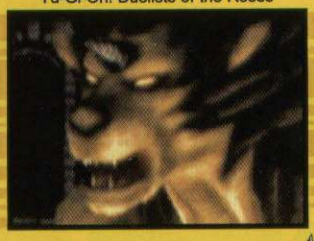
Corte as animações
Durante uma animação do jogo, pressione Start + ▲ para interrompê-la.

Yu-Gi-Oh! Duelists of the Roses

Princess e Luminus Soldier.
Seipher
Luminus Soldier, Patrician of the Darkness e Tactical Warrior.
Thor
Fairy King Trusedale, Kryuel e Twin Headed Behemoth.
Sorteio de Cartas
Derrote seus inimigos para participar de sorteios envolvendo as cartas destruídas na batalha. O sorteio é feito em um sistema parecido com o de caça-níqueis, ou seja, se você conseguir três ícones iguais de determinadas cartas, ganha uma especial. Confira a seguir quais são as cartas especiais, as cartas você deve acertar para habilitá-las e, em alguns casos, contra quais chefes rola o sorteio:
Carta Anti-Magic Fragrance
3 Typhone, chefe Mai
Carta Barrel Dragon
3 Ooguchi, chefe Mako
Carta Barrel Dragon
3 Dark Elves
Carta Barrel Dragon
3 Pendulum Machines
Carta Blue-eyes White Dragon
3 Meteor Dragon
Carta Blue-eyes White Dragon
3 Anti-Rageki
Carta Blue-eyes White Dragon
3 Koumori Dragon
Carta Blue-eyes White Dragon
3 Giant Flea, derrote o Giant Flea de Weevil
Carta Blue-eyes White Dragon
3 Monster Egg, chefe Tristan
Carta Blue-eyes White Dragon
3 Tenderness, chefe Tea
Carta Blue-eyes White Dragon
3 Infinite Dismissal, chefe Master T
Carta Brain Control
3 Illusionist Faceless Mage, chefe Pegasus
Carta Dark Magician
3 Gokibore
Carta Dark Magician
3 Slot Machines, chefe Bandit Keith
Carta Dark Magician Girl
3 Dark Magician, contra Yugi, destrua seu Dark Magician
Carta Dissolverock
3 Machine King
Carta Enchanted Javelin
3 Koumori Dragon
Carta Enchanted Javelin
3 Larvae Moth
Carta Fire Reaper
3 Vile Germ, chefe Bakura
Carta Flame Swordsman
3 Legendary Sword
Carta Flame Swordsman
3 Madjinn Gunn, chefe Tristan
Carta Gorgon´s Eye
3 The Ordek
Carta Gorgon´s Eye
3 Suijin
Carta Labyrinth Tank
3 Kairyu-Shin
Carta Lord of the D.
3 Ultimate Dragon Ritual
Carta Red-eyes Black Dragon
3 Dancing Elf, chefe Tea
Carta Red-eyes Black Dragon
3 King of Yamimakai, chefe Darkness Ruler
Carta Red-eyes Black Dragon
3 Kuriboh
Carta Red-eyes Black Dragon
3 Cursebreakers

Yu-Gi-Oh! Duelists of the Roses

Yu-Gi-Oh! Duelists of the Roses



Carta Red-eyes Black Dragon
3 Sword of Dark Destruction
Carta Right Leg of Exodia
3 Insect Cannon, chefe Weevil
Carta Right Leg of Exodia
3 Gaia the Fierce Knight
Carta Skull Knight
3 Pratical, chefe Rex Raptor
Carta Skull Knight
3 Feral Imp,chefe Yugi
Carta Skull Knight
3 Dragon Treasure
Carta Summoned Skull
3 Dark Prisoner, chefe Tristan
Carta Summoned Skull
3 Fairy Meteor Crush, chefe Tristan
Carta Summoned Skull
3 Giant Soldier of Stone
Carta Sword of Dragons Soul
3 Red-eyes Black Dragon
Carta Sword of Dragons Soul
Two-mouth Darkruler,chefe Tristan

Carta Temple of Skulls
3 Dancing Fairy, chefe Tea
Carta Temple of Skulls
3 Koumori Dragons
Carta Toon Summoned Skull
3 Fiend Hand, chefe Tristan
Carta Toon Summoned Skull
3 Pumpking the King of Ghost, Necromancer
Carta Toon Summoned Skull
3 Bright Castle
Carta Toon Summoned Skull
3 Tenderness, chefe Tea
Carta Toon Summoned Skull
3 Manga Ryu Ran, chefe Pegasus

W

WORLD DESTRUCTION LEAGUE: WAR JETZ PS1
Truques Secretos
Use as seguintes senhas como um código
Código mestre: TWLVCHT
Tiro duplo: TWFRN
Tiro furacão: SPNNY

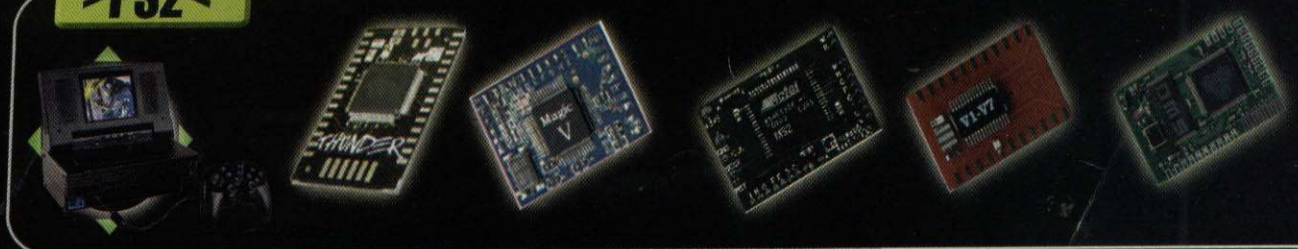
WWF WRESTLEMANIA
Códigos Secretos
Use estes códigos na tela de seleção de lutadores:
Combos ilimitados PS1
Segure L1 + R2 e aperte ✖, ●, ▲
Modo Hyper
Segure L1 + R2 e aperte ↑, ↓, ↑, ↓, ■, ▲, →, ←
Mais Códigos
Para liberar estas trapaças, durante o jogo, aperte o botão Start para pausar o game e entre com os comandos:
CPU fácil: ✖, ▲, R2, ▲, ✖
Sem danos nos humanos: ✖, ▲, R2, ↑
Oponente fraco: ✖, ▲, L2, →
Tempo parado: ✖, ▲, R2, ←
Invencível: ✖, ▲, R2, ↑
Duas vezes mais poderoso: ✖, ▲, L2, →

ELETROMÍL
Assitência Técnica

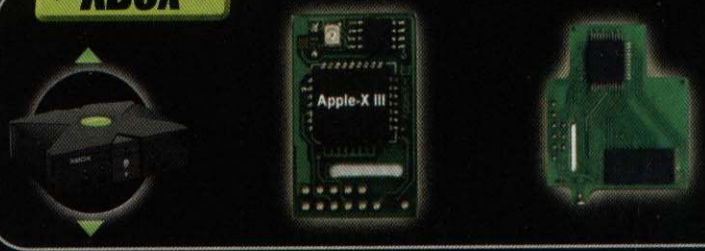
"A maior e melhor loja de ass. técnica do Brasil!"

Desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips

>PS2<



>XBox<



Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309

GAMESHARK

Seus problemas acabaram! Aqui você encontra os códigos mais quentes para não ficar travadão nos jogos

F

Futurama

FUTURAMA PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
F446BE24 F2644C1E
99 Nibblers recolhidos por fase
24003468 1CF0470A
Chicken Walker Cheats:
Foguetes ilimitados
24D0B268 1474558C
Energia ilimitada
24D09268 14F457BC
24D09068 14F4570C
Munição ilimitada
24408AB8 BA7405FB
24D09028 36744548
Dinheiro ilimitado
24C1BE88 1A5E8C08
24D2BE8A 92568528
2441AEAC 9F768519
2443AEA6 9E74CC3B
24C5BE3A 1B7E8D80
24D3BE8A 965685A9
24919668 10B6D3D8
24909668 14B4D3F8
Cargas de Reanimator ilimitadas
249032C8 10B4D3DD
Laser nunca superaquece
248BB9E8 88D4572D
Segredos liberados
44919668 52E0438E
3942D7E1 9BABB1E0

G

GITAROO MAN PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
F451BD28 FA7C56AE
Coleção completa
24453A76 BBAC8C82
24453876 BBAC8C02
Todas as fases e vídeos
24509068 1434D10C
24509068 1434D18C
24509368 1434D10C
24509368 1434D18C

Continua...

C

COVERT OPS: NUCLEAR DAWN PS1
Itens e munições ilimitadas
d007d7180000
8007d71a2400
Máximo de itens quando colocados na caixa
500020020000
3001047000ff
Canhão anti-aéreo nunca superaquece
d01643340000
801643341000
Todos os arquivos:
Não use outros códigos além dos "Arquivos". Aperte Select e confira os resultados.
Parte 1
d01fddba0100
8001088c0100
d001088c0100
8001088e0302
d001088e0302
800108900504
d00108900504

800108920706
d00108920706
800108940908
d00108940908
800108960b0a
d00108960b0a
Parte 2
d00108980d0c
8001089a0f0e
d001089a0f0e
8001089c1110
d001089c1110
8001089e1312
d001089e1312
800108a01514
d00108a01514
800108a21716
d00108a21716
800108a41918
d00108a41918

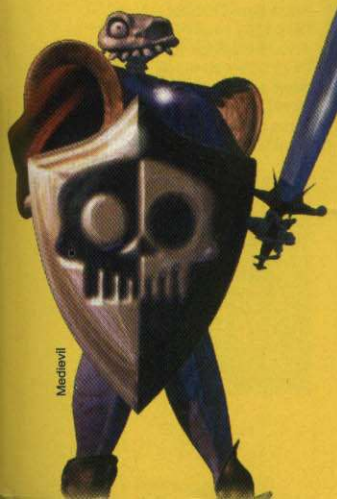
800108a61b1a
d00108a61b1a
800108a81d1c
d00108a81d1c
800108aa1f1e
Parte 3
d00108aa1f1e
800108ac2120
d00108ac2120
800108ae2322
d00108ae2322
800108b02524
d00108b02524
800108b22726
d00108b22726
800108b42928
d00108b42928
800108b63130
Parte 4
d01fddba0100
800108b83332
d00108b83332
800108ba3534
d00108ba3534
800108bc3736
d00108bc3736
800108beff38
Armas extras e chaves:
Use L1 + L2
Parte 1
d01fddba0005

Covert Ops: Nuclear Dawn

8001047002ff
d01fddba0005
8001047203ff
d01fddba0005
800104742eff
d01fddba0005
8001047630ff
d01fddba0005
8001047833ff
d01fddba0005
8001047a39ff
d01fddba0005
8001047c38ff
Parte 2
d01fddba0005
8001047e0a01
d01fddba0005
800104800b01
d01fddba0005
800104820c01
d01fddba0005
800104840d01
d01fddba0005
800104860e01
d01fddba0005
800104880f01
d01fddba0005
8001048a1001
Parte 3
d01fddba0005
8001048c1101

Covert Ops: Nuclear Dawn

d01fddba0005
8001048e1101
d01fddba0005
800104901201
d01fddba0005
800104921301
d01fddba0005
800104941401
d01fddba0005
800104961501
d01fddba0005
800104981701
Itens extras:
Use L2 + R2
Parte 1
d01fddba0003
800104700001
d01fddba0003
800104720601
d01fddba0003
800104741601
d01c98900003
800104762801
d01fddba0003
800104781801
d01fddba0003
8001047a1901
d01fddba0003
8001047c1a01
d01fddba0003



Medievil

Covert Ops: Nuclear Dawn

8001047e1b01
Parte 2
d01fddba0003
800104801d01
d01fddba0003
800104821e01
d01fddba0003
800104842101
d01fddba0003
800104862201
d01fddba0003
800104882301
d01fddba0003
8001048a2401
d01fddba0003
8001048c2501
d01fddba0003
8001048e2601
d01fddba0003
800104902701
Todos os mapas
500007040000
30010a800080
500008040000
30010aa00080
500004040000
30010ad00080
500002040000
30010ae40080
500006040000
30010b140080

M

MEDIEVIL PS1
(GS 2.2 ou superior)
Para ativar os códigos abaixo, pressione Select durante o jogo.
Ter os seguintes itens:
Espada pequena
d00f192c1000
800f81f40000
Lança
d00f192c1000
800f82241000
Star Rune
d00f192c1000
800f823c0001
Time Rune
d00f192c1000
800f82400001
Clube
d00f192c1000
800f82001000
Escudo de cobre
d00f192c1000
800f827c0096
Arco e flecha
d00f192c1000
800f82141000
Earth Rune
d00f192c1000
800f82340001
Flecha de fogo
d00f192c1000
800f821c1000

Silent Hill 3

Good Lightning
d00f192c1000
800f822c0000
Martelo
d00f192c1000
800f82040000
Lightning
d00f192c1000
800f82281000
Flecha longa
d00f192c1000
800f82181000
Flecha mágica
d00f192c1000
800f82201000
Espada mágica
d00f192c1000
800f81fc0000
Moon Rune
d00f192c1000
800f82380001
Escudo de prata
d00f192c1000
800f82800096
Machado
d00f192c1000
800f820c0000
Espada larga
d00f192c1000
800f81f81000
Chaos Rune
d00f192c1000
800f82300001
Escudo de ouro
D00F192C1000
800F82942000
Use L2 + R2 para ativar os truques abaixo:
Recarregar energia
d00f192c0a00
800f8174012c
Dinheiro ilimitado
d00f192c0a00
800f828c2710

S

SILENT HILL 3 PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
F441BE20 FF7C0C1E
Energia ilimitada
2498B8A8 2E5411E8
2498B8AE A65411F9
Munição infinita
25633608 387057CE
25633608 387057EE
Suprimentos ilimitados
15603629 3C7057DE
15603428 3C70575E
45713628 307057FC
3934D3F1 9BABB1E0
Todas as armas
15201D36 BDF81CC6
Todos os itens
15201D37 BDF81CC6

Soul Calibur 2

45311528 30F055EC
59B5493C 272991D8

SOUL CALIBUR 2 PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
F447B63E B66C4D16
Códigos para cada jogador
Primeiro jogador:
Energia ilimitada 1
54D03468 96B44718
Energia ilimitada 2
1923D624 932BB1F0
Soul Charge 1
54D01628 96B44158
Soul Charge 2
3933D635 03ABB1D0
Segundo jogador:
Energia ilimitada 1
54909468 94344558
Energia ilimitada 2
1961D625 13AB91D0
Soul Charge 1
5490B668 94344518
Soul Charge 2
1933D635 932BB1F0
Modos liberados:
Modo Extra Arcade
04101369 143443BA
Modo Extra VS Battle
04101369 143463BA
Modo Extra Time Attack (normal)
04101168 1434430A
Modo Extra Time Attack (alternativo)
04101168 1434630A
Modo Extra Time Attack (extremo)
04101169 1434430A
Modo Extra Survival (normal)
04101169 1434630A
Modo Extra Survival (Death Match)
04101168 1434432A
Modo Extra Survival (sem continue)
04101168 1434632A
Modo Extra Team Battle
04101169 1434432A
Modo Extra VS Team Battle
04101169 1434632A
Modo Extra Practice
04101168 1434431A
Modo Battle Theatre
04101168 1434433A
Weapon Gallery
04101168 1434633A
Abertura no Weapon Master
04101169 1434433A
Final do Weapon Master
04101169 1434633A
Abertura diferente (versão console)
04101168 1434438A
Abertura diferente (versão arcade)
04101168 1434638A
Cenas de encerramento (versão arcade)
04101169 1434438A
Arenas liberadas:
Arena Hwangsea Palace
04101169 1434638A
Arena Lakeside Coliseum
04101168 143443AA
Arena Money Pit/Top Tier
04101168 143463AA
Arena Egyptian Crypt
04101169 143443AA
Arena Labyrinth
04101169 143463AA
Lutadores liberados:
Sophitia
04101068 1434430A
Seung Mina
04101068 1434630A
Yoshimitsu
04101069 1434430A
Charade
04101069 1434630A
Cervantes
04101068 1434432A
Lizardman
04101068 1434632A
Assassin
04101069 1434432A
Beserker
04101069 1434632A
Extras dos lutadores:
Personagem Raphael
Biografia
04101068 1434431A
Weapon Demo
04101068 1434631A
Roupa extra
04101069 1434431A
Personagem Talim
Biografia
04101069 1434631A
Weapon Demo
04101068 1434433A
Roupa extra
04101068 1434633A
Personagem Yungsung
Biografia
04101069 1434433A
Weapon Demo
04101069 1434633A
Personagem Cassandra
Biografia
04101068 1434438A
Weapon Demo

Soul Calibur 2

GAMESHARK

Continuação:
GITAROO MAN

Gitaroo Man

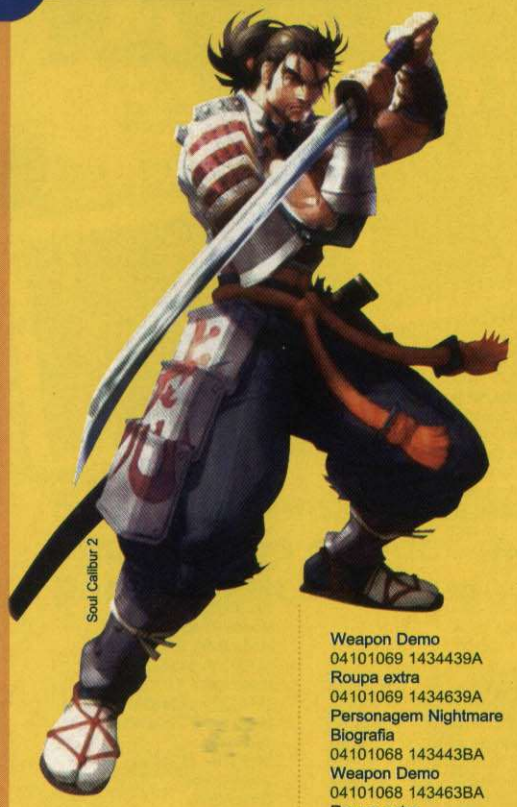
24509168 1434D10C
24509168 1434D18C
24509268 14B4D10C
24509268 14B4D18C
24509068 14B4D10C
24509068 14B4D18C
24509368 14B4D10C
24509368 14B4D18C

P

PRIMAL
PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
F457BE24 F36C4516
Todas as cartas de tarô
2499472C DDC19672
Invencível
248A0426 00D29FDA
Ataque mortal
24881F1E D9D0DFCB
Segredos liberados:
Entrevista 16Volt
248D0DAE 55C39748
Atores
241E0F82 0CEAD6D9
Todas as cenas
2490541E 84DA9EFA
240F0F8C 19D2D743
248A173C 54EBDF68
24995722 9CFA965B
Vídeo "Coming Soon"
2490152E 14F89652
Making Off
248C17A8 5CFB9EF2

V

VIRTUA FIGHTER 4: EVOLUTION
PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
Tempo ilimitado
24D01560 34B043CC
Primeiro jogador:
Energia ilimitada
14003E2A 3430518C
50% de energia
D4003E2A 3430518C



Soul Calibur 2

04101068 1434638A
Roupa extra
04101069 1434438A
Personagem Cassandra
Biografia
04101069 1434638A
Weapon Demo
04101068 143443AA
Roupa extra
04101068 143463AA
Personagem Taki
Biografia
04101069 143443AA
Weapon Demo
04101069 143463AA
Roupa extra
04101068 1434439A
Personagem Voldo
Biografia
04101068 1434639A
Weapon Demo
04101069 1434439A
Roupa extra
04101069 1434639A
Personagem Nightmare
Biografia
04101068 143443BA
Weapon Demo
04101068 143463BA
Roupa extra
04101069 143443BA
Personagem Astaroth
Biografia
04101069 143463BA
Weapon Demo
04101368 1434430A
Roupa extra
04101368 1434630A
Personagem Ivy
Biografia
04101369 1434430A
Weapon Demo
04101369 1434630A
Roupa extra
04101368 1434432A
Personagem Kilik
Biografia
04101368 1434632A
Weapon Demo
04101369 1434432A
Personagem Xianghua

Soul Calibur 2

Biografia
04101369 1434632A
Weapon Demo
04101368 1434431A
Roupa extra
04101368 1434631A
Personagem Maxi
Biografia
04101369 1434431A
Weapon Demo
04101369 1434631A
Personagem Necrid
Biografia
04101368 1434433A
Weapon Demo
04101368 1434633A
Personagem Heihachi
Biografia
04101369 1434433A
Weapon Demo
04101369 1434633A
Personagem Sophitia
Biografia
04101369 1434438A
Weapon Demo
04101369 1434638A
Roupa extra
04101368 143443AA
Personagem Seung Mina
Biografia
04101368 143463AA
Weapon Demo
04101369 143443AA
Roupa extra
04101369 143463AA
Personagem Yoshimitsu
Biografia
04101368 1434439A
Weapon Demo
04101368 1434639A
Personagem Charade
Biografia
04101369 1434439A
Weapon Demo
04101369 1434639A
Personagem Cervantes
Biografia
04101368 143443BA
Weapon Demo
04101368 143463BA
Armas dos lutadores:
Personagem Raphael
Arma Epee
04101168 1434439A
Arma Stiletto
04101168 1434639A
Arma Reiterpallasch

04101169 1434439A
Arma Wo Dao
04101169 1434639A
Arma Schweizer
04101168 143443BA
Arma Holy Antler
04101168 143463BA
Arma Estoc
04101169 143443BA
Arma Soul Edge (completa)
04101169 143463BA
Arma Queens Guard
04101268 14B4430A
Arma Cane
04101268 14B4630A
Personagem Talim
Arma Wind Guide
04101269 14B4430A
Arma Tonfa
04101269 14B4630A
Arma Side Harpe
04101268 14B4432A
Arma Double Crescent Blade
04101268 14B4632A
Arma Chaqu
04101269 14B4432A
Arma Cao Ankana
04101269 14B4632A
Arma Maila Kari
04101268 14B4431A
Arma Soul Edge (completa)
04101268 14B4631A
Arma Soul Calibur
04101269 14B4431A
Arma Weight
04101269 14B4631A
Personagem Yunsung
Arma Machete
04101268 14B4433A
Arma Khanjar
04101268 14B4633A
Arma Xiao Lian
04101269 14B4433A
Arma Giant Butcher Knife
04101269 14B4633A
Arma Cheng Ying
04101268 14B4438A
Arma Ramdao
04101268 14B4638A
Arma Blue Thunder
04101269 14B4438A
Arma Soul Edge (completa)
04101269 14B4638A
Arma Han Guang
04101268 14B443AA
Arma Childs Sword
04101268 14B463AA

Soul Calibur 2

Soul Calibur 2

Personagem Cassandra
Arma Spiked Shield
04101269 14B443AA
Arma Dark Blade
04101269 14B463AA
Arma Metesashi
04101268 14B4439A
Arma Spine Blade
04101268 14B4639A
Arma Katzbalger
04101269 14B4439A
Arma Red Chrystal Rod
04101269 14B4639A
Arma Ivan The Terrible
04101268 14B443BA
Arma Soul Edge (completa)
04101268 14B463BA
Arma Valkyrie
04101269 14B443BA
Arma Keepsake
04101269 14B463BA
Personagem Mitsurugi
Arma Korefuji
04101068 14B4430A
Arma Two-Handed Sword
04101068 14B4630A
Arma Shamshir
04101069 14B4430A
Arma Basilard
04101069 14B4630A
Arma Gassan
04101068 14B4432A
Arma Tulwar
04101068 14B4632A
Arma Masamune
04101069 14B4432A
Arma Soul Edge (completa)
04101069 14B4632A
Arma Damascus Sword
04101068 14B4431A
Arma Souvenir Gift
04101068 14B4631A
Personagem Taki
Arma Kunai
04101069 14B4431A
Arma Slicer
04101069 14B4631A
Arma Kagekiri
04101068 14B4433A
Arma Yoroitoshi
04101068 14B4633A
Arma Funakugi
04101069 14B4433A
Arma Silent Edge
04101069 14B4633A
Arma Kamizoroe
04101068 14B4438A
Arma Soul Edge (completa)
04101068 14B4638A
Arma Kris Naga
04101069 14B4438A
Arma Tobacco Pipes
04101069 14B4638A
Personagem Voldo
Arma Cat Claws
04101068 14B443AA
Arma Tofana Scissors
04101068 14B463AA
Arma Shame & Blame

04101069 14B443AA
Arma Iron Ram
04101069 14B463AA
Arma Heavy Jur
04101068 14B4439A
Arma Karma & Mara
04101068 14B4639A
Arma Full Moon
04101069 14B4439A
Arma Soul Edge (completa)
04101069 14B4639A
Arma Guillotine
04101068 14B443BA
Arma Tambourines
04101068 14B463BA
Personagem Nightmare
Arma Flamberge
04101069 14B443BA
Arma Great Blade
04101069 14B463BA
Arma Steel Paddle
04101368 14B4430A
Arma Glam
04101368 14B4630A
Arma Requiem
04101369 14B4430A
Arma Faust
04101369 14B4630A
Arma Soul Edge (Growth)
04101368 14B4432A
Arma Soul Edge (completa)
04101368 14B4632A
Arma Soul Calibur
04101369 14B4432A
Arma Galley Oar
04101369 14B4632A
Personagem Astaroth
Arma War Hammer
04101368 14B4431A
Arma Terror Moon
04101368 14B4631A
Arma Battle Axe
04101369 14B4431A
Arma Great Maul
04101369 14B4631A
Arma Tabar
04101368 14B4433A
Arma Nanbanfu
04101368 14B4633A
Arma Bulova
04101369 14B4433A
Arma Soul Edge (completa)
04101369 14B4633A
Arma Thanatos
04101368 14B4438A
Arma Rock
04101368 14B4638A
Personagem Ivy
Arma Mirage Blade
04101369 14B4438A
Arma Wiseman Mace
04101369 14B4638A
Arma Dream Blade
04101368 14B443AA
Arma Chained Flail
04101368 14B463AA
Arma Viper Edge
04101369 14B443AA

Arma Alruane
04101369 14B463AA
Arma Demon Tail
04101368 14B4439A
Arma Soul Edge (completa)
04101368 14B4639A
Arma Kaleidoscope
04101369 14B4439A
Arma Prototype Ivy Blade
04101369 14B4639A
Personagem Kilik
Arma Quarterstaff
04101368 14B443BA
Arma Ling-Sheng Su Bo
04101368 14B463BA
Arma Iron Staff
04101369 14B443BA
Arma Kunlun Bamboo
04101369 14B463BA
Arma Rokushakuboh
04101168 14B4430A
Arma Amud
04101168 14B4630A
Arma Duel Rod
04101169 14B4430A
Arma Soul Edge (completa)
04101169 14B4630A
Arma Jingu Staff
04101168 14B4432A
Arma Bamboo Staff
04101168 14B4632A
Personagem Xianghua
Arma Kard
04101169 14B4432A
Arma Northern Star
04101169 14B4632A
Arma Soul Calibur (Evil)
04101168 14B4431A
Arma Kopis
04101168 14B4631A
Arma Qi Xing Sword
04101169 14B4431A
Arma Krita-Yuga
04101169 14B4631A
Arma Blue Storm
04101168 14B4433A
Arma Soul Edge (completa)
04101168 14B4633A
Arma Soul Calibur
04101169 14B4433A
Arma Calligraphy Brush
04101169 14B4633A
Personagem Maxi
Arma Tetsuryu
04101168 14B4438A
Arma Chained Kozuka
04101168 14B4638A
Arma Fatibal
04101169 14B4438A
Arma Raimei
04101169 14B4638A
Arma Fuzoroi
04101168 14B443AA
Arma Modified Flail
04101168 14B463AA
Arma Falcon
04101169 14B443AA
Arma Soul Edge (completa)
04101169 14B463AA

Arma Vajra
04101168 14B4439A
Arma Termite Snack
04101168 14B4639A
Personagem Necrid
Arma Lemures
04101169 14B4439A
Arma Morphos
04101169 14B4639A
Arma Orcus Claw
04101168 14B443BA
Arma Ignis Fatuus
04101168 14B463BA
Arma Lambent Viper
04101169 14B443BA
Arma Hex Luminae
04101169 14B463BA
Arma Infernal Edge
04503268 1434510A
Arma Soul Edge (completa)
04503268 1434710A
Arma Chaos
04503269 1434510A
Arma Ethereal Edge
04503269 1434710A
Personagem Heihachi
Arma Gojou
04503268 1434512A
Arma Hakuraimononofu
04503268 1434712A
Arma Kenkoudaiichi
04503269 1434512A
Arma Tenkamusou
04503269 1434712A
Arma Hibitanren
04503268 1434511A
Arma Hadakaikkan
04503268 1434711A
Arma Dohatsuten
04503269 1434511A
Arma Soul Edge (completa)
04503269 1434711A
Arma Tekken
04503268 1434513A
Arma Neshougatsu
04503268 1434713A
Personagem Sophitia
Arma Swordbreaker
04503269 1434513A
Arma Xi Sword
04503269 1434713A
Arma Owl Shield
04503268 1434518A
Arma Blue Crystal Rod
04503268 1434718A
Arma Fire Blade
04503269 1434518A
Arma Gladius
04503269 1434718A
Arma Synval
04503268 143451AA
Arma Soul Edge (completa)
04503268 143471AA
Arma Orichalcum
04503269 143451AA
Arma Memento
04503269 143471AA
Personagem Seung Mina
Arma Defender
04503268 1434519A
Arma Hyup Do
04503268 1434719A
Arma Naginata
04503269 1434519A
Arma Couse

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele é possível conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes, atravessar paredes e outros truques impossíveis de fazer sem este equipamento. Os códigos publicados nesta seção devem ser digitados na interface gráfica de seu GameShark (aquela tela que aparece quando ele é ligado junto com o console). Existem vários modelos e tipos de GameShark. Por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de um modelo a outro. Os truques que separamos servem somente para os GameSharks e podem não funcionar em acessórios similares, como o Action Replay e o Exploder. Se você tiver algum problema para carregar algum truque, consulte as dicas e detalhes abaixo:

Dicas Obrigatórias:

- Todos os **Códigos Mestres** devem ser carregados junto com os demais truques. Caso contrário, as trapaças não funcionarão e o jogo poderá apresentar uma tela preta.
- Os truques que publicamos funcionam somente em modelos de GameShark da **InterAct** ou **MadCatz**. Os acessórios similares não são 100% compatíveis com as trapaças.
- Recomendamos que você carregue somente uma trapaça por vez, ou o game poderá travar e apresentar uma tela preta.
- **A maioria das truques não funciona a partir de Save Games.** Por isso, você terá que iniciar um novo game quando carregar um ou mais códigos do GameShark.
- Muitos truques não são compatíveis com jogos alternativos, inclusive games modificados. Por isso, verifique a autenticidade dos seus jogos.

GAMESHARK

14003628 3C30518E
Golpe fatal
D4003E2A 3430518C
14903628 3430518E
Segundo jogador
Energia ilimitada
14003F2A 3430414C
50% de energia
D4003F2A 3430414C
14003728 3C30414E
Golpe fatal
D4003F2A 3430414C
14903728 3430414E

Virtua Fighter 4: Evolution

Soul Calibur 2

04503269 1434719A
Arma Bardiche
04503268 143451BA
Arma Halberd
04503268 143471BA
Arma Ambassador
04503269 143451BA
Arma Soul Edge (completa)
04503269 143471BA
Arma Hraesvelgr
04503068 1434510A
Arma Feather Broom

04503068 1434710A
Personagem Yoshimitsu
Arma Shiranui
04503069 1434510A
Arma Kastane
04503069 1434710A
Arma Zantetsuken
04503068 1434512A
Arma Dha
04503068 1434712A
Arma Kagekiyo
04503069 1434512A
Arma Pakayun
04503069 1434712A
Arma Monohoshizao
04503068 1434511A
Arma Soul Edge (completa)
04503068 1434711A
Arma Hihiirokane
04503069 1434511A
Arma Shepherds Crook
04503069 1434711A
Personagem Cervantes

Arma Falchion
04503068
1434513A
Arma Firangi
04503068 1434713A
Arma Erlang's
Arma Blade
04503069 1434513A
Arma Acheron
04503069 1434713A
Arma Phlegethon
04503068 1434518A
Arma Cocytus
04503068 1434718A
Arma Styx
04503069 1434518A
Arma Soul Edge (completa)
04503069 1434718A
Arma Lethe
04503068 143451AA

Soul Calibur 2

ROCK LASER Games

Assistência Técnica Especializad

www.rocklaser.com.b

Aparelhos e Acessórios
Novos e Seminovos

PS2 PlayStation.2
GAMECUBE
XBOX
GAME BOY ADVANCE

- Compra
- Venda
- Troca
- Financia

Sedex para Todo o Brasil

Atacado e Varejo

Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque

Av. Guilherme Cotching, 1808

Tel: (11) 6631-9979
Tel: (11) 6954-4332

RESET

Street Fighter 2 foi criado pelo japonês Yoshiki Okamoto

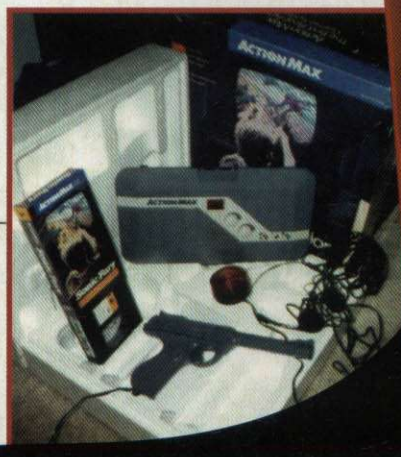
HORA DO RESET

FINAL FANTASY

O primeiro episódio de *Final Fantasy*, da Square, estreou no antigo Nintendinho de 8 bits. O jogo foi lançado no Japão em 1987 e deu início à famosa série de RPG. O detalhe é que esta versão foi melhorada e relançada para PS1 em outubro do ano passado. O "novo" e clássico jogo chegou junto com o segundo episódio em um pacote chamado Final Fantasy Origins.

ACTION MAX

Em 1987, a fábrica de brinquedos Worlds of Wonder lançou um videogame diferente. Batizado de **Action Max**, o console não trabalhava com os tradicionais cartuchos da época, mas com fitas VHS. Para rodar os games, o console era ligado a um videocassete comum que reproduzia os filmes, nos quais eram aplicados alguns efeitos do videogame. Os jogos eram de tiro e o Action Max contava somente com uma pistola. O videogame não vingou e acabou "morrendo" no mesmo ano.



O CRIADOR DO STREET FIGHTER 2

Foi o japonês Yoshiki Okamoto quem criou o clássico *Street Fighter 2*, lançado em 1991 para os arcades. O jogo fez tanto sucesso na época, que serviu de inspiração para todas as produtoras concorrentes da Capcom, inclusive a quase extinta SNK.

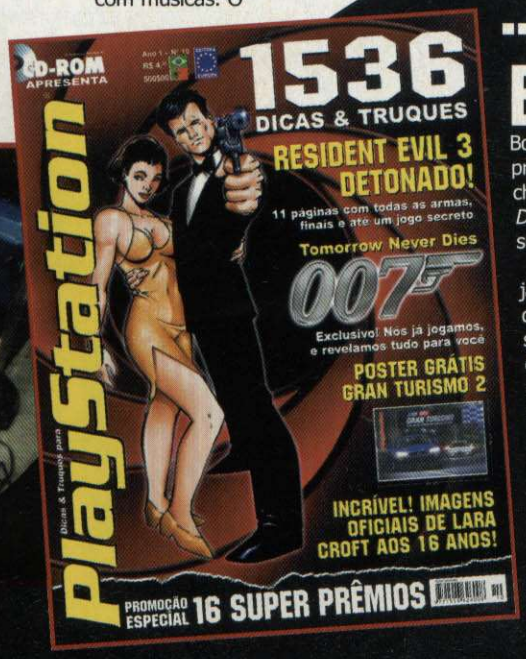
CONTROLE DE DJ

Poucos gamemaníacos conhecem o controle da Konami que foi produzido para os jogos da série musical BeatMania. Robusto e com um pequeno disco giratório, o BeatMania Controller, do PS1, chegou ao mercado em 1998, no Japão. Com ele, o jogador se tornava um verdadeiro DJ, remixando e brincando com músicas. O acessório também pode ser encontrado para PS2.

MASTER SYSTEM ORIENTAL

A versão japonesa do Master System, o antigo console de 8 bits da Sega, chegou às lojas em 1985. Batizado de Mark 3, o videogame era branco, retangular e tinha joysticks com dois botões básicos e direcionais com oito posições.

REVISTA DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION Nº10



O QUE ROLAVA... ...HÁ QUATRO ANOS

Em novembro de 1999, a edição 10 da revista **Dicas & Truques para PlayStation** chegava às bancas com muitas novidades. A capa era toda de James Bond e da bela Wai Lin, que chamavam a atenção para as primeiras informações oficiais do jogo, que estava chegando às lojas naquele mês: *007 Tomorrow Never Dies*, do PS1. O game corrsepondeu às expectativas e faz sucesso até hoje, principalmente entre os fãs do agente.

Entre os detonados, o destaque era a versão japonesa de *Resident Evil 3*, do PS1, que tinha acabado de sair. Embora este tenha sido o game mais fácil da série, o roteiro da **Dicas & Truques para PlayStation** ensinava a resolver todos os quebra-cabeças e vencer os piores chefões. Até os gamemaníacos iniciantes superaram o desafio em muitas dificuldades.

Na seção *NewsStation*, a principal novidade era o anúncio de dois jogos com os X-Men, que seriam lançados para o PS1 em 2000. O curioso é que apenas um game – o *X-Men Mutant Academy* – chegou às lojas. O outro título, que deveria ser uma aventura com Wolverine, foi cancelado. O jogo só foi retomado este ano e lançado com o título de *X2: Wolverine's Revenge*, só que para PS2.

ELE

20 ANOS G A

www.eletromil

SEU VÍDEO GAME E ACESSÓRIOS VALEM COMPRAS

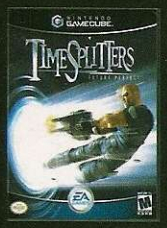
>PS2<

PlayStation.2

>XBox<

XBOX

>GameCube<



>GameBoy<

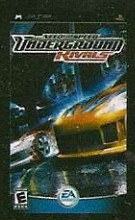
GAME BOY ADVANCE

>NINTENDO DS<

NINTENDO DS

>PSP<

PSP



TROMIC

Enviamos SEDEX

M E S

games.com.br

Agora estamos trabalhando também com microinformática e mídias . Temos: Processadores, Hard Disk, Mother Board, Memória e todos os tipos de Mídias. Você que é nosso Cliente de Video Games, venha ser também nosso cliente de Mídias e Informática.

PRODUTOS DAS MELHORES MARCAS DO MERCADO

ASUS · SAMSUNG · LG · NIPPONIC · imation · intel inside pentium 4 · Seagate · Maxtor · SONY · maxell

Promoção do mês

Memory Card PS2 R$ 67,50
(estoque limitado)

Controle original do PS2
Por Apenas R$ 59,50
(estoque limitado)

R. Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
H. seg. a sex. 08:30 às 18:00 H e sáb. 08:30 às 17:00 H
Pabx: 011 - 3362-2306

Aceitamos Cartões:

American Express · Diners Club International · Rede Shop · Cheque Eletrônico Banco24Horas · Maestro · MasterCard Electronic · MasterCard

PORÃO GAMES
TELEVENDAS:
(15) 3285-1919
(15) 3285-2525
(15) 3282-1813
Não possuímos filial em São Paulo (Capital)
Horário de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 ás 20:00 Horas
Assistência Técnica Especializada
Vendas de Acessórios, Jogos, Vídeo-Games e Informática
VISA
Pagamentos em até 6x no cartão de crédito *
Enviamos nossos produtos via SEDEX para todo o Brasil !!!
Vídeo-Games:
PSP
Frantix
GTA
Marvel Nemesis
MediEvil
Nintendo DS
Castlevania
Nintendogs
The Sims 2
X-Box
Burnout Revenge
Far Cry Instincts
Mortal Kombat Shaolin Monks
Ninja Gaiden Black
Game Cube
DDR Mario Mix
FIFA Soccer 06
Fire Emblem
Pokemon XD
Play Station 2
Harry Potter and the Goblet of Fire
Ratchet Deadlocked
Resident Evil 4
SOCOM 3
Soul Calibur 3
Tony Hawks American Wasteland
Ultimate Spider-Man
Urban Reign
Informática:
Coolers Processadores
Fontes
Gabinetes
Mouses Ópticos
Teclados
Teclados PC & PS2
Placas de Vídeos
PC's Porão Games
Coolers Gabinetes
Grelhas
Headfones
Joysticks
Mídias CD's & DVD's
Neon
Webcam
novo site: poraogames.com
Estoque limitado • Fotos meramente ilustrativas • Frete não incluso • Preços sujeitos a alteração sem prévio aviso • Taxa de juros para pagamentos em 6x no cartão Visa de 4,99% ao mês
INFORMÁTICA
AMD
ASUS
ATi
COOLER MASTER
hp
THE LEADERSHIP GROUP
LG
MSI
intel inside
PHILIPS
SAMSUNG
Seagate
SONY
VIDEO-GAMES
PSP
NINTENDO DS
N-GAGE NOKIA
XBOX
GAMECUBE
PS2
GAME BOY ADVANCE SP
PlayStation